



Κβαντική Επεξεργασία Πληροφορίας

Ενότητα 29: Αλγόριθμος Grover

Σγάρμπας Κυριάκος
Πολυτεχνική Σχολή

Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Τεχνολογίας
Υπολογιστών

Σκοποί ενότητας

Αλγόριθμος Grover



Περιεχόμενα ενότητας

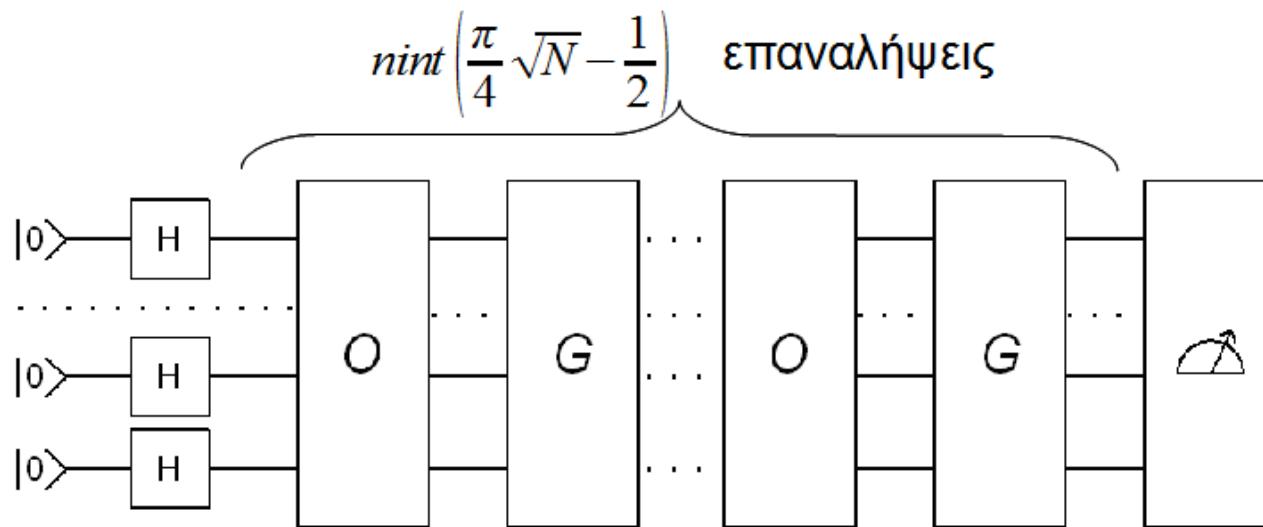
- Αλγόριθμος Grover
- Παράδειγμα
- Πως λειτουργεί;



Αλγόριθμος Grover

Αλγόριθμος Grover (1996)

Εντοπίζει στοιχεία σε μη ταξινομημένες δομές δεδομένων με πολυπλοκότητα $O(\sqrt{N})$



$$|s\rangle = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{k=0}^{N-1} |x_k\rangle$$

$$O = I - 2|x_a\rangle\langle x_a|$$
$$G = 2|s\rangle\langle s| - I$$

L.K.Grover, "A fast quantum mechanical algorithm for database search", Proc. 28th Annual ACM Symposium on the Theory of Computation, pp.212-219, New York, 1996.



Παράδειγμα

Δίνεται μια μη δομημένη βάση δεδομένων με 8 στοιχεία. Να εφαρμόσετε τον κβαντικό αλγόριθμο του Grover, για να βρείτε το στοιχείο που αντιστοιχεί στην κβαντική κατάσταση

$$|x_i\rangle = |101\rangle$$

I. Καραφυλίδης “Κβαντικοί Υπολογιστές – Βασικές Έννοιες”, Κλειδάριθμος, 2005 (Άσκηση 5.2, σελ.129)



Αρχική κατάσταση: $|000\rangle$

Κατάσταση στόχος: $|101\rangle$

$N = 8$

$$|s\rangle = (H \otimes H \otimes H)|000\rangle = \frac{1}{\sqrt{8}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$O = I - 2|101\rangle\langle 101| = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$G = 2|s\rangle\langle s| - I = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -3 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -3 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & -3 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$GO = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -3 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -3 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & -3 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & -3 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & -3 \end{bmatrix}$$

Επαναλήψεις:

$$\text{nint}\left(\frac{\pi}{4}\sqrt{8} - \frac{1}{2}\right) = \text{nint}(1.72) = 2$$



$$|s_1\rangle = GO|s\rangle = \frac{1}{4} \begin{vmatrix} -3 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -3 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & -3 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & -3 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & -3 \end{vmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{8}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{8\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \\ 10 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{4\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 5 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

78%

$$|s_2\rangle = GO|s_1\rangle = \frac{1}{4} \begin{vmatrix} -3 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -3 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & -3 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & -3 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & -3 \end{vmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{4\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{16\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \\ -2 \\ -2 \\ 22 \\ -2 \\ -2 \end{bmatrix} = \frac{1}{8\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \\ 11 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

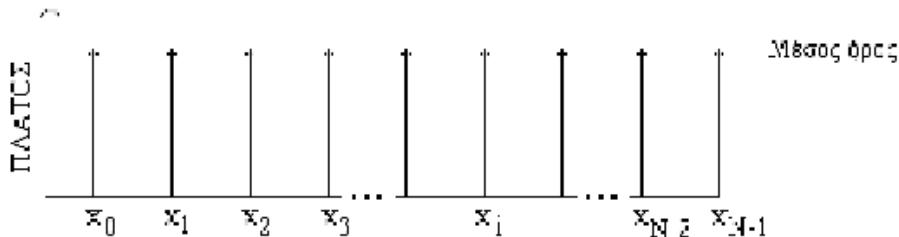
95%

$$|s_3\rangle = GO|s_2\rangle = \frac{1}{4} \begin{vmatrix} -3 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -3 & 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & -3 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & -3 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & 1 & -3 \end{vmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \\ 11 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \frac{1}{8\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \\ 11 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \frac{1}{32\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -14 \\ -14 \\ -14 \\ -14 \\ -14 \\ 26 \\ -14 \\ -14 \end{bmatrix} = \frac{1}{16\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -7 \\ -7 \\ -7 \\ -7 \\ -7 \\ 13 \\ -7 \\ -7 \end{bmatrix}$$

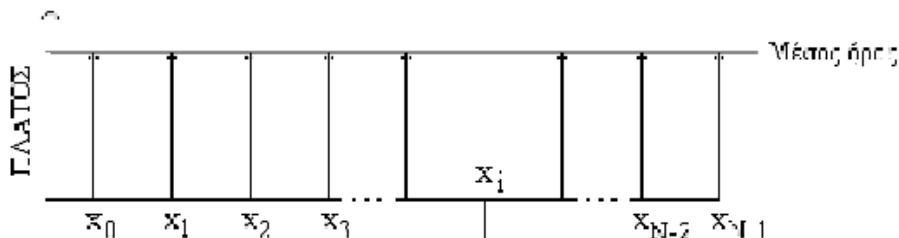
33%



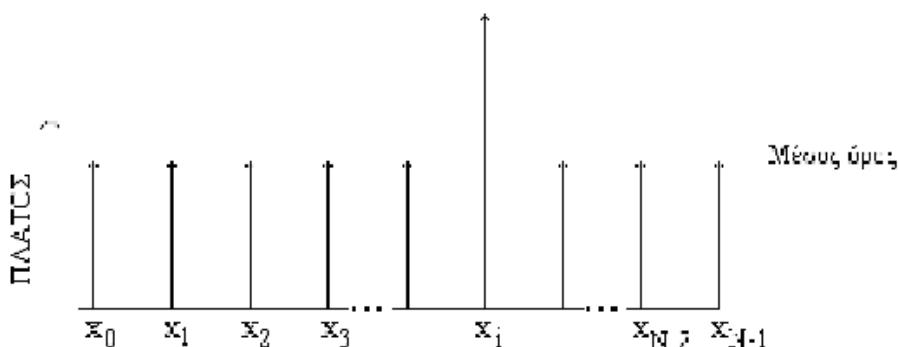
Πώς Λειτουργεί: Ενίσχυση Πιθανότητας



Αρχική κατάσταση
καταχωρητή



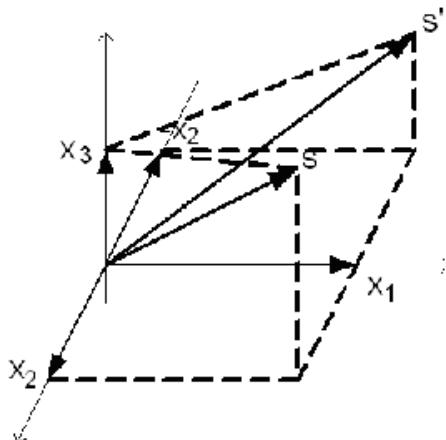
Μετά την επίδραση
του Ο (αλλαγή προσήμου
στο x_i)



Μετά την επίδραση
του G (περιστροφή όλων
γύρω από τον μέσο όρο)



Πώς Λειτουργεί: Περιστροφή Διανύσματος Κατάστασης



$$|s\rangle = |x_1\rangle + |x_2\rangle + |x_3\rangle$$

$$|s'\rangle = |x_1\rangle - |x_2\rangle + |x_3\rangle$$

Αλλαγή προσήμου σε μια συνιστώσα δημιουργεί διάνυσμα κατοπτρικό ως προς το επίπεδο που δημιουργούν οι άλλες.

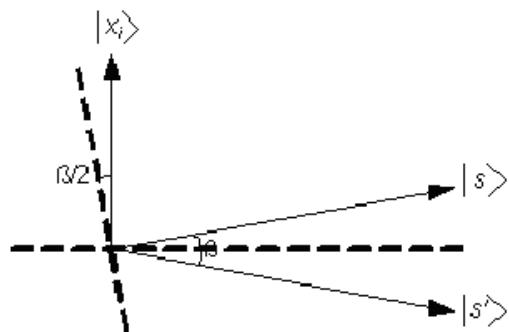
Κάθε εφαρμογή του τελεστή Ο αντικατοπτρίζει την κατάσταση του καταχωρητή ως προς τον οριζόντιο άξονα.

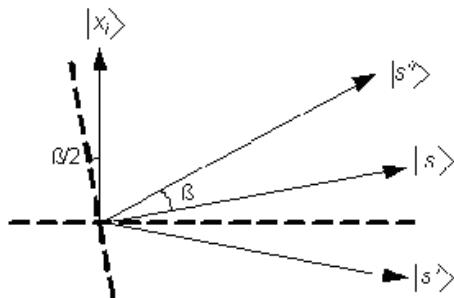
Η γωνία β μεταξύ των διανυσμάτων s και s' υπολογίζεται ως:

$$\frac{1}{\sqrt{N}} \frac{1}{\sqrt{N}} (\langle x_0|x_0\rangle + \langle x_1|x_1\rangle - \langle x_2|x_2\rangle + \langle x_3|x_3\rangle + \dots + \langle x_{N-1}|x_{N-1}\rangle)$$

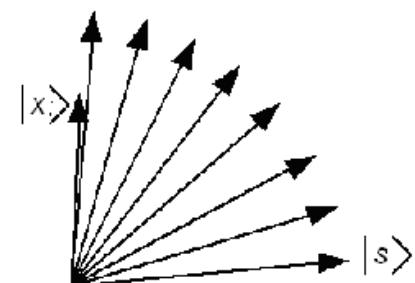
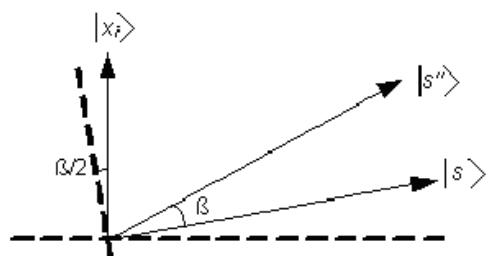
$$\cos \beta = \frac{\langle s|s' \rangle}{|s|\cdot|s'|} = \frac{(N-2)/N}{1\cdot 1} = \frac{N-2}{N}$$

$$\beta = \arccos \left(\frac{N-2}{N} \right)$$





Κάθε εφαρμογή του τελεστή G αντικατοπτρίζει την κατάσταση του καταχωρητή ως προς το αρχικό διάνυσμα s .



Σε κάθε επανάληψη G ο του αλγορίθμου, το διάνυσμα s περιστρέφεται προς το x_i κατά γωνία β .

Η γωνία θ που πρέπει να καλυφθεί είναι:

$$\cos \theta = \frac{\langle x_i | s \rangle}{|x_i| \cdot |s|} = \frac{1/\sqrt{N}}{1 \cdot 1} = \frac{1}{\sqrt{N}}$$

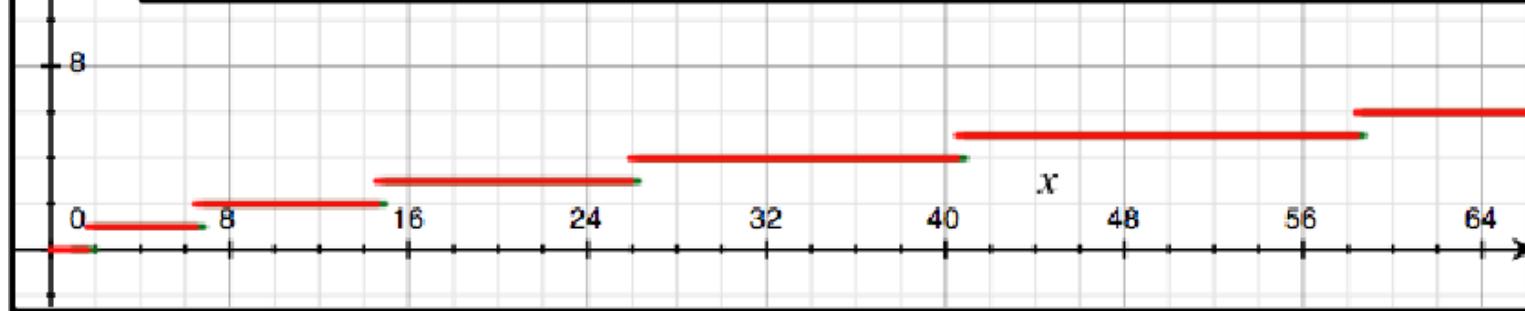
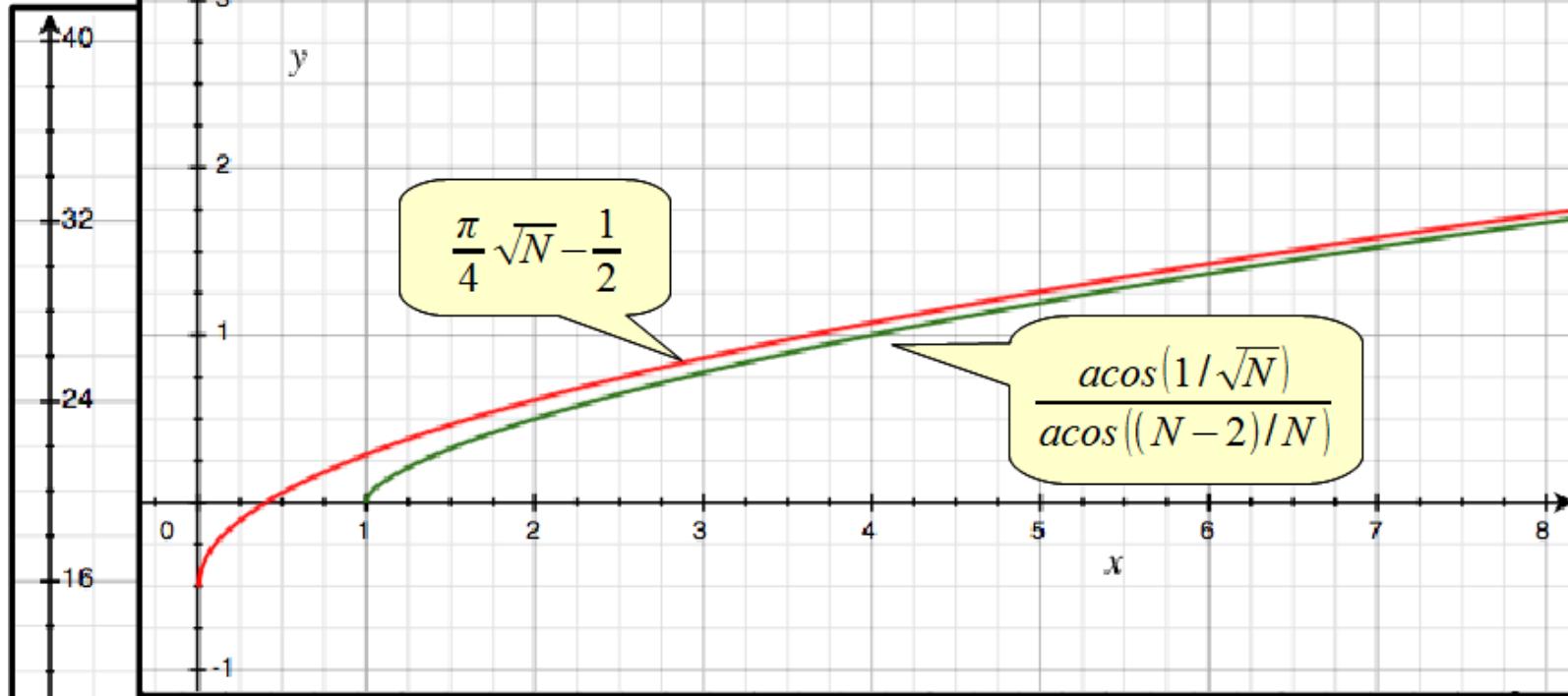
$$\theta = \arccos \left(\frac{1}{\sqrt{N}} \right)$$

και το πλήθος των βημάτων υπολογίζεται ως:

$$nint \left(\frac{\theta}{\beta} \right) = nint \left(\frac{\arccos(1/\sqrt{N})}{\arccos((N-2)/N)} \right) \approx \dots \approx nint \left(\frac{\pi}{4} \sqrt{N} - \frac{1}{2} \right)$$



Πολυπλοκότητα $O(\sqrt{N})$



Αριθμητικά Αποτελέσματα

```

import numpy as np
I=np.identity(8)
I[5,5]=-1
O=I[:, :]
# (O = Oracle)

G=np.ones_like(I)
for i in [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]:
    G[i,i]=-3
G=G/4
# (G = Grover's operator)

initarr=np.ones(8)
initarr=initarr/(8. **(0.5))
# (initarr = |s>)

s=initarr
GO=np.dot(G,O)

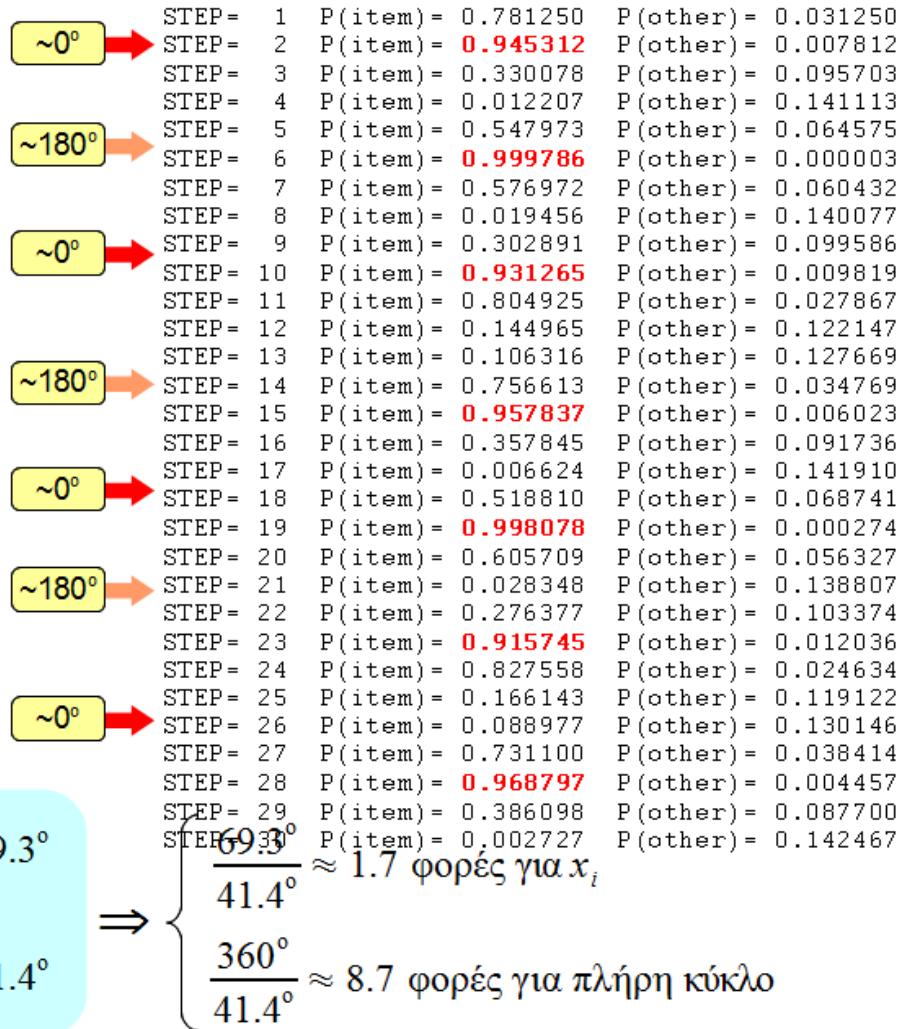
```

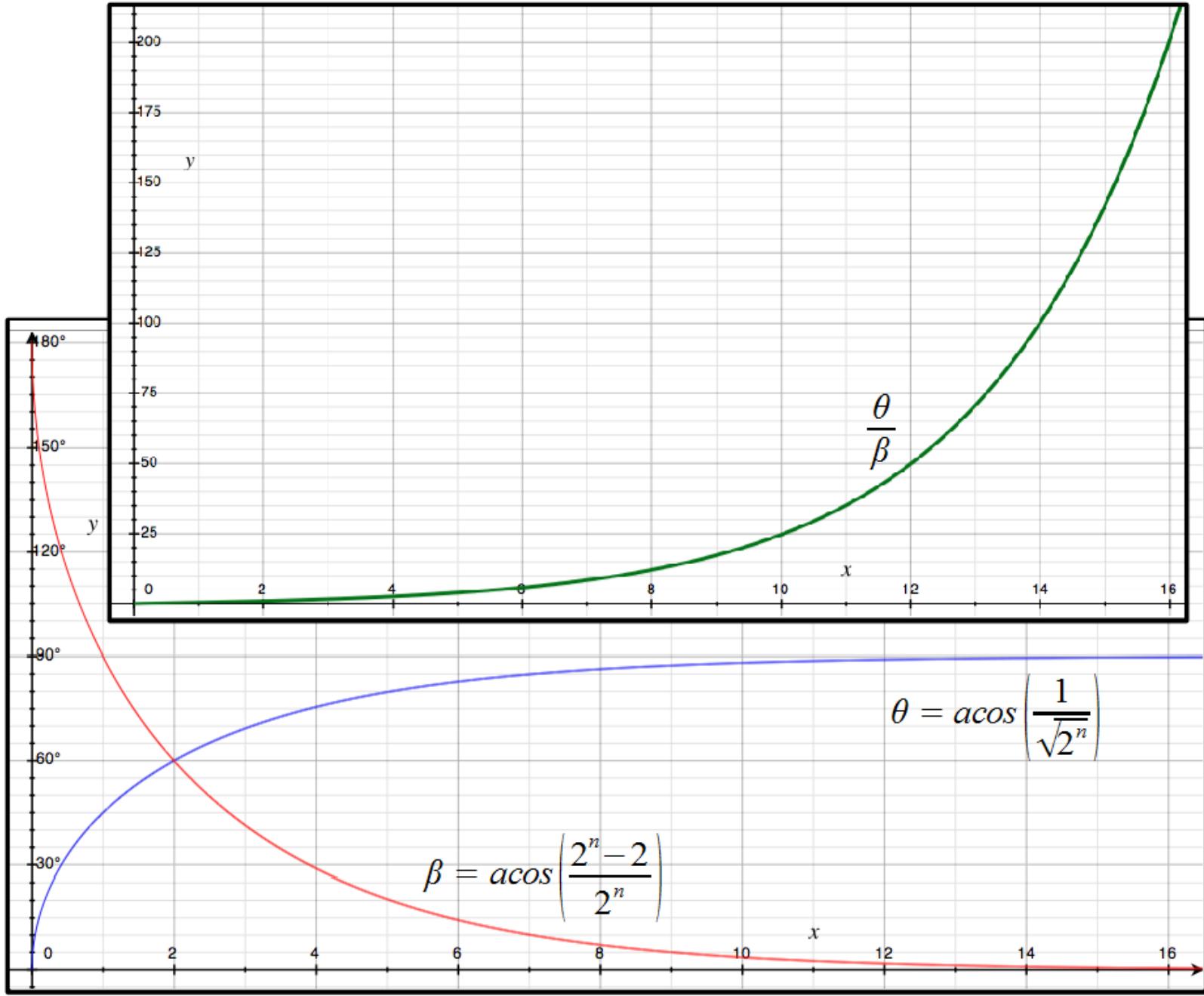
```

for step in range(1,31):
    s=np.dot(GO,s)
    print "STEP=", step,
    print "P(item)=", s[5]**2,
    print "P(other)=", s[0]**2
    
$$\theta = \arccos\left(\frac{1}{\sqrt{N}}\right) = \arccos\left(\frac{1}{\sqrt{8}}\right) \approx 69.3^\circ$$


```

$$\beta = \arccos\left(\frac{N-2}{N}\right) = \arccos\left(\frac{6}{8}\right) \approx 41.4^\circ$$





Τέλος Ενότητας

Χρηματοδότηση

- Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό έχει αναπτυχθεί στο πλαίσιο του εκπαιδευτικού έργου του διδάσκοντα.
- Το έργο «**Ανοικτά Ακαδημαϊκά Μαθήματα στο Πανεπιστήμιο Αθηνών**» έχει χρηματοδοτήσει μόνο την αναδιαμόρφωση του εκπαιδευτικού υλικού.
- Το έργο υλοποιείται στο πλαίσιο του Επιχειρησιακού Προγράμματος «Εκπαίδευση και Δια Βίου Μάθηση» και συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση (Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο) και από εθνικούς πόρους.



Σημειώματα

Σημείωμα Ιστορικού Εκδόσεων Έργου

Το παρόν έργο αποτελεί την έκδοση **1.0**.

Έχουν προηγηθεί οι κάτωθι εκδόσεις:

- Έκδοση **1.0** διαθέσιμη [εδώ](#).



Σημείωμα Αναφοράς

Copyright Πανεπιστήμιο Πατρών, **Σγάρμπας Κυριάκος**. «Κβαντική Επεξεργασία Πληροφορίας, Αλγόριθμος Grover». Έκδοση: 1.0. Πάτρα 2014.
Διαθέσιμο από τη δικτυακή διεύθυνση:

https://eclass.upatras.gr/modules/course_metadata/opencourses.php?fc=15



Σημείωμα Αδειοδότησης

Το παρόν υλικό διατίθεται με τους όρους της άδειας χρήσης Creative Commons Αναφορά, Μη Εμπορική Χρήση Παρόμοια Διανομή 4.0 [1] ή μεταγενέστερη, Διεθνής Έκδοση. Εξαιρούνται τα αυτοτελή έργα τρίτων π.χ. φωτογραφίες, διαγράμματα κ.λ.π., τα οποία εμπεριέχονται σε αυτό και τα οποία αναφέρονται μαζί με τους όρους χρήσης τους στο «Σημείωμα Χρήσης Έργων Τρίτων».



[1] <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

Ως **Μη Εμπορική** ορίζεται η χρήση:

- που δεν περιλαμβάνει άμεσο ή έμμεσο οικονομικό όφελος από την χρήση του έργου, για το διανομέα του έργου και αδειοδόχο
- που δεν περιλαμβάνει οικονομική συναλλαγή ως προϋπόθεση για τη χρήση ή πρόσβαση στο έργο
- που δεν προσπορίζει στο διανομέα του έργου και αδειοδόχο έμμεσο οικονομικό όφελος (π.χ. διαφημίσεις) από την προβολή του έργου σε διαδικτυακό τόπο

Ο δικαιούχος μπορεί να παρέχει στον αδειοδόχο ξεχωριστή άδεια να χρησιμοποιεί το έργο για εμπορική χρήση, εφόσον αυτό του ζητηθεί.

Διατήρηση Σημειωμάτων

Οποιαδήποτε αναπαραγωγή ή διασκευή του υλικού θα πρέπει να συμπεριλαμβάνει:

- το Σημείωμα Αναφοράς
- το Σημείωμα Αδειοδότησης
- τη δήλωση Διατήρησης Σημειωμάτων
- το Σημείωμα Χρήσης Έργων Τρίτων (εφόσον υπάρχει)

μαζί με τους συνοδευόμενους υπερσυνδέσμους.



Σημείωμα Χρήσης Έργων Τρίτων

Το Έργο αυτό κάνει χρήση των ακόλουθων έργων:

Εικόνες/Σχήματα/Διαγράμματα/Φωτογραφίες

