

Εισαγωγή στην Επιστήμη του Ιστού

Εργαστηριακή Ενότητα 9 : Δημιουργώντας Διαδικτυακά, Παιγνιώδη Quiz

Διδάσκων: Νικόλαος Τσέλιος

Τμήμα Επιστημών της Εκπαίδευσης και της Αγωγής στην
Προσχολική Ηλικία



Σημείωμα Αναφοράς

Copyright Πανεπιστήμιο Πατρών, Σχολή Κοινωνικών και Ανθρωπιστικών Επιστημών, Τμήμα Επιστημών της Εκπαίδευσης και Αγωγής στην Προσχολική Ηλικία, Νικόλαος Τσέλιος, «Εισαγωγή στην Επιστήμη του Ιστού». Έκδοση: 1.0.

Πάτρα 2014. Διαθέσιμο από τη δικτυακή διεύθυνση:
<https://eclass.upatras.gr/courses/PN1427/>

Σημείωμα Αδειοδότησης

Το παρόν υλικό διατίθεται με τους όρους της άδειας χρήσης Creative Commons Αναφορά, Μη Εμπορική Χρήση Παρόμοια Διανομή 4.0 [1] ή μεταγενέστερη, Διεθνής Έκδοση. Εξαιρούνται τα αυτοτελή έργα τρίτων π.χ. φωτογραφίες, διαγράμματα κ.λ.π., τα οποία εμπεριέχονται σε αυτό και τα οποία αναφέρονται μαζί με τους όρους χρήσης τους στο «Σημείωμα Χρήσης Έργων Τρίτων».



[1] <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

Ως **Μη Εμπορική** ορίζεται η χρήση:

- που δεν περιλαμβάνει άμεσο ή έμμεσο οικονομικό όφελος από την χρήση του έργου, για το διανομέα του έργου και αδειοδόχο
- που δεν περιλαμβάνει οικονομική συναλλαγή ως προϋπόθεση για τη χρήση ή πρόσβαση στο έργο
- που δεν προσπορίζει στο διανομέα του έργου και αδειοδόχο έμμεσο οικονομικό όφελος (π.χ. διαφημίσεις) από την προβολή του έργου σε διαδικτυακό τόπο

Ο δικαιούχος μπορεί να παρέχει στον αδειοδόχο ξεχωριστή άδεια να χρησιμοποιεί το έργο για εμπορική χρήση, εφόσον αυτό του ζητηθεί.

Σκοποί ενότητας

- Να γνωρίσει ο φοιτητής σύγχρονα εκπαιδευτικά διαδικτυακά εργαλεία δημιουργίας quiz
- Να γνωρίσει την έννοια της παιχνιδοποίησης (Gamification) και την εφαρμογή της στο χώρο της εκπαίδευσης

Περιεχόμενα ενότητας

- Περιγραφή: Γίνεται αναφορά στην έννοια της Παιχνιδοποίησης και παρουσιάζονται δυο διαδικτυακές εφαρμογές δημιουργίας Quiz το Kahoot & Quizizz
- Λέξεις Κλειδιά: Παιχνιδοποίηση, Kahoot , Quizizz

Kahoot & Quizziz



<https://kahoot.com/>



<https://quizizz.com/>

Τι είναι το Kahoot;

Δωρεάν Ιστοσελίδα για εκπαιδευτικούς για να δημιουργούν:

- εκπαιδευτικά επαναληπτικά παιχνίδια
- κουίζ κάθε ειδών για τους μαθητές τους.

Σε αυτή την υπηρεσία, τα παιδιά μπορούν να συνδεθούν από όποια συσκευή θέλουν (π.χ. κινητά τηλέφωνα, ταμπλέτα).

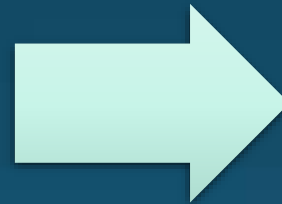
Βασίζεται στις Αρχές του Gamification

Τι είναι το Quizizz;

Δωρεάν Διαδικτυακό Εργαλείο παρόμοιο με το Kahoot

Υποκείμενη Θεωρία Μάθησης Αξιοποίησης Kahoot & Quizizz

Συγκεκριμένες Δραστηριότητες
(σχεδιασμένες από τον εκπαιδευτικό)
προς Επίτευξη Στόχων



Συμπεριφοριστική
Θεωρία Μάθησης

Τι είναι το Gamification (Παιχνιδοποίηση);

- Το Gamification, έννοια εφαρμόσιμη σε πολλούς τομείς, έχει τεχνικά χαρακτηριστικά ενός παιχνιδιού (game) αλλά δεν είναι παιχνίδι.
- Αναφέρεται σε τεχνικές τρόπων σχεδίασης ή λειτουργίας σε πληροφοριακά συστήματα και σε εφαρμογές οι οποίες δεν είναι παιχνίδια.
- η υιοθέτηση της τεχνολογίας και των μεθόδων σχεδιασμού παιχνιδιών σε τομείς εκτός αυτής της βιομηχανίας παιχνιδιών (*Helgason, 2010*).

Βασικά Στοιχεία Gamification

- Οι **πόντοι (points)** που κερδίζει ο κάθε παίχτης για την επιτυχή ολοκλήρωση μιας ενέργειας,
- Τα **παράσημα (badges)** που αποκτά κάποιος παίχτης για την επίτευξη κάποιου σημαντικού κατορθώματος
- Οι **πίνακες κατάταξης (leaderboards)** όπου καταγράφονται οι παίχτες που συμμετέχουν ταξινομημένοι με βάση το σκορ τους.
- Οι **προκλήσεις (challenges)** για την επίτευξη ενός κατορθώματος.
- Ο **ανταγωνισμός (competition)** μεταξύ των συμμετεχόντων.
- Η **συνεργασία (cooperation)** μεταξύ των παικτών για την επίτευξη ενός δύσκολου κατορθώματος.

Πεδία Εφαρμογής Gamification

- Ανάπτυξη Εφαρμογών
- Marketing (π.χ. yellows)
- **Εκπαίδευση**
- **e-learning**
- Social Media (π.χ. ολοκλήρωση δημιουργίας προφίλ ενός χρήστη)
- Τουρισμός

Μελέτη Περίπτωσης στην Εκπαίδευση

- “Quest to learn”: δημόσιο σχολείο στο Manhattan, σε συνεργασία με New York City Department of Education και το Institute of Play.
- Άρχισε το 2009
- Θετικά Αποτελέσματα όπως:
 - Ανάπτυξη Αυτενέργειας Μαθητών
 - Ενίσχυση ικανότητας Επίλυσης Προβλημάτων.

Έχει θετική επίδραση το Gamification;

- Μια ανασκόπηση των ερευνών δείχνει ότι η πλειονότητα των μελετών βρήκε θετικά αποτελέσματα από την παιχνιδοποίηση της μάθησης (Hamari, Koivisto, & Sarsa, 2014).

Τρόποι Αξιοποίησης στην Τάξη των Kahoot & Quizziz

- Εργαλείο Διδασκαλίας Νέας Ενότητας
- Εργαλείο Επανάληψης
- Κινητοποίηση Τάξης
- Εργασία για το Σπίτι

Χρήσιμες Ερωτήσεις Πριν & Μετά την Δημιουργία Quiz

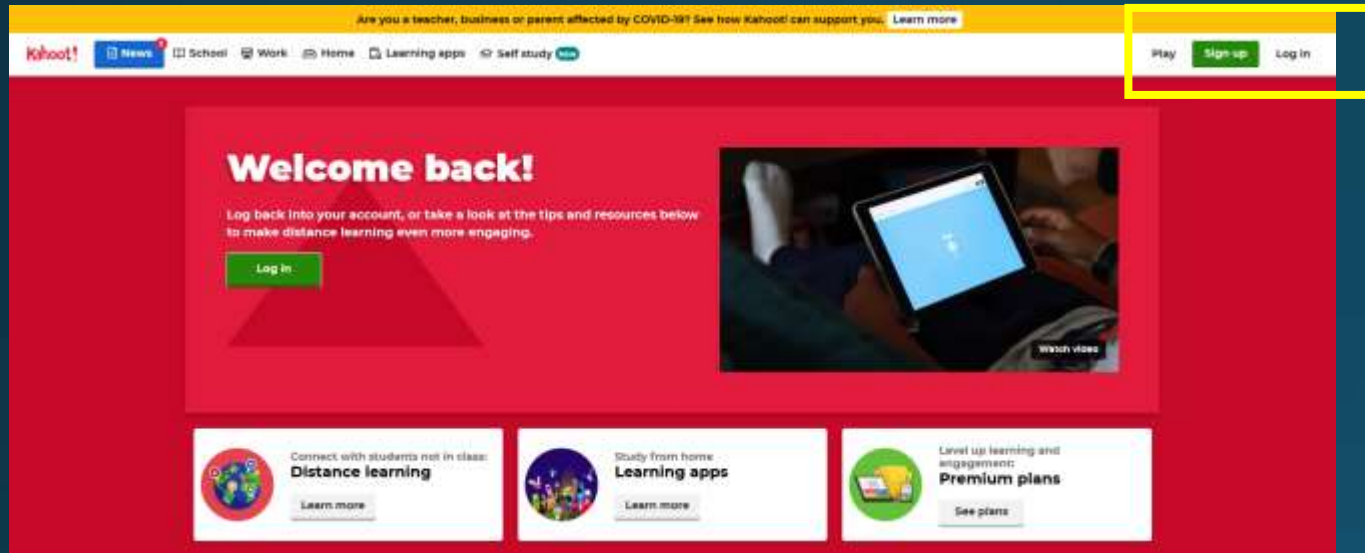
- Για ποιο λόγο δημιουργώ ένα διαδικτυακό Quiz;
- Ποιοι είναι οι μαθησιακοί μου στόχοι;
- Τι γνωρίζουν ήδη οι μαθητές μου;
- Μπορούν να αισθανθούν όλοι οι συμμετέχοντες ότι μπορούν να πετύχουν;
- Πως θα μάθουν καλύτερα τη νέα γνώση;
- Απευθύνεται σε όλους τους τύπους μαθητών;
- Είναι οι λανθασμένες απαντήσεις εφικτές;
- Προκαλούν τους μαθητές;
- Προωθούν την κριτική σκέψη;
- Υπάρχουν παγίδες που απαιτούν τη συγκέντρωση της προσοχής των μαθητών;
- Η σωστή απάντηση είναι αδιαμφισβήτητη;

Μικρές Συμβουλές Δημιουργίας Quiz

- Ρωτήστε τις κατάλληλες ερωτήσεις ανάλογα με τις ανάγκες των μαθητών σας (ανοιχτού ή κλειστού τύπου).
- Επιλέξτε τον κατάλληλο χρόνο απόκρισης
- Ελέγξτε αν οι ερωτήσεις σας είναι κατανοητές από τους μαθητές και απαντούν μόνο σε μια επιλογή.
- Γίνετε δημιουργικοί τοποθετώντας εικόνες και βίντεο.
- Ενισχύστε την αυτοπεποίθηση των μαθητών σας με ερωτήσεις Κλιμακούμενης δυσκολίας

Χρήση Kahoot

Εγγραφή στην Υπηρεσία



Are you a teacher, business or parent affected by COVID-19? See how Kahoot! can support you. [Learn more](#)


Kahoot! [News](#) [School](#) [Work](#) [Home](#) [Learning apps](#) [Self study](#)

Play **Sign up** Log in




Welcome back!

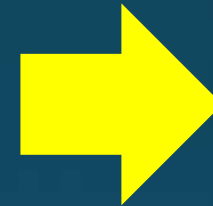
Log back into your account, or take a look at the tips and resources below to make distance learning even more engaging.

[Log in](#)







Watch video

-  Connect with students not in class: **Distance learning** [Learn more](#)
-  Study from home: **Learning apps** [Learn more](#)
-  Level up learning and engagement: **Premium plans** [See plans](#)







Choose your account type

-  **Teacher**
-  **Student**
-  **Personal**
-  **Professional**

Already have an account? [Log in](#)



Describe your workplace

-  **School**
-  **Higher education**
-  **School administration**
-  **Business**

[Other](#)



Create an account

Sign up with your email


Email


Password

[Sign up](#)

I wish to receive educational offers, recommendations and updates from Kahoot!

OR

 Sign up with Google

 Sign up with Microsoft

Already have an account? [Log in](#)

By signing up, you agree to our Terms of Service and Privacy Policy. We will never share your data with third parties.

Αρχική Σελίδα

The image shows the Kahoot! homepage with several key elements highlighted by colored boxes:

- Navigation Bar (Yellow box):** Contains the Kahoot! logo, Home, Discover, Kahoots, and Reports links.
- Header (Purple bar):** Includes the text "Ace distance learning with Kahoot! Learn how", "Upgrade now", and "Create" buttons.
- Main Content Area (Green box):** A large green banner with the text "Well played! Now, on to the next task" and three numbered steps: 1. Play demo game, 2. Create kahoot, 3. Host kahoot.
- Right Sidebar (Brown box):** A section titled "My Kahoots" and "Team space" with a "Create kahoot" button.
- Left Sidebar (White box):** A user profile for Gregory Davrazos (gdavrazos) with options to upgrade, create a team, and add interests. Below it are "Challenges in progress" and a "School closed due to COVID-19?" announcement.
- Bottom Section (White box):** A "What's new" section with several news items, including "Students can join your class via video and play Kahoot! on one device" and "Perfect for review, student-paced challenges engage 7th graders with math at home".
- Right Sidebar (Green box):** A "Become a distance learning pro with these free webinars" section with a "Reserve a place" button.
- Bottom Right (White box):** A "Latest reports" section showing a report titled "General Knowledge: Amazing ...".

Δημιουργία Quiz

Create a new kahoot

New kahoot



Create

Template



Kahoot! for formative
assessment

Template



Get to know your
teacher!

Close

Δημιουργία Quiz

Kahoot! Kahoot! for formative assessment [Settings](#) [Exit](#) [Done](#)

1 Quiz
Determine what type of knowledge...

2 Quiz
Replace this with a simple questio...

3 True or false
Replace this with a quick true/fals...

4 Quiz


[Add question](#)
[Question bank](#)
[Import spreadsheet](#)

Determine what type of knowledge you are trying to assess.
Replace this with a simple introductory question.

Time limit
20 sec

Points
1000





Answer options
Single select



[Remove](#)

Image reveal

Original 3x3 5x5 8x8

 Plausible answer <input type="radio"/>	 Correct answer <input checked="" type="checkbox"/>
 Silly answer <input type="radio"/>	 Incorrect answer <input type="checkbox"/>

Εισαγωγή Ερωτήσεων από Excel

Import kahoot from spreadsheet

1. [Download our template](#)
2. Fill it out and save as .xlsx
3. Drag and drop it here

or

Select file

Max file size: **1 MB**

Export .xlsx files from

MS Excel, Libre Office, Google Spreadsheets and Numbers

Cancel

Upload

Περιγραφή Quiz

The image shows the Kahoot! quiz creation interface. A modal window titled "Kahoot summary" is open, displaying the following fields and options:

- Title:** A text input field containing "Enter kahoot title..." with a character count of 76.
- Description (Optional):** A text area with a character count of 280.
- Cover image:** A placeholder image with the Kahoot! logo and a "Change" button.
- Save to:** A dropdown menu showing "My Kahoots" with a "Change" button.
- Branding:** Radio buttons for "Off" (selected) and "On".
- Lobby video:** A text input field for a YouTube link.
- Language:** A dropdown menu showing "Ελληνικά" with a downward arrow.
- Visibility:** Radio buttons for "Only you" and "Everyone" (selected).
- Lobby music:** A dropdown menu showing "Kahoot! pick" with a downward arrow.

At the bottom of the modal, there is a "Cancel" button and a green "Done" button. A small orange icon and text at the bottom left of the modal encourage upgrading to premium features.

Δημιουργία Ενδεικτικής Ερώτησης

Kahoot! Kahoot! for formative assessment [Settings](#) [Exit](#) [Done](#)

1 Quiz
Determine what type of knowledge...

2 Quiz
Replace this with a simple questio...

3 True or false
Replace this with a quick true/false...

4 Quiz


[Add question](#)
[Question bank](#)
[Import spreadsheet](#)

Determine what type of knowledge you are trying to assess.
Replace this with a simple introductory question.

Time limit
20 sec

Points
1000

Answer options
Single select



Remove

Image reveal

- Original
- 3x3
- 5x5
- 8x8


▲ Plausible answer

◆ Correct answer

● Silly answer

■ Incorrect answer

Έλεγχος Quiz



Yay! The kahoot is ready to be played

You can now host, share and play it.

Here are some more suggestions:

- [Test this kahoot >](#)
- [Play now >](#)
- [Share it with others >](#)

[Back to edit](#) [Done](#)

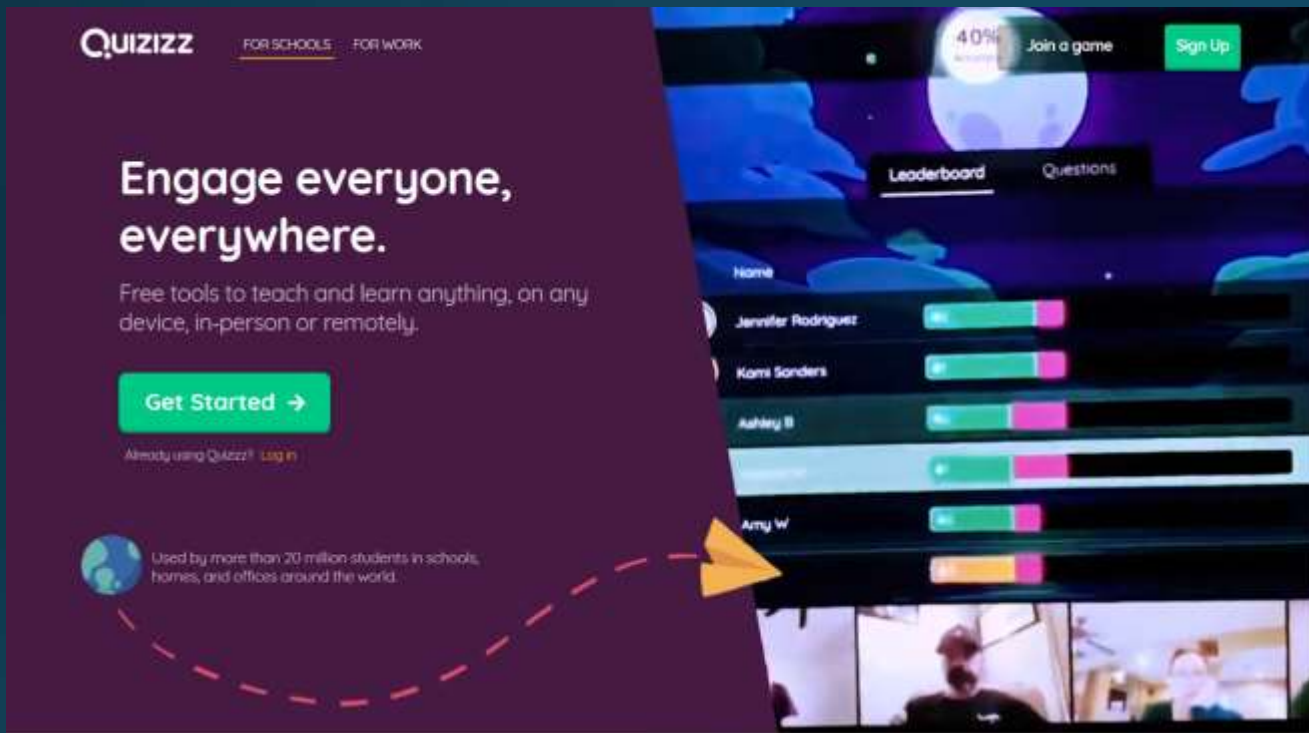
Χρήση Quizizz

Ενδεικτικά Quiz (10 min)

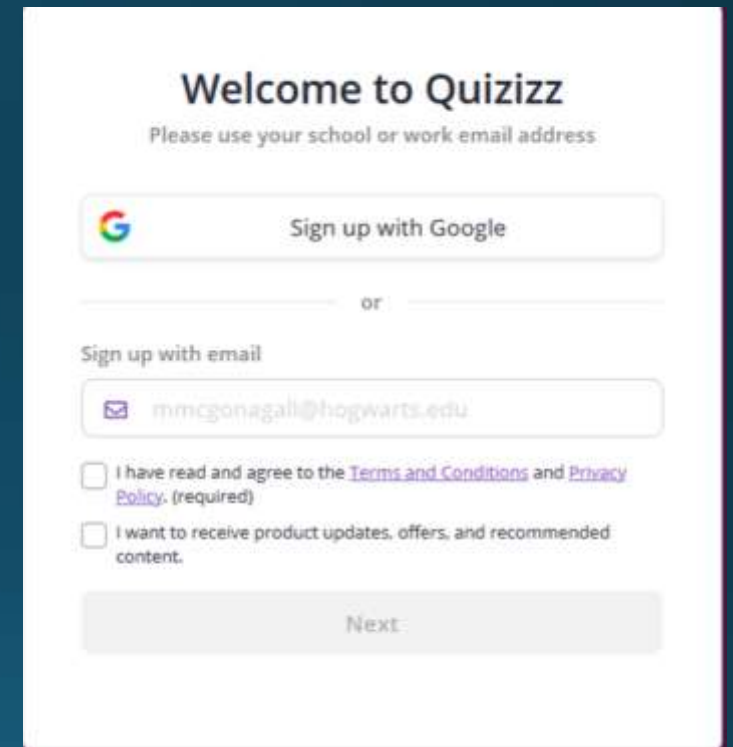
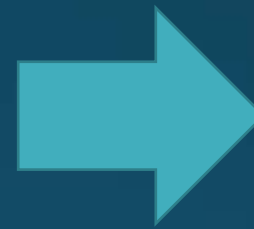
Πειραματιστείτε (10 min) με τα παρακάτω Ενδεικτικά Quiz για να πάρετε μια γεύση των δυνατοτήτων της υπηρεσίας

- <https://quizizz.com/join/quiz/5965e704e4adfo10003f9c89/start>
- <https://quizizz.com/join/quiz/5e4bfb450cae0e001b5d8eb4/start>

Εγγραφή στην Υπηρεσία



The image shows the Quizizz landing page on the left and a game interface on the right. The landing page features the Quizizz logo, navigation links for 'FOR SCHOOLS' and 'FOR WORK', the headline 'Engage everyone, everywhere.', a sub-headline 'Free tools to teach and learn anything, on any device, in-person or remotely.', a 'Get Started' button, and a 'Log in' link for existing users. A globe icon is accompanied by the text 'Used by more than 20 million students in schools, homes, and offices around the world.' The game interface on the right shows a '40% answered' progress indicator, a 'Join a game' button, a 'Sign Up' button, and a 'Leaderboard' section with names like Jennifer Rodriguez, Kami Sanders, Ashley B, and Amy W. A video feed at the bottom shows participants in a virtual classroom.



The image shows the 'Welcome to Quizizz' sign-up form. It includes the text 'Please use your school or work email address'. There are two main sign-up options: 'Sign up with Google' (with the Google logo) and 'Sign up with email'. The email field contains the example address 'mmcgonagali@hogwarts.edu'. Below the email field, there are two checkboxes: 'I have read and agree to the Terms and Conditions and Privacy Policy. (required)' and 'I want to receive product updates, offers, and recommended content.' At the bottom, there is a 'Next' button.

Αρχική Σελίδα

The image shows the Quizizz homepage. At the top, there is a dark purple navigation bar with the Quizizz logo on the left, a search bar with the text "Find a quiz", and a "Create a new quiz" button. On the right side of the navigation bar, there is a notification bell icon and a "Join a game" button. Below the navigation bar, the main content area has a white background. On the left side, there is a vertical sidebar menu with a teal border, containing the user's profile "Mr. Davrazos", a "Create a new quiz" button, and several menu items: "Find a quiz", "My quizzes", "Reports", "Classes", "Collections", "Memes", "Settings", "Log out", and "Refer a friend". The main content area starts with the question "What will you teach today?" followed by a search bar with the placeholder text "Search for quizzes on any topic". Below this, there are two main sections: "Mathematics" and "English and Language Arts". Each section contains a grid of quiz cards. The "Mathematics" section has five cards: "Δεκαδικοί Αριθμοί" (20 Qs, 971 plays), "Δεκαδικοί Αριθμοί σε Δεκαδικά Κλάσματα και το Αντίστροφο" (20 Qs, 859 plays), "Προπαίδια" (18 Qs, 2.5k plays), "Κριτήρια Διαιρετότητας" (10 Qs, 859 plays), and "Γεωμετρία - Είδη Γραμμών" (18 Qs, 97 plays). The "English and Language Arts" section has five cards: "Ενέργεια και Ισχύς ηλεκτρικού ρεύματος" (20 Qs, 101 plays), "ΑΛΓΟΡΙΘΜΙΚΗ" (12 Qs, 186 plays), "Clothes Simple Present Questions" (20 Qs, 1.4k plays), "Simple Past Tense" (10 Qs, 10.8k plays), and "Figurative Language Terms" (15 Qs, 3.5k plays). A "See more >" link is present to the right of each section's grid. At the bottom left, there is a red button with a question mark icon and the text "Βοήθεια".

Quizizz

Find a quiz

Create a new quiz

Join a game

Mr. Davrazos

Create a new quiz

Find a quiz

My quizzes

Reports

Classes

Collections

Memes

Settings

Log out

Refer a friend

What will you teach today?

Search for quizzes on any topic

Mathematics

See more >

Δεκαδικοί Αριθμοί

20 Qs 971 plays

Δεκαδικοί Αριθμοί σε Δεκαδικά Κλάσματα και το Αντίστροφο

20 Qs 859 plays

Προπαίδια

18 Qs 2.5k plays

Κριτήρια Διαιρετότητας

10 Qs 859 plays

Γεωμετρία - Είδη Γραμμών

18 Qs 97 plays

English and Language Arts

See more >

Ενέργεια και Ισχύς ηλεκτρικού ρεύματος

20 Qs 101 plays

ΑΛΓΟΡΙΘΜΙΚΗ

12 Qs 186 plays

Clothes Simple Present Questions

20 Qs 1.4k plays

Simple Past Tense

10 Qs 10.8k plays

Figurative Language Terms

15 Qs 3.5k plays

Βοήθεια

Αναλυτική Παρουσίαση Μενού

The image shows the Quizizz website interface. At the top, there is a navigation bar with the Quizizz logo, search and create quiz options, and a notification bell. On the left, a user profile menu is highlighted with a yellow box, containing options like 'Create a new quiz', 'Find a quiz', 'My quizzes', 'Reports', 'Classes', 'Collections', 'Memes', 'Settings', 'Log out', and 'Refer a friend'. The main content area features a search bar and two sections of quiz recommendations: 'Mathematics' and 'English and Language Arts'. Each recommendation card includes a title, number of questions, and play count.

Quizizz Find a quiz Create a new quiz Join a game

Mr. Davrazos
View profile

Create a new quiz

Find a quiz

My quizzes

Reports

Classes

Collections

Memes

Settings

Log out

Refer a friend

What will you teach today?

Search for quizzes on any topic

Mathematics See more >


- 20 Qs 971 plays Δεκαδικοί Αριθμοί
- 20 Qs 859 plays Δεκαδικοί Αριθμοί σε Δεκαδικά Κλάσματα και το Αντίστροφο
- 18 Qs 2.5k plays Προπαίδια
- 10 Qs 859 plays Κριτήρια Διαιρετότητας
- 18 Qs 97 plays Γεωμετρία - Είδη Γραμμών

English and Language Arts See more >

- 20 Qs 101 plays Ενέργεια και Ισχύς ηλεκτρικού ρεύματος
- 12 Qs 186 plays ΑΛΓΟΡΙΘΜΙΚΗ
- 20 Qs 1.4k plays Clothes Simple Present Questions
- 10 Qs 10.8k plays Simple Past Tense
- 15 Qs 3.5k plays Figurative Language Terms

Βοήθεια

Δημιουργία Quiz

 **Create a quiz**

1. Name this quiz

Quiz name:

2. Choose relevant subjects

Mathematics English Physics Chemistry Biology


Science Computers Geography World Languages


History Social Studies Physical Ed Arts Fun

Professional Development More...



Quiz Editor New question Teleport

 + Add quiz image

Υπολογιστής 

public English 30 sect

Add grades

Computers

Align quiz to Standards

Import from spreadsheet

Quiz quality score
2.5/10

Pick a relevant quiz name

Add a quiz image

Add grades

Add at least 4 questions

Multiple Choice **Checkbox** **Fill-in-the-Blank**

Poll **Open-Ended**

Εισαγωγή Ερωτήσεων από Excel



Import from Spreadsheet


Make sure to upload an `.xlsx` or `.xls` file and adhere to our format ([download template](#))




Drag and drop the file or click here to upload

Close


Εισαγωγή Εικόνας του Quiz

 **Quiz details**

1. Add a title image



+ Drag and drop or click here to upload

 Or paste image link

2. Select language


Greek, Modern ▼

3. Select grades

KG ▼

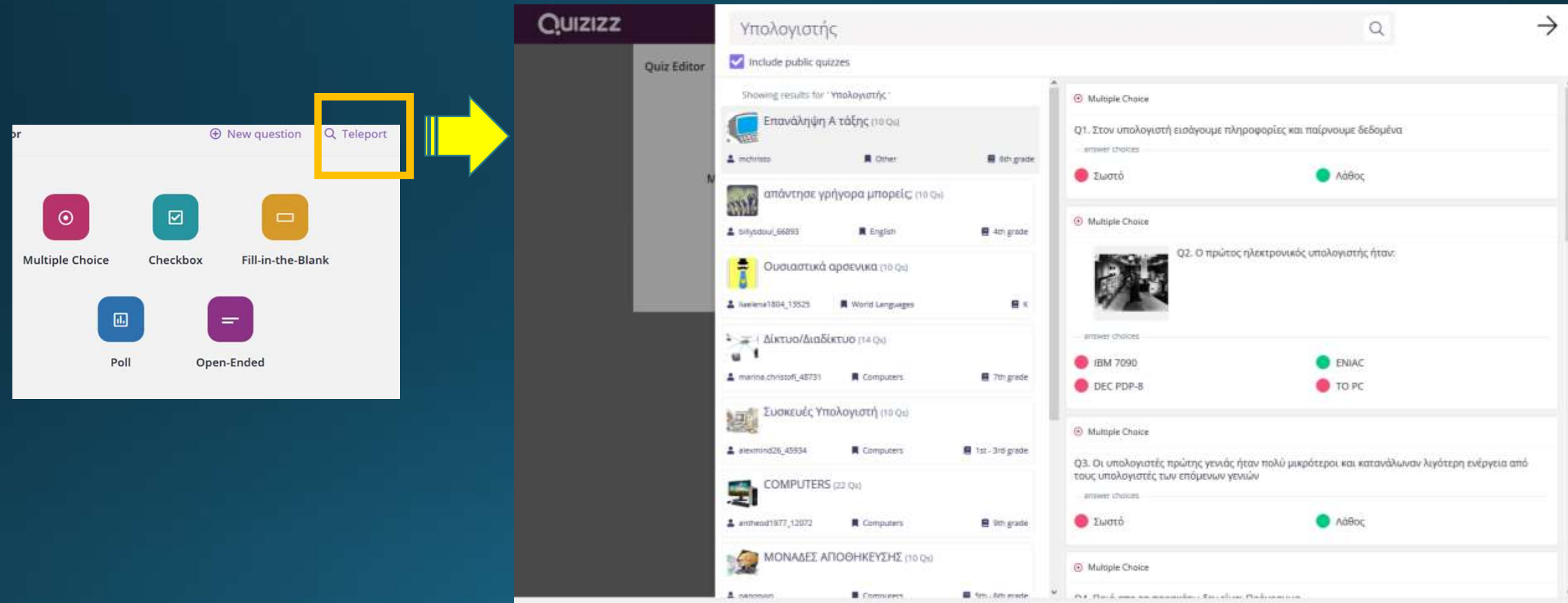
KG ▼

4. Who can see this quiz?

 Public, visible to everyone ▼

Cancel Save

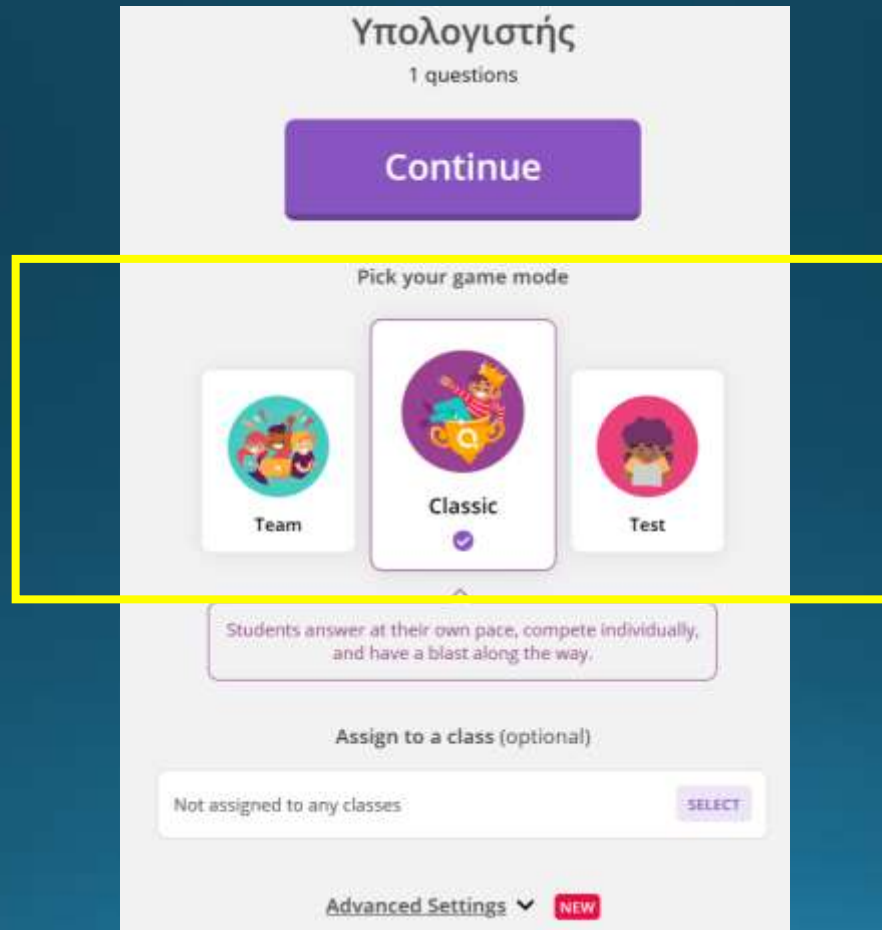
Εισαγωγή Ερωτήσεων από άλλα Quiz



The image illustrates the process of importing questions from other quizzes in Quizizz. It is divided into three main sections:

- Left Panel (New Question Menu):** Shows the 'New question' button and a search bar containing 'Teleport'. Below the search bar are five question type icons: Multiple Choice, Checkbox, Fill-in-the-Blank, Poll, and Open-Ended.
- Middle Panel (Quiz Editor):** Displays a list of existing quizzes. The top quiz is 'Υπολογιστής' (Computers) by 'michristo', which is highlighted. Other quizzes include 'Επανάληψη Α τάξης', 'απάντησε γρήγορα μπορείς', 'Ουσιαστικά αρσενικά', 'Δίκτυο/Διαδίκτυο', 'Συσκευές Υπολογιστή', 'COMPUTERS', and 'ΜΟΝΑΔΕΣ ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗΣ'.
- Right Panel (Question Preview):** Shows a preview of a multiple-choice question: 'Q1. Στον υπολογιστή εισάγουμε πληροφορίες και παίρνουμε δεδομένα'. The options are 'Σωστό' (Correct) and 'Λάθος' (Wrong). Below it, another question 'Q2. Ο πρώτος ηλεκτρονικός υπολογιστής ήταν:' is shown with options 'IBM 7090', 'DEC PDP-8', 'ENIAC', and 'TO PC'. A third question 'Q3. Οι υπολογιστές πρώτης γενιάς ήταν πολύ μικρότεροι και καταλάμβαναν λιγότερη ενέργεια από τους υπολογιστές των επόμενων γενιών' is also visible with 'Σωστό' and 'Λάθος' options.

Επιλογή Game Mode



Ενδεικτικά Εκπαιδευτικά Βίντεο για Kahoot & Quizizz

- Πώς κάνω κουίζ με το Kahoot!
- Δημιουργώντας ψηφιακά, παιγνιώδη Quiz αξιολόγησης για τους/τις μαθητές/τριες σας με το Quizizz

Βιβλιογραφία / Links

- Boulden, D. C., Hurt, J. W., & Richardson, M. K. (2017). Implementing Digital Tools to Support Student Questioning Abilities: A Collaborative Action Research Report. *I.E.: Inquiry In Education*, 9 (1), 1.
- Hamari, J., Koivisto, J., and Sarsa, H. (2014). *Does Gamification Work? – A Literature Review of Empirical Studies on gamification*. In proceedings of the 47th Hawaii International Conference on System Sciences, Hawaii, USA, January 6-9, 2014
- Helgason, D. (2010). 2010 Trends, Unity Technologies Blog Διαθέσιμο σε <http://goo.gl/AZ4vm>
- <https://el.wikipedia.org/wiki/Gamification>
- <https://gamifiedspecialteaching.wordpress.com/>
- <http://educraft.tech/el/quizizz>

Για περισσότερες γνώσεις & δεξιότητες

Online Μαθήματα:

- [Gamification](#)
- [Gamification in Teaching & Learning](#)
- [Leading Change: Go Beyond Gamification with Gameful Learning](#)