

ΟΔΗΓΟΣ ΧΡΗΣΗΣ Kidspiration 2.1



Το **Kidspiration** είναι ένα πρόγραμμα το οποίο σας βοηθά να κατασκευάζετε διαγράμματα-χάρτες εννοιών. Μπορείτε να εμπλουτίσετε τα σχεδιαγράμματά σας με ήχους και εικόνες.

Ας ξεκινήσουμε λοιπόν!

ΒΗΜΑ 1: Πού θα βρω το πρόγραμμα αυτό;

Στο αριστερό μέρος της οθόνης σας αναζητήστε το κουμπί **Start**, από εκεί επιλέξτε **Programs** και στη συνέχεια **"Kidspiration2.1"**. Πατήστε στην επιλογή **"Start Kidspiration 2.1"** (με το εικονίδιο που βλέπετε δίπλα).



ΒΗΜΑ 2: Τι θα δω ξεκινώντας το Kidspiration;

Μόλις ξεκινήσετε το πρόγραμμα θα εμφανιστεί το **παράθυρο** :

The screenshot shows the 'Kidspiration Starter' window with a yellow background and a blue title bar. It features three main sections: 'New', 'Open', and 'Activities'. The 'New' section has icons for 'Picture' (a blue circle diagram) and 'Writing' (a pencil on a notepad). The 'Open' section has an icon for 'Open a file' (a folder). The 'Activities' section has icons for 'Reading and Writing' (stack of books), 'Social Studies' (globe), 'Science' (microscope), 'Math' (calculator), and 'More' (board with circles). At the bottom, there is a 'Quit' button and the Kidspiration logo.

Επιλέγω για να δημιουργήσω καινούργιο χάρτη

Επιλέγω για να ανοίξω ένα χάρτη

Επιλέγω για να ανοίξω έτοιμες δραστηριότητες σε διάφορα θέματα

ΒΗΜΑ 3: Τι μπορώ να κάνω με το πρόγραμμα;

Τι θέλω να κάνω;

Πώς θα το κάνω

Να ξεκινήσω ένα καινούριο χάρτη

Από το μενού File επέλεξε το New



New

Να φυλάξω τη δουλειά μου

Από το μενού File επέλεξε το Save

Στη συνέχεια διάλεξε το φάκελο στο οποίο θα το φυλάξεις και δώσε ένα όνομα.

Πάτα στο κουμπί Save .

Πρέπει να φυλάγεις τη δουλειά σου συχνά ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΡΧΗ!
ΟΧΙ ΜΟΝΟ ΣΤΟ ΤΕΛΟΣ!!



Save...

Σημείωση: Όταν θέλεις να φυλάξεις για δεύτερη φορά τη δουλειά σου, το Kidspiration θα σου ζητήσει πάλι όνομα.

Άφησε αυτό που είναι ήδη γραμμένο και όταν σου ζητήσει να το αντικαταστήσει με αυτό που είχες φυλάξει πριν λίγο (Do you want to replace file?) απάντησε του πατώντας το Yes.

Να ανοίξω ένα χάρτη που είναι αποθηκευμένος

Από το μενού File επέλεξε το Open.

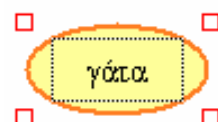
Στη συνέχεια βρες το φάκελο στον οποίο είναι φυλαγμένος ο χάρτης σου και διπλοπάτησε στο εικονίδιο που έχει γραμμένο από κάτω το όνομά του.

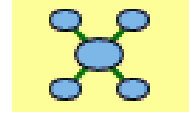


Open...

Να προσθέσω ένα αντικείμενο-σύμβολο στο χάρτη

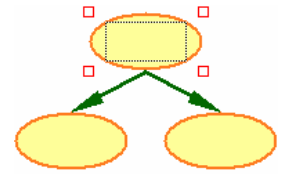
Αν πατήσεις με το mouse σου πάνω σε ένα κενό σημείο πάνω στο χάρτη και ξεκινήσεις να γράφεις στο πληκτρολόγιό σου, τότε αυτόματα θα δημιουργηθεί ένα αντικείμενο-σύμβολο στον χάρτη.





Άλλος τρόπος: πατώντας πάνω σε αυτό το κουμπί θα εμφανιστεί ένα αντικείμενο-σύμβολο.

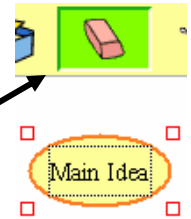
Αν επιλέξεις πρώτα ένα σχήμα ή εικόνα και μετά πατήσεις στο κουμπί αυτό το νέο σχήμα θα είναι συνδεδεμένο με το επιλεγμένο (με ένα βέλος).



Να διαγράψω κάποιο αντικείμενο

Πρώτα επέλεξε το αντικείμενο που θέλεις να διαγράψεις κάνοντας κλικ πάνω του.

Στη συνέχεια πάτησε πάνω στο σβηστήρι (Clear).



Να βάλω στο χάρτη μου κάποια εικόνα ή σχήμα από τις βιβλιοθήκες του Kidspiration

Στη δεξιά πλευρά της οθόνης πάτησε πάνω στο πορτοκαλί τριγωνάκι και επέλεξε την κατηγορία εικόνων που θέλεις να χρησιμοποιήσεις.



Στη συνέχεια πάτησε πάνω στην εικόνα που θέλεις και σύρε την (έχοντας πατημένο το mouse) μέσα στο χάρτη.



Επίσης μπορείς να αλλάξεις ένα σύμβολο και να το μετατρέψεις σε εικόνα.

Πάτησε πάνω στο σύμβολο π.χ. γάτα και μετά επέλεξε την εικόνα που ταιριάζει πατώντας πάνω σε αυτή (όπως πιο πάνω)



Να εισαγάγω μια εικόνα που είναι φυλαγμένη στον υπολογιστή

Από μενού File επέλεξε το
Import a Graphic.

Βρες το φάκελο που έχει μέσα την
εικόνα και διπλοπάτησε πάνω στο εικονίδιο που γράφει από κάτω το
όνομά της .

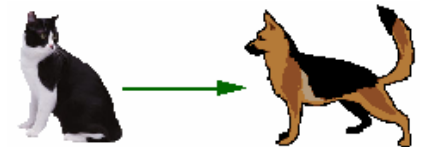
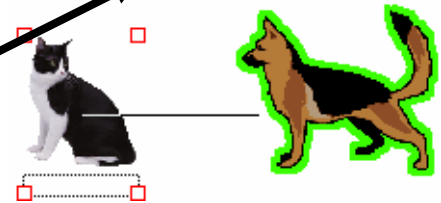


Import a Graphic...

Να συνδέσω κάποιο αντικείμενο με κάποιο άλλο

Επέλεξε το αντικείμενο από το οποίο
θέλεις να ξεκινήσει η ένωση πατώντας πάνω
του.

Στη συνέχεια πάτησε πάνω στο κουμπί
σύνδεσης και μετακίνησε το mouse σου
προς το αντικείμενο που θέλεις να
συνδέσεις. Θα προσέξεις ότι το αντικείμενο
αυτό έχει τώρα ένα πράσινο περίγραμμα.
Όταν αφήσεις το mouse σου θα προσέξεις
ότι τα δύο αντικείμενα είναι τώρα συνδεδεμένα με ένα βέλος.



Πατώντας πάνω στο βέλος μπορείς να
γράψεις τη σχέση που έχει το ένα
αντικείμενο με το άλλο.



Να μορφοποιήσω τα γράμματα - μέγεθος, γραμματοσειρά, στυλ

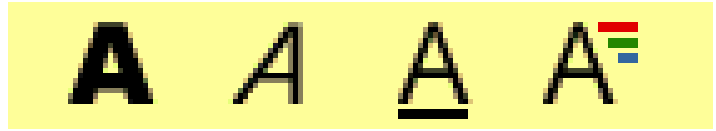
Αφού διαλέξετε το σύμβολο (αντικείμενο) που θέλετε,
από την εργαλειοθήκη για τα γράμματα στο κάτω μέρος της οθόνης
σας



διαλέξτε τη γραμματοσειρά που θέλετε
(προτιμήστε την Times New Roman Greek για τα Ελληνικά),
το μέγεθος των γραμμάτων (συνήθως 14 - και για τίτλους 18),

ΤΟ ΣΤΥΛ ΤΟΥΣ:

έντονα **A**,
 πλάγια *A*,
 υπογραμμισμένα A
 και το χρώμα τους.

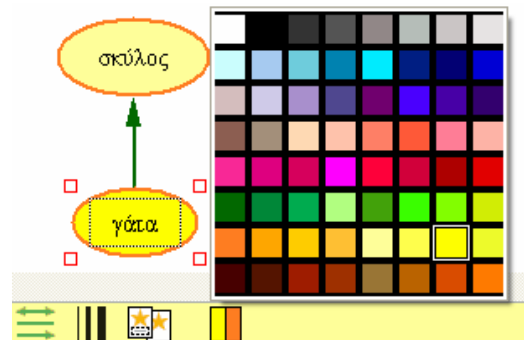


Να αλλάξω χρώματα και στυλ αντικειμένων

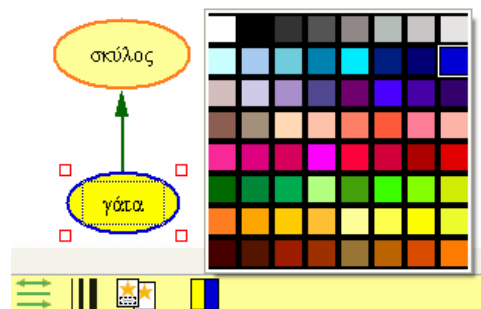
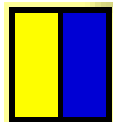
Επέλεξε πρώτα το αντικείμενό σου - σύμβολο, βέλος ή εικόνα.
 Στη συνέχεια πάτησε στα εργαλεία που βρίσκονται στο κάτω μέρος της οθόνης για να αλλάξεις μορφή και χρώματα.



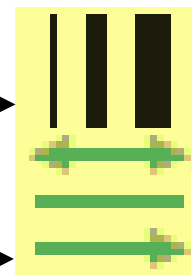
Εδώ αλλάξαμε το χρώμα που έχει το σύμβολο "γάτα" σε κίτρινο



Μπορούμε να αλλάξουμε και το περίγραμμα του συμβόλου και να το κάνουμε π.χ. μπλέ



Με τον ίδιο τρόπο μπορούμε να αλλάξουμε και το είδος και το πλάτος της γραμμής (ενός συμβόλου ή ενός βέλους) χρησιμοποιώντας το κουμπί: →



Τέλος μπορούμε να αλλάξουμε το είδος και την κατεύθυνση του βέλους χρησιμοποιώντας το κουμπί: →

Να αντιγράψω ένα αντικείμενο

Πρώτα επέλεξε το αντικείμενο πατώντας πάνω του.

Στη συνέχεια επέλεξε Edit Copy.

Μετά πάτησε μέσα στο χάρτη σου σε σημείο που θέλεις να αντιγραφεί το αντικείμενο.

Τέλος επέλεξε Edit Paste.

Edit	Goodies	Sound	Teacher
	Undo		Ctrl+Z
	Cut		Ctrl+X
	Copy		Ctrl+C
	Paste		Ctrl+V
	Clear		
	Select All		Ctrl+A

Αν δεν έχεις επιλέξει το αντικείμενο η εντολή Edit Copy δε θα λειτουργεί.

Να "κόψω" / διαγράψω ένα αντικείμενο

Πρώτα επέλεξε το αντικείμενο.

Από το μενού Edit επέλεξε το Cut.

(Αν θέλεις μπορείς να το κάνεις Paste σε κάποια άλλη θέση).

Αν δεν το χρειάζεσαι καθόλου επέλεξε το και από το πληκτρολόγιο πάτησε Delete.

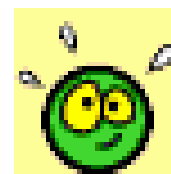


Cut

Να αναιρέσω την προηγούμενη πράξη που έχω κάνει

Ουπς! Λάθος! Επέλεξε το εικονίδιο αυτό και θα αναιρεθεί η προηγούμενη ενέργειά σου.

Το ίδιο μπορείς να κάνεις και από το μενού Edit και την επιλογή Undo



Να εισαγάγω ένα εικονίδιο ομαδοποίησης (SuperGroupier)

Αν θέλεις να ομαδοποιήσεις διάφορα αντικείμενα με βάση κάποιο κριτήριο, πάτησε στο εικονίδιο ομαδοποίησης.



Διάλεξε το σχήμα που θέλεις και σύρε το στην οθόνη. Μετά δώσε όνομα στην ομάδα-σύνολό σου.

Σε αυτό το μεγάλο σύμβολο μπορείς να τραβήξεις μέσα διάφορα άλλα σύμβολα και εικόνες που ανήκουν στην συγκεκριμένη ομάδα.



Να ηχογραφήσω ένα ήχο

Βεβαιώσου πρώτα ότι το μικρόφωνο είναι συνδεδεμένο με τον υπολογιστή σου και λειτουργεί. Έπειτα επέλεξε το αντικείμενο στο οποίο θέλεις να προσθέσεις ήχο.

Από το μενού Sound επέλεξε το Record. Εμφανίζεται ένα παραθυράκι που μοιάζει με μαγνητόφωνο.

Πάτησε στο κουμπί ηχογράφησης (Record - κόκκινο).

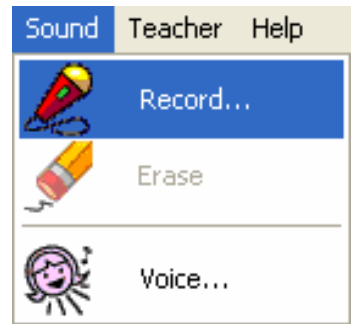
Μπορείς να σταματήσεις την ηχογράφιση πατώντας το Pause (προσωρινή παύση) ή το Stop (τέλος ηχογράφησης).

Πατώντας το Play μπορείς να ακούσεις τον ήχο που μόλις ηχογράφησες.

Αν είσαι ευχαριστημένος με την ηχογράφησή σου τότε πάτησε στο Save για να φυλάξεις τον ήχο

(αν όχι, τότε πάτησε το Cancel και ξεκίνα από την αρχή).

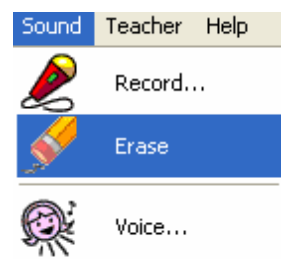
Θα προσέξεις ότι πάνω στο αντικείμενο εμφανίζεται τώρα ένα μικρό ηχείο. Αν πατήσεις το αντικείμενο θα ακούσεις τον ήχο.



Να διαγράψω ένα ήχο

Επιλέξτε πρώτα το αντικείμενο από το οποίο θέλετε να αφαιρέσετε τον ήχο.

Από το μενού Sound επιλέξτε το Erase.



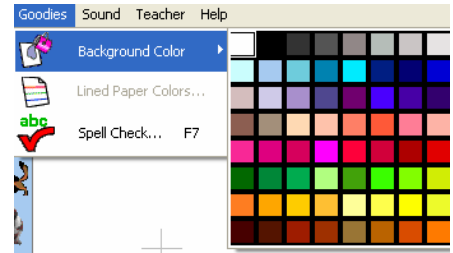
Να ακούσω την λέξη / πρόταση ενός αντικειμένου

Ισχύει μόνο αν η λέξη / πρόταση είναι γραμμένη στα **ΑΓΓΛΙΚΑ**. Για παράδειγμα αν το αντικείμενο με την εικόνα του σκύλου έχει τη λέξη/όνομα **dog**, τότε μπορώ να πατήσω στο κουμπί με το αυτάκι και το πρόγραμμα να μου διαβάσει τη λέξη **dog**. Έτσι μπορώ να ακούσω πως προφέρεται μια λέξη ή πρόταση.



Να αλλάξω το πίσω χρώμα του χάρτη

Από το μενού Goodies επέλεξε το Background color και πάτησε πάνω στο χρώμα της επιλογής σου.



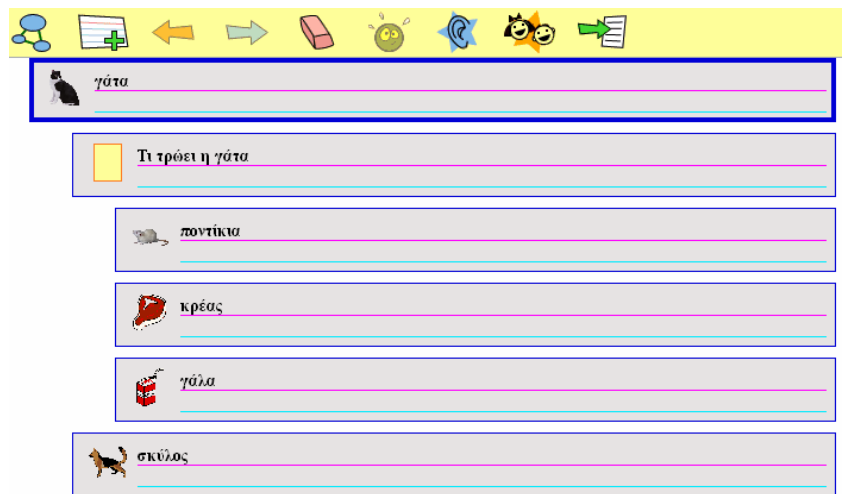
Να δω το χάρτη μου σε μορφή κειμένου

Αν θέλεις να δεις (να μετατρέψεις) το χάρτη σε μορφή κειμένου πάτησε στο εικονίδιο αυτό.



Οι εικόνες που έχεις εισαγάγει στο χάρτη θα εμφανίζονται με μια ιεραρχία, ανάλογα με τις συνδέσεις που έχεις βάλει.

Για κάθε εικόνα / έννοια μπορεί να προσθέσεις σχετικό κείμενο (λέξεις, προτάσεις, παράγραφο)



Να φυλάξω την οθόνη που βλέπω ως εικόνα σε άλλο file

Από το μενού file επέλεξε το Export.



Export...

1. Αν έβλεπα χάρτη-σχεδιάγραμμα τότε το πρόγραμμα μου ζητάει να επιλέξω ένα είδος (φορμά) εικόνας. Μπορώ π.χ. να επιλέξω το είδος JPEG. Ακολούθως πατώ Save, δίνω ένα όνομα που θέλω στην εικόνα μου και διαλέγω σε ποιο φάκελο στον υπολογιστή μου θέλω να την φυλάξω. Την εικόνα αυτή μπορώ να την εισαγάγω σε άλλα προγράμματα, π.χ. Microsoft Word, PowerPoint κλπ.



2. Αν έβλεπα τον χάρτη μου υπό μορφή κειμένου, τότε το πρόγραμμα μου ζητάει να επιλέξω ένα είδος αρχείου κειμένου. Μπορώ π.χ. να επιλέχω το είδος *Microsoft Word*. Ακολουθώς πατώ *Save*, δίνω ένα όνομα που θέλω στο αρχείο μου και διαλέγω σε ποιο φάκελο στον υπολογιστή μου θέλω να το φυλάξω. Το αρχείο αυτό μπορώ αργότερα να το ανοίξω με το *Microsoft Word* και μέσα θα δώ το κείμενο που είχα γράψει για κάθε μια από τις έννοιες.



Να εγκαταλείψω το πρόγραμμα

Από το μενού *File* επέλεξε το *Exit*.



Exit

Θυμήσου να φυλάξεις προηγουμένως τη δουλειά σου! Θα σε ρωτήσει το πρόγραμμα από μόνο του. Στο πλαίσιο διαλόγου που θα εμφανιστεί επέλεξε το *Yes* αν θέλεις να φυλάξεις τις αλλαγές.