

## Ικανότητες 3ου εργαστηρίου

Με την ολοκλήρωση του 3ου εργαστηρίου οι φοιτητές- φοιτήτριες θα είναι σε θέση να χρησιμοποιούν βασικές έννοιες που σχετίζονται με το εκπαιδευτικό λογισμικό

Ειδικότερα θα αρχίσουν να εξοικειώνονται με:

- τις βασικές κατηγορίες λογισμικού
- την ένταξη σε κατηγορίες, λογισμικών που ήδη γνωρίζουν,
  - με βάση τα χαρακτηριστικά
  - και τις δυνατότητές τους
- τη σύνδεση κατηγοριών των λογισμικών με θεωρίες μάθησης

Επιπρόσθετα θα αποκτήσουν δεξιότητες χρήσης βασικών κατηγοριών εκπαιδευτικού λογισμικού, κριτικής περιγραφής του σε σχέση με τα πλεονεκτήματα και τις δυνατότητες της κάθε κατηγορίας και εντοπισμού λογισμικών που καλύπτουν απλές διδακτικές ανάγκες.