

EE728

Προχωρημένα Θέματα Θεωρίας Πληροφορίας  
5η διάλεξη  
2η έκδοση, 27/4/2015

Δημήτρης-Αλέξανδρος Τουμπακάρης

Τμήμα ΗΜ&ΤΥ, Πανεπιστήμιο Πατρών

21 Απριλίου 2015

## Περιεχόμενα 5ης διάλεξης

- 1 Η Ανισότητα Επεξεργασίας Δεδομένων και η Ανισότητα Fano
  - Ανισότητα επεξεργασίας δεδομένων
  - Ανισότητα Fano
- 2 Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους και Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής
  - Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους
  - Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής
- 3 Διακριτά κανάλια και χωρητικότητα
  - Εισαγωγή
  - Ορισμοί και Θεωρήματα

## Αντιστοιχία 5ης διάλεξης με βιβλία Cover & Thomas και El Gamal & Kim

- Βιβλίο Cover & Thomas (2η έκδοση): 2.8, 2.10, 7.1–7.5.
- Βιβλίο El Gamal & Kim: 3.1–3.1.1, 3.5.

# Η Ανισότητα Επεξεργασίας Δεδομένων και η Ανισότητα Fano

- 1 Η Ανισότητα Επεξεργασίας Δεδομένων και η Ανισότητα Fano
  - Ανισότητα επεξεργασίας δεδομένων
  - Ανισότητα Fano
- 2 Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους και Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής
  - Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους
  - Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής
- 3 Διακριτά κανάλια και χωρητικότητα
  - Εισαγωγή
  - Ορισμοί και Θεωρήματα

## Ανισότητα Επεξεργασίας Δεδομένων

- Οι  $X, Y, Z$  σχηματίζουν αλυσίδα Markov ( $X \rightarrow Y \rightarrow Z$ ) εάν  $p(x, y, z) = p(x)p(y|x)p(z|y)$ .
- Ισοδύναμα,  $X \rightarrow Y \rightarrow Z$  εάν και μόνο εάν  $p(x, z|y) = p(x|y)p(z|y)$  (δηλαδή, οι  $x$  και  $z$  είναι υπό συνθήκη ανεξάρτητες δεδομένης της  $y$ ).
- Ισχύει πάντοτε ότι  $X \rightarrow Y \rightarrow g(Y)$ .
- Ανισότητα Επεξεργασίας Δεδομένων (Data Processing Inequality):

### Ανισότητα Επεξεργασίας Δεδομένων

Εάν  $X \rightarrow Y \rightarrow Z$ , τότε  $I(X; Y) \geq I(X; Z)$ .

## Ανισότητα Επεξεργασίας Δεδομένων (απόδειξη)

- **Απόδειξη:** Από τον κανόνα αλυσίδας για την αμοιβαία πληροφορία,

$$\begin{aligned} I(X; Y, Z) &= I(X; Z) + I(X; Y|Z) \\ &= I(X; Y) + I(X; Z|Y) = I(X; Y), \end{aligned}$$

λόγω της υπό συνθήκη ανεξαρτησίας των  $X$  και  $Z$  δεδομένης της  $Y$ . Λαμβάνοντας, επίσης, υπόψη ότι  $I(X; Y|Z) \geq 0$ , προκύπτει η ανισότητα.

- Με τον ίδιο τρόπο μπορούμε, επίσης, να δείξουμε ότι  $I(X; Y|Z) \leq I(X; Y)$
- $I(X; Y) \geq I(X; g(Y))$ . Συνεπώς, η πληροφορία για τη  $X$  που περιέχεται στην  $Y$  δεν μπορεί να αυξηθεί με επεξεργασία της  $Y$  (αντίθετα, μάλιστα, ενδέχεται να μειωθεί). Ωστόσο, κατάλληλη επεξεργασία της  $Y$  ενδέχεται να διευκολύνει την εξαγωγή της πληροφορίας.

## Η $I(X; Y)$ είναι κοίλη ( $\cap$ ) συνάρτηση της $p(x)$ για δεδομένη $p(y|x)$ – Εναλλακτική Απόδειξη (Gallager)

- Με χρήση της ανισότητας επεξεργασίας δεδομένων.
- Έστω κανάλι με είσοδο  $X$ , πίνακα μετάβασης  $p(y|x)$  και εξόδους  $Y$ .
- Έστω αυθαίρετες κατανομές  $p_1$  και  $p_2$  και  $I_1$  και  $I_2$  η αμοιβαία πληροφορία μεταξύ των  $X$  και  $Y$  όταν η κατανομή εισόδου είναι η  $p_1$  και  $p_2$ , αντίστοιχα. Έστω τυχαία παράμετρος  $\theta$ , με  $0 < \theta < 1$ ,  $p = \theta p_1 + (1 - \theta)p_2$  και  $I$  η αντίστοιχη αμοιβαία πληροφορία. Θα δείξουμε ότι

$$\theta I_1 + (1 - \theta)I_2 \leq I.$$

## Η $I(X; Y)$ είναι κοίλη ( $\cap$ ) συνάρτηση της $p(x)$ για δεδομένη $p(y|x)$ – Εναλλακτική Απόδειξη (2)

- Μπορούμε να υποθέσουμε ότι οι  $p_1$  και  $p_2$  είναι υπό συνθήκη κατανομές που εξαρτώνται από μια δυαδική τ.μ.  $Z$ :

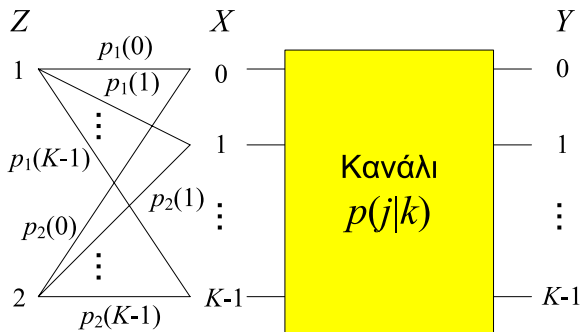
$$p_1(x) = p_{X|Z}(x|1), \quad p_2(x) = p_{X|Z}(x|2)$$

- Θέτουμε  $p_Z(1) = \theta$  και  $p_Z(2) = 1 - \theta$ .



# Η $I(X; Y)$ είναι κοίλη ( $\cap$ ) συνάρτηση της $p(x)$ για δεδομένη $p(y|x)$ – Εναλλακτική Απόδειξη (3)

Το πρόβλημα φαίνεται στο παρακάτω σχήμα.



Παρατηρούμε ότι  $Z \rightarrow X \rightarrow Y$  και  $p(y|x, z) = p(y|x)$ .  
 Επίσης,  $\theta I_1 + (1 - \theta)I_2 = I(X; Y|Z)$  και  $I = I(X; Y)$ .

## Η $I(X; Y)$ είναι κοίλη ( $\cap$ ) συνάρτηση της $p(x)$ για δεδομένη $p(y|x)$ – Εναλλακτική Απόδειξη (4)

- Δεδομένου ότι οι  $Z$  και  $Y$  είναι υπό συνθήκη ανεξάρτητες δεδομένης της  $X$ ,  $I(Y; Z|X) = 0$ .
- Επίσης, όπως και στην απόδειξη της ανισότητας επεξεργασίας δεδομένων,

$$\begin{aligned} I(Y; X, Z) &= I(Y; Z) + I(Y; X|Z) = I(Y; X) + I(Y; Z|X) \Rightarrow \\ I(Y; Z) + I(Y; X|Z) &= I(Y; X) \Rightarrow \\ I(Y; X|Z) &= I(X; Y|Z) \leq I(Y; X). \end{aligned}$$

- Με παρόμοιο τρόπο μπορεί να αποδειχτεί ότι η  $I(X; Y)$  είναι κυρτή ( $\cup$ ) συνάρτηση της  $p(y|x)$  για δεδομένη  $p(x)$  (Gallager Theorem 4.4.3).

# Η Ανισότητα Fano

- 1 Η Ανισότητα Επεξεργασίας Δεδομένων και η Ανισότητα Fano
  - Ανισότητα επεξεργασίας δεδομένων
  - Ανισότητα Fano
- 2 Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους και Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής
  - Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους
  - Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής
- 3 Διακριτά κανάλια και χωρητικότητα
  - Εισαγωγή
  - Ορισμοί και Θεωρήματα

## Εκτίμηση τιμής τυχαίας μεταβλητής

- Σκοπός της επικοινωνίας είναι ο δέκτης να λάβει την πληροφορία που του στέλνει ο πομπός μέσω ενός καναλιού.
- Έστω ότι η τ.μ.  $Y$  περιέχει κάποια πληροφορία για τη  $X$  (οπότε οι  $X$  και  $Y$  δεν είναι ανεξάρτητες και  $I(X; Y) > 0$ ).
- Εκτιμητής (estimator): Μια συνάρτηση της  $Y$  η οποία παράγει μια εκτίμηση (estimate) για τη  $X$ :  $\hat{X} = g(Y)$ .
- Ο εκτιμητής μπορεί να είναι ντετερμινιστικός (deterministic) ή στοχαστικός.
- Θέλουμε να βρούμε ποια είναι η πιθανότητα η εκτίμηση  $\hat{X}$  να μην ισούται με την πραγματική τιμή της τ.μ.  $X$  που μετέδωσε ο πομπός.
- Ορίζουμε την Πιθανότητα Σφάλματος  $P_e \triangleq \Pr\{\hat{X} \neq X\}$ .

## Εκτίμηση τιμής τυχαίας μεταβλητής (συνέχεια)

- Προφανώς, εάν  $H(X|Y) = 0$ , υπάρχει εκτιμητής ο οποίος παράγει εκτιμήσεις με  $P_e = 0$ .
- Διαισθητικά περιμένουμε ότι μικρές τιμές της  $H(X|Y)$  θα οδηγούν σε εκτιμήσεις με μικρή  $P_e$  (εφόσον, βέβαια, χρησιμοποιηθεί καλός εκτιμητής).
- Η ανισότητα Fano δίνει ένα *κάτω φράγμα* για την  $P_e$  συναρτήσει της  $H(X|Y)$ .

## Ανισότητα Fano

- Για κάθε εκτιμητή τέτοιο ώστε  $X \rightarrow Y \rightarrow \hat{X}$ ,

### Ανισότητα Fano

$$H(P_e) + P_e \log |\mathcal{X}| \geq H(X|\hat{X}) \geq H(X|Y),$$

όπου  $H(P_e) = -P_e \log P_e - (1 - P_e) \log(1 - P_e)$ .

- Παρατηρήστε ότι ο εκτιμητής δεν είναι, κατ' ανάγκη, ντετερμινιστική συνάρτηση της  $Y$ . Επίσης,  $P_e = 0 \Rightarrow H(X|Y) = 0$ .

## Ανισότητα Fano (συνέχεια)

- Θέτοντας  $H(P_e) = \max_p H(p) = 1$  προκύπτει το λιγότερο ακριβές κάτω φράγμα,

$$1 + P_e \log |\mathcal{X}| \geq H(X|Y) \Rightarrow P_e \geq \frac{H(X|Y) - 1}{\log |\mathcal{X}|}.$$

- Θα χρησιμοποιήσουμε την ανισότητα Fano στην απόδειξη του Θεωρήματος Κωδικοποίησης Καναλιού και στην απόδειξη του Θεωρήματος Κωδικοποίησης Πηγής (αντίστροφο).
- Γενικώς, η ανισότητα Fano χρησιμοποιείται στις περισσότερες αποδείξεις αντιστρόφων (converse proofs).

## Απόδειξη Ανισότητας Fano

(Cover & Thomas Theorem 2.10.1)

- Έστω η τ.μ.  $E$  που υποδηλώνει εάν έχει εμφανιστεί σφάλμα ή όχι στην εκτίμηση της  $X$

$$E = \begin{cases} 1 & \text{εάν } \hat{X} \neq X, \\ 0 & \text{εάν } \hat{X} = X. \end{cases}$$

- Αναπτύσσουμε την  $H(E, X|\hat{X})$  με χρήση του κανόνα αλυσίδας για την εντροπία:

$$\begin{aligned} H(E, X|\hat{X}) &= H(X|\hat{X}) + \underbrace{H(E|X, \hat{X})}_{=0} \\ &= \underbrace{H(E|\hat{X})}_{\leq H(E)=H(P_e)} + \underbrace{H(X|E, \hat{X})}_{\leq P_e \log |\mathcal{X}|}. \end{aligned}$$

- $H(E|X, \hat{X}) = 0$  γιατί εάν ξέρουμε τις τιμές των  $\hat{X}$  και  $X$  γνωρίζουμε εάν έχει εμφανιστεί σφάλμα εκτίμησης.



## Απόδειξη Ανισότητας Fano (2)

$$\begin{aligned} H(E, X|\hat{X}) &= H(X|\hat{X}) + \underbrace{H(E|X, \hat{X})}_{=0} \\ &= \underbrace{H(E|\hat{X})}_{\leq H(E)=H(P_e)} + \underbrace{H(X|E, \hat{X})}_{\leq P_e \log |\mathcal{X}|}. \end{aligned}$$

- $H(E|\hat{X}) \leq H(E)$ . Δεδομένου ότι η πιθανότητα σφάλματος ( $E = 1$ ) ισούται με  $P_e$ , η τ.μ. ακολουθεί κατανομή Βερνουλλί με παράμετρο  $P_e$  και  $H(E) = H(P_e)$ .
- $H(X|E, \hat{X}) = \Pr(E = 0)H(X|\hat{X}, E = 0) + \Pr(E = 1)H(X|\hat{X}, E = 1) \leq (1 - P_e)0 + P_e \log |\mathcal{X}|$ , δεδομένου ότι εάν δεν υπάρχει σφάλμα εκτίμησης  $X = \hat{X}$ , ενώ η χειρότερη περίπτωση εάν έχει συμβεί σφάλμα είναι η  $X$  να ακολουθεί ομοιόμορφη κατανομή.
- Επομένως,  $H(P_e) + P_e \log |\mathcal{X}| \geq H(X|\hat{X})$ .

## Απόδειξη Ανισότητας Fano (3)

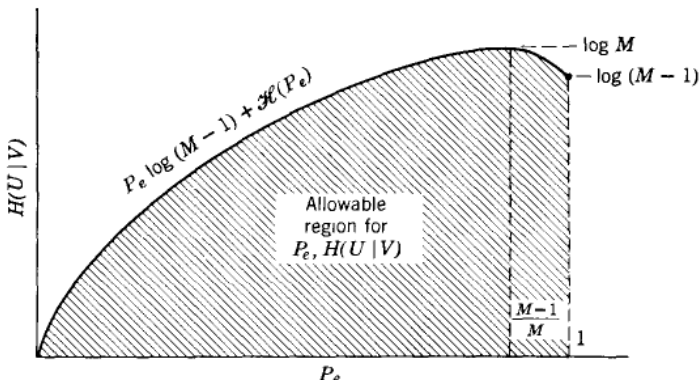
- $H(P_e) + P_e \log |\mathcal{X}| \geq H(X|\hat{X})$ .
- Δεδομένου ότι  $X \rightarrow Y \rightarrow \hat{X}$ ,  
 $I(X; Y) \geq I(X; \hat{X}) \Rightarrow H(X) - H(X|Y) \geq H(X) - H(X|\hat{X}) \Rightarrow$   
 $H(X|\hat{X}) \geq H(X|Y)$ .  
Συνεπώς,

$$H(P_e) + P_e \log |\mathcal{X}| \geq H(X|\hat{X}) \geq H(X|Y).$$

- Εάν απαιτήσουμε η εκτιμώμενη τιμή  $\hat{X}$  να ανήκει στο σύνολο  $\mathcal{X}$ ,  
 $H(X|E, \hat{X}) \leq P_e \log(|\mathcal{X}| - 1)$  και

$$H(P_e) + P_e \log(|\mathcal{X}| - 1) \geq H(X|\hat{X}) \geq H(X|Y).$$

## Επιτρεπτή περιοχή για $P_e, H(U|V)$



© R. G. Gallager, *Information Theory and Reliable Communication*, 1968

# Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους και Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής

- 1 Η Ανισότητα Επεξεργασίας Δεδομένων και η Ανισότητα Fano
  - Ανισότητα επεξεργασίας δεδομένων
  - Ανισότητα Fano
- 2 Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους και Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής
  - Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους
  - Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής
- 3 Διακριτά κανάλια και χωρητικότητα
  - Εισαγωγή
  - Ορισμοί και Θεωρήματα

## Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους

- Έστω, ανεξάρτητες, ομοίως κατανομημένες (i.i.d) τ.μ.  $X_i \sim p(x)$ .  
Θέλουμε να βρούμε αποδοτική περιγραφή ακολουθιών  $X_1, X_2, \dots, X_n$   
των τ.μ.
- Χωρίζουμε όλες τις  $|\mathcal{X}|^n$  πιθανές ακολουθίες σε 2 σύνολα: Το τυπικό σύνολο  $A_\epsilon^{(n)}$  και το μη τυπικό σύνολο  $A_\epsilon^{(n)c} = \mathcal{X}^n - A_\epsilon^{(n)}$ .
- Κατασκευή βιβλίου κωδίκων (codebook): Διατάσσουμε όλες τις τυπικές ακολουθίες (π.χ. με αλφαβητική σειρά) και σε κάθε ακολουθία αντιστοιχίζουμε μία κωδική λέξη μήκους  $L$ .
- Δεδομένου ότι το τυπικό σύνολο περιέχει το πολύ  $2^{n(H+\epsilon)}$  ακολουθίες (σύμφωνα με την Ιδιότητα 3), χρειαζόμαστε το πολύ  $L = n(H + \epsilon) + 1$  bits για να τις αναπαραστήσουμε (το επιπλέον 1 bit οφείλεται στο ότι ενδέχεται η ποσότητα  $n(H + \epsilon)$  να μην είναι ακέραιος).
- Όλες οι κωδικές λέξεις έχουν το ίδιο μήκος  $L$ .

## Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους (2)

- Σχηματίζουμε ακολουθία μήκους  $n > n_0$  από τα σύμβολα  $X_i$  της πηγής που θέλουμε να κωδικοποιήσουμε.
- Κωδικοποίηση (encoding):
  - Εάν η ακολουθία είναι τυπική, την κωδικοποιούμε με την κωδική λέξη μήκους  $L$  του βιβλίου κωδίκων.
  - Εάν η ακολουθία δεν είναι τυπική, η κωδικοποίηση αποτυγχάνει.
  - Μπορούμε να ελαττώσουμε την πιθανότητα αποτυχίας,  $\epsilon$ , όσο θέλουμε αυξάνοντας το μήκος,  $n$ , των ακολουθιών που κωδικοποιούμε.
- Επομένως, μπορούμε να κωδικοποιήσουμε με χρήση  $L/n = (H + \epsilon) + 1/n$  bits/σύμβολο πηγής και να διασφαλίσουμε ότι η πιθανότητα αποτυχίας είναι μικρότερη του  $\epsilon$ .

## Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους (3)

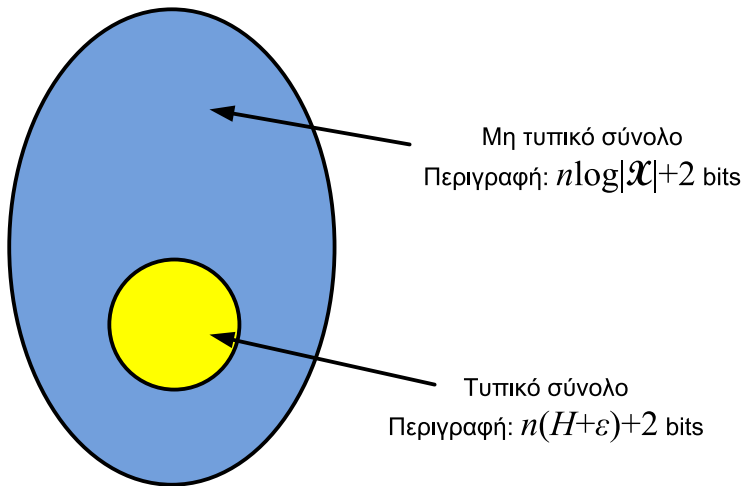
- Με μία μικρή αλλαγή στον τρόπο κωδικοποίησης μπορούμε να διασφαλίσουμε ότι η πιθανότητα αποτυχίας κωδικοποίησης είναι ακριβώς ίση με 0.
- Ωστόσο, στην περίπτωση αυτή, η κωδικοποίηση δεν είναι σταθερού μήκους.
- Παρατηρούμε ότι για να περιγράψουμε τις ακολουθίες του μη τυπικού συνόλου χρειαζόμαστε το πολύ  $n \log |\mathcal{X}| + 1$  bits.
- Διατηρούμε το βιβλίο κωδίκων των τυπικών ακολουθιών και προσθέτουμε και ένα βιβλίο κωδίκων για τις μη τυπικές ακολουθίες.
- Το βιβλίο κωδίκων για τις μη τυπικές ακολουθίες μπορεί να είναι τετριμμένο, δηλαδή να μη συμπιέζουμε την ακολουθία.

## Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους (4)

- Κωδικοποίηση:
  - Σχηματίζουμε ακολουθία μήκους  $n > n_0$  από τα σύμβολα  $X_i$  της πηγής που θέλουμε να κωδικοποιήσουμε.
  - Εάν η ακολουθία είναι τυπική, χρησιμοποιούμε πρόθεμα 0 και το βιβλίο κωδίκων των τυπικών ακολουθιών (μήκους  $L$ ). Επομένως, χρειαζόμαστε  $L + 1 = n(H(X) + \epsilon) + 2$  bits.
  - Αλλιώς, αν η ακολουθία είναι μη τυπική, χρησιμοποιούμε πρόθεμα 1 και, στη συνέχεια, την ίδια την ακολουθία (χωρίς να τη συμπίεσουμε). Επομένως, χρειαζόμαστε  $n \log |\mathcal{X}| + 2$  bits.



## Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους με χρήση τυπικού συνόλου



## Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους (συνέχεια)

- Το μέσο μήκος της κωδικής λέξης ισούται με

$$\begin{aligned}\mathbb{E}[l(X^n)] &= \sum_{x^n} p(x^n)l(x^n) = \sum_{x^n \in A_\epsilon^{(n)}} p(x^n)l(x^n) + \sum_{x^n \in A_\epsilon^{(n)c} } p(x^n)l(x^n) \\ &\leq \sum_{x^n \in A_\epsilon^{(n)}} p(x^n) ((nH + \epsilon) + 2) + \sum_{x^n \in A_\epsilon^{(n)c} } p(x^n)(n \log |\mathcal{X}| + 2) \\ &= \Pr \left\{ A_\epsilon^{(n)} \right\} [(nH + \epsilon) + 2] + \Pr \left\{ A_\epsilon^{(n)c} \right\} [n \log |\mathcal{X}| + 2] \\ &\leq (nH + \epsilon) + 2 + \epsilon(n \log |\mathcal{X}| + 2) = n(H + \epsilon').\end{aligned}$$

- Το  $\epsilon' = \epsilon + \epsilon \log |\mathcal{X}| + \frac{2+\epsilon}{n}$  μπορεί να γίνει αυθαίρετα μικρό επιλέγοντας κατάλληλη τιμή του  $n$  και του  $\epsilon$  (το οποίο εξαρτάται από το  $n$ ).
- Συνεπώς,  $\mathbb{E} \left[ \frac{1}{n} l(X^n) \right] \leq H(X) + \epsilon'$  για  $n > n_1$ .

## Παρατηρήσεις

- Δείξαμε ότι υπάρχει (τουλάχιστον ένας) τρόπος να συμπίσουμε μια ακολουθία μήκους  $n$  με χρήση  $\sim nH$  bits (αντί για  $n \log |\mathcal{X}|$ ).
- Η σημαντική παρατήρηση είναι ότι, καθώς το μήκος της ακολουθίας τείνει στο άπειρο, η πιθανότητα να εμφανιστεί μη τυπική ακολουθία τείνει στο 0. Μάλιστα, η κωδικοποίηση των μη τυπικών ακολουθιών έγινε χωρίς να ληφθεί πρόνοια να είναι όσο το δυνατόν πιο αποδοτική (χρησιμοποιώντας, π.χ.  $n \log \left| A_\epsilon^{(n)^c} \right|$  bits).
- Παρατηρήστε ότι στο όριο το τυπικό σύνολο περιέχει πολύ μικρό ποσοστό των ακολουθιών (το μέγεθός του είναι  $\sim 2^{nH}$  οπότε περιέχει ποσοστό  $\sim 2^{n(H(X) - \log |\mathcal{X}|)} \rightarrow 0$  για  $n \rightarrow \infty$  εάν  $H(X) < \log |\mathcal{X}| - \epsilon$ ). Ωστόσο, τα στοιχεία του περιέχουν (σχεδόν) όλη την πιθανότητα!

## Παρατηρήσεις (συνέχεια)

- Δε χάσαμε καθόλου πληροφορία με την κωδικοποίηση, δεδομένου ότι σε κάθε ακολουθία αντιστοιχίσαμε μια μοναδική κωδική λέξη.
- Ωστόσο, παρατηρούμε ότι, για να συμπίεσουμε αποδοτικά, χρειαζόμαστε μεγάλα μήκη ακολουθιών και, επομένως, δημιουργούνται μεγάλες απαιτήσεις σε καθυστέρηση και μνήμη.
- Θα αποδείξουμε ότι δεν υπάρχει κώδικας χωρίς απώλειες που επιτυγχάνει συμπίεση με λιγότερα bits ανά σύμβολο από την εντροπία (Αντίστροφο Θεωρήματος Κωδικοποίησης Πηγής).

# Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής

- 1 Η Ανισότητα Επεξεργασίας Δεδομένων και η Ανισότητα Fanout
  - Ανισότητα επεξεργασίας δεδομένων
  - Ανισότητα Fanout
- 2 Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους και Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής
  - Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους
  - Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής
- 3 Διακριτά κανάλια και χωρητικότητα
  - Εισαγωγή
  - Ορισμοί και Θεωρήματα

## Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής

- Είδαμε ότι, για πηγή χωρίς μνήμη, μπορούμε να πετύχουμε συμπίεση αυθαίρετα κοντά στην εντροπία αυξάνοντας το μήκος των κωδικοποιούμενων ακολουθιών (εκμεταλλευόμενοι το AEP).
- Στο μάθημα “Θεωρία Πληροφορίας” είδαμε, επίσης, ότι, για βέλτιστους κώδικες μεταβλητού μήκους και πηγή χωρίς μνήμη,  $H(X) \leq \mathbb{E}[l^*] < H(X) + 1 \Rightarrow H(X^n) \leq \mathbb{E}[\tilde{l}^*] < H(X^n) + 1 \Rightarrow nH(X) \leq \mathbb{E}[\tilde{l}^*] < nH(X) + 1 \Rightarrow H(X) \leq \mathbb{E}[\tilde{l}^*]/n < H(X) + 1/n$ .
- Επομένως, υπάρχει και δεύτερος τρόπος να συμπιέσουμε κοντά στην εντροπία, αυτή τη φορά με κώδικα μεταβλητού μήκους.

## Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής (2)

- Οι δύο τρόποι κωδικοποίησης που προαναφέρθηκαν αποτελούν αποδείξεις της *επιτευξιμότητας* (achievability) του Θεωρήματος Κωδικοποίησης Πηγής για πηγές χωρίς μνήμη (το οποίο, επίσης, ονομάζεται ευθύ μέρος του Θεωρήματος).
- Ωστόσο, για να αποδειχθεί το Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής πρέπει, επίσης, να δείξουμε ότι δεν υπάρχει τρόπος να συμπίεσουμε περισσότερο τα σύμβολα της πηγής (αντίστροφο (converse) του Θεωρήματος).
- Ένας άλλος τρόπος να το σκεφτούμε είναι ο εξής: Η επιτευξιμότητα μας δίνει ένα άνω φράγμα για το μήκος της περιγραφής της συμπίεσμνης ακολουθίας. Αν βρούμε ένα κάτω φράγμα το οποίο ταυτίζεται με το άνω φράγμα έχουμε αποδείξει το Θεώρημα.
- Θα αποδείξουμε ότι, εάν προσπαθήσουμε να συμπίεσουμε με μέσο μήκος μικρότερο από την εντροπία, η πιθανότητα αδυναμίας αποκωδικοποίησης  $P_e \rightarrow 1$ .

## Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής (3) – αντίστροφο

- Δείτε π.χ. R. Gallager, *Information Theory and Reliable Communication*, R. W. Yeung, *A First Course in Information Theory*.
- Έστω ότι το μήκος της αρχικής (προς συμπίεση) ακολουθίας ισούται με  $n$ . Θεωρούμε δυαδικές ακολουθίες (αν και η απόδειξη γενικεύεται εύκολα). Έστω ότι η ακολουθία συμπιέζεται με χρήση  $L$  bits, όπου  $L < n[H(X) - \zeta]$ ,  $\zeta > 0$  και ότι το  $\zeta$  δε μεταβάλλεται με το  $n$ . Επομένως, μπορούμε να ανακατασκευάσουμε το πολύ  $M = 2^{n(H(X) - \zeta)}$  ακολουθίες στην έξοδο του αποκωδικοποιητή.
- Έστω ότι αντιστοιχίζουμε κάποιες από τις  $M$  κωδικές λέξεις σε τυπικές ακολουθίες και κάποιες σε μη τυπικές.
- Το άθροισμα των μαζών πιθανότητας των τυπικών ακολουθιών που μπορούμε να κωδικοποιήσουμε δεν μπορεί να υπερβαίνει την τιμή

$$2^{n[H(X) - \zeta]} 2^{-n[H(x) - \epsilon]} = 2^{-n[\zeta - \epsilon]}.$$



## Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής (4) – αντίστροφο

- Επομένως, το άθροισμα των μαζών πιθανότητας όλων των  $M$  ακολουθιών που μπορούμε να κωδικοποιήσουμε δεν μπορεί να υπερβαίνει την τιμή

$$\begin{aligned} & 2^{n[H(X)-\zeta]} 2^{-n[H(x)-\epsilon]} + \Pr\{X_1^n \notin A_\epsilon^{(n)}\} \\ &= 2^{-n[\zeta-\epsilon]} + \Pr\{X_1^n \notin A_\epsilon^{(n)}\} \\ &\stackrel{(a)}{<} 2^{-n[\zeta-\epsilon]} + \epsilon. \end{aligned}$$

(a) από το AEP, για αρκούντως μεγάλο  $n$ .

- Συνεπώς, για την πιθανότητα να μην έχουμε κατασκευάσει (δηλαδή να μην υπάρχει διαθέσιμη) κωδική λέξη για μία ακολουθία ισχύει

$$P_e^{(n)} > 1 - 2^{-n[\zeta-\epsilon]} - \epsilon,$$

για αρκούντως μεγάλο  $n$ .

## Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής (5) – αντίστροφο

$$P_e^{(n)} > 1 - 2^{-n[\zeta - \epsilon]} - \epsilon,$$

για αρκούντως μεγάλο  $n$ , για οποιοδήποτε  $\epsilon > 0$ .

- Άρα, ισχύει και για  $\epsilon < \zeta$ .
- Αλλά για οποιοδήποτε  $\epsilon < \zeta$ ,  $P_e > 1 - 2\epsilon$  για αρκούντως μεγάλο  $n$ .
- Συνεπώς,  $P_e^{(n)} \rightarrow 1$  για  $n \rightarrow \infty$ , αφού, για μεγάλο  $n$ , και  $\epsilon \rightarrow 0$ .

## Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής (6) – αντίστροφο

- Ένα ερώτημα που προκύπτει εδώ είναι το εξής: Δείξαμε ότι  $P_e^{(n)} \rightarrow 1$  για  $n \rightarrow \infty$ . Θα μπορούσε κάποιος να ισχυριστεί ότι ίσως να υπάρχει κάποιος τρόπος να κωδικοποιήσουμε με κάποια πεπερασμένη τιμή  $n$  και με τον τρόπο αυτό να επιτύχουμε συμπίεση με μέσο μήκος μικρότερο από την εντροπία.
- Μπορούμε να δείξουμε ότι κάτι τέτοιο δεν είναι δυνατό.
  - Έστω ότι υπάρχει τρόπος κωδικοποίησης με κάποιο (σχετικά μικρό)  $n$  για τον οποίο  $P_e^{(n)} \rightarrow 0$ .
  - Έστω, τώρα, ότι θέλουμε να κωδικοποιήσουμε μία ακολουθία μήκους  $Kn$ ,  $K \rightarrow \infty$ . Ένας τρόπος να το επιτύχουμε είναι χωρίζοντάς την σε ακολουθίες μήκους  $n$  και χρησιμοποιώντας τη μέθοδο που επιτυγχάνει  $P_e^{(n)} \rightarrow 0$ .
  - Ωστόσο, αυτό σημαίνει ότι βρήκαμε έναν τρόπο να κατασκευάσουμε κώδικα μήκους  $Kn$  για τον οποίο  $P_e^{(Kn)} \rightarrow 0$ .
  - Αλλά αυτό είναι άτοπο γιατί δείξαμε ότι, για  $n \rightarrow \infty$ ,  $P_e^{(n)} \rightarrow 1$ .

## Ασθενές Αντίστροφο Θεώρηματος Κωδικοποίησης Πηγής

- Παρατηρήστε ότι αποδείξαμε όχι μόνο ότι δεν μπορούμε να συμπίεσουμε με ρυθμό μικρότερο από την εντροπία, αλλά και ότι, αν προσπαθήσουμε να συμπίεσουμε με  $H(X) - \zeta$ ,  $\zeta > 0$ , η πιθανότητα αποτυχίας αποκωδικοποίησης τείνει στο 1.
- Αυτό ονομάζεται *ισχυρό αντίστροφο* (strong converse).
- Θα αποδείξουμε, επίσης, το ασθενές αντίστροφο (weak converse) ότι, δηλαδή, δεν υπάρχει κώδικας με μέσο μήκος μικρότερο από την εντροπία ο οποίος να επιτυγχάνει αυθαίρετα μικρή πιθανότητα αποτυχίας κωδικοποίησης.
- Το ασθενές αντίστροφο προκύπτει από το ισχυρό. Ο λόγος που θα κάνουμε την απόδειξη είναι για να εξοικειωθούμε με τη χρήση της Ανισότητας Fano στην απόδειξη ασθενώς αντιστρέφων.

## Ασθενές Αντίστροφο Θεώρηματος Κωδικοποίησης Πηγής (2)

- Έστω ότι κατασκευάζουμε έναν κώδικα συμπίεσης για  $M$  ακολουθίες πηγής μήκους  $n$ . Επομένως, μπορούμε να γράψουμε  $M = 2^{nR}$  όπου  $R$  ο μέσος αριθμός των bits ανά σύμβολο πηγής.
- Παρατηρούμε ότι  $X_1^n \rightarrow M \rightarrow \hat{X}_1^n$ , όπου  $X_1^n$  η ακολουθία που παράγει η πηγή,  $M$  ο δείκτης της κωδικής λέξης στο βιβλίο κωδίκων του συμπιεστή (κωδικοποιητή πηγής) και  $\hat{X}_1^n$  η αποσυμπιεσμένη ακολουθία στο δέκτη.
- Επομένως, από την Ανισότητα Επεξεργασίας Δεδομένων,

$$I(X_1^n; M) \geq I(X_1^n; \hat{X}_1^n) \Rightarrow$$

$$H(X_1^n) - H(X_1^n | M) \geq H(X_1^n) - H(X_1^n | \hat{X}_1^n) \Rightarrow$$

$$H(X_1^n | M) \leq H(X_1^n | \hat{X}_1^n).$$

## Ασθενές Αντίστροφο Θεώρηματος Κωδικοποίησης Πηγής (3)

- Από την Ανισότητα Fano,

$$\begin{aligned} H(X_1^n | M) &\leq H(X_1^n | \hat{X}_1^n) \leq nP_e^{(n)} \log |\mathcal{X}| + 1 \\ &= n \left( P_e^{(n)} \log |\mathcal{X}| + \frac{1}{n} \right) \triangleq n\epsilon_n. \end{aligned}$$

- Επειδή θέλουμε ο κώδικας να επιτυγχάνει  $P_e^{(n)} \rightarrow 0$  για  $n \rightarrow \infty$ ,  
 $\epsilon_n \rightarrow 0$  για  $n \rightarrow \infty$ .

## Ασθενές Αντίστροφο Θεώρηματος Κωδικοποίησης Πηγής (4)

- Επομένως

$$\begin{aligned} nR &\stackrel{(a)}{\geq} H(M) \stackrel{(b)}{=} H(M) - H(M|X_1^n) \\ &= I(M; X_1^n) = H(X_1^n) - H(X_1^n|M) \\ &\stackrel{(c)}{\geq} nH(X) - n\epsilon_n. \end{aligned}$$

(a)  $M = 2^{nR}$ . (b) Ο δείκτης,  $M$ , της κωδικής λέξης είναι ντετερμινιστική συνάρτηση της ακολουθίας  $X_1^n$  της πηγής. (c) Από την Ανισότητα Fano.

- Συνεπώς, για  $n \rightarrow \infty$ ,  $R \geq H(X)$ .
- Η Ανισότητα Fano είναι ιδιαίτερα χρήσιμη στην απόδειξη του ασθενούς αντιστρόφου. Θα την χρησιμοποιήσουμε ξανά στα κανάλια.

## Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής (7)

- Επομένως, αποδείξαμε και το αντίστροφο του θεωρήματος Κωδικοποίησης Πηγής, ότι, δηλαδή, δεν μπορεί να επιτευχθεί συμπίεση χωρίς απώλειες με μέσο μήκος μικρότερο της εντροπίας.
- Το Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής για κωδικοποίηση μεταβλητού μήκους είναι πιο "ισχυρό" από το Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής για κωδικοποίηση σταθερού μήκους, δεδομένου ότι στο όριο η συμπίεση μεταβλητού μήκους συμπίπτει με τη συμπίεση σταθερού μήκους.
- Το Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής ισχύει και για διακριτές στάσιμες εργοδικές πηγές με  $H(X) < \infty$ : Μπορούμε να συμπίεσουμε με μέσο μήκος που τείνει στο ρυθμό εντροπίας  $H(\mathcal{X})$ . Ωστόσο, η απόδειξη είναι πιο πολύπλοκη (βλ. π.χ. Gallager 3.5.)
- Στα επόμενα θα θεωρούμε ότι η μέγιστη συμπίεση χωρίς απώλειες που μπορεί να επιτευχθεί ισούται με το ρυθμό εντροπίας (ο οποίος, για πηγές χωρίς μνήμη, ταυτίζεται με την εντροπία ανά σύμβολο).



## Αποδοτική Κωδικοποίηση Πηγής

- Έστω ότι, με χρήση κώδικα, η ακολουθία  $(X_1, X_2, \dots, X_n)$  μίας πηγής κωδικοποιείται στη δυαδική ακολουθία  $(Y_1, Y_2, \dots, Y_m)$ . Θεωρούμε ότι οι  $X_i$  είναι i.i.d. (όχι, απαραίτητα, δυαδικές), δηλαδή ότι η πηγή δεν έχει μνήμη.
- Έστω, επίσης, ότι το αλφάβητο  $\mathcal{X}$  της πηγής είναι πεπερασμένο (για απλοποίηση).
- Από το AEP, για  $n \rightarrow \infty$ ,  $m \approx nH(X)$ .
- Εάν  $\hat{X}_1^n$  είναι η ανακατασκευασμένη (αποσυμπιεσμένη) ακολουθία, η πιθανότητα εσφαλμένης αποκωδικοποίησης είναι  $P_e = \Pr\{X_1^n \neq \hat{X}_1^n\}$ .
- Θα δείξουμε ότι, εάν απαιτήσουμε  $P_e \rightarrow 0$  για  $n \rightarrow \infty$ , τα σύμβολα  $Y_i$  της ακολουθίας  $Y_1^m$  είναι (σχεδόν) i.i.d.  $\text{Bern}(1/2)$ .

## Αποδοτική Κωδικοποίηση Πηγής (2)

- Από την ανισότητα Fano,

$$H(X_1^n | \hat{X}_1^n) \leq 1 + P_e \log |\mathcal{X}|^n = 1 + nP_e \log |\mathcal{X}|.$$

- Επειδή  $\hat{X}_1^n = f(Y_1^m)$ ,  $H(Y_1^m) = H(Y_1^m, \hat{X}_1^n) \geq H(\hat{X}_1^n)$ .
- Επομένως,

$$\begin{aligned} H(Y_1^m) &\geq H(\hat{X}_1^n) \geq H(\hat{X}_1^n) - H(\hat{X}_1^n | X_1^n) \\ &= I(X_1^n; \hat{X}_1^n) = H(X_1^n) - H(X_1^n | \hat{X}_1^n) \\ &= nH(X) - H(X_1^n | \hat{X}_1^n) \\ &\stackrel{(a)}{\geq} nH(X) - (1 + nP_e \log |\mathcal{X}|) \\ &= n(H(X) - P_e \log |\mathcal{X}|) - 1. \end{aligned}$$

(a) Ανισότητα Fano.

## Αποδοτική Κωδικοποίηση Πηγής (3)

$$H(Y_1^m) \geq n(H(X) - P_e \log |\mathcal{X}|) - 1.$$

- Επίσης, από το φράγμα ανεξαρτησίας της εντροπίας,

$$H(Y_1^m) \leq \sum_{i=1}^m H(Y_i) \leq m,$$

επειδή έχουμε υποθέσει ότι οι  $Y_i$  είναι δυαδικές.

- Συνεπώς,

$$n(H(X) - P_e \log |\mathcal{X}|) - 1 \leq H(Y_1^m) \leq m.$$

- Αλλά για  $P_e \rightarrow 0$  και  $n \rightarrow \infty$ , το κάτω φράγμα τείνει στο  $nH(X) \approx m$ .

## Αποδοτική Κωδικοποίηση Πηγής (4)

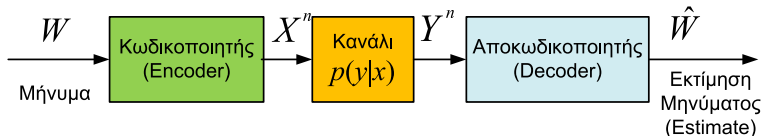
- Επομένως,  $H(Y_1^m) \approx m$ .
- Δηλαδή, η ακολουθία  $Y_1^m$  έχει τη μέγιστη δυνατή εντροπία (είναι όσο πιο τυχαία γίνεται).
- Διαισθητικά, αν η  $H(Y_1^m)$  δεν ήταν εντελώς τυχαία, θα μπορούσαμε να τη συμπίεσουμε περισσότερο, οπότε ο τρόπος που χρησιμοποιήσαμε αρχικά δε θα ήταν βέλτιστος.

## Διακριτά κανάλια και χωρητικότητα

- 1 Η Ανισότητα Επεξεργασίας Δεδομένων και η Ανισότητα Fanout
  - Ανισότητα επεξεργασίας δεδομένων
  - Ανισότητα Fanout
- 2 Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους και Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής
  - Κωδικοποίηση Σταθερού Μήκους
  - Θεώρημα Κωδικοποίησης Πηγής
- 3 Διακριτά κανάλια και χωρητικότητα
  - Εισαγωγή
  - Ορισμοί και Θεωρήματα

## Διακριτά Κανάλια – Εισαγωγή

- Έως τώρα το ενδιαφέρον εστιάστηκε στη βέλτιστη συμπίεση της πληροφορίας που παράγει μια πηγή.
- Το δεύτερο μεγάλο κεφάλαιο της Θεωρίας Πληροφορίας ασχολείται με τη μετάδοση πληροφορίας μέσω ενός καναλιού.



- Στο σχήμα, η πηγή θέλει να μεταδώσει ένα μήνυμα  $W$  μέσω ενός καναλιού. Το κανάλι παραμορφώνει/αλλάζει το μήνυμα.

## Διακριτά Κανάλια – Εισαγωγή (2)

- Ποιος είναι ο μέγιστος αριθμός διαφορετικών ανεξάρτητων μηνυμάτων που μπορούμε να μεταδώσουμε στο κανάλι έτσι ώστε να μπορούμε να τα ανακτήσουμε με αυθαίρετα μικρή πιθανότητα σφάλματος στο δέκτη;
- Πώς εξαρτάται ο μέγιστος αριθμός από τα χαρακτηριστικά του καναλιού;
- Πώς επιτυγχάνεται μετάδοση του μέγιστου αυτού αριθμού μηνυμάτων;
- Πόση είναι η μέγιστη πληροφορία που μπορεί να μεταδοθεί στο κανάλι;

## Διακριτά Κανάλια – Εισαγωγή (3)

- Στο μάθημα “Θεωρία Πληροφορίας” είδαμε ότι, για κανάλια *χωρίς μνήμη*, ο μέγιστος ρυθμός μετάδοσης για τον οποίο η πιθανότητα σφάλματος στο δέκτη είναι αυθαίρετα μικρή ονομάζεται χωρητικότητα (capacity) του καναλιού  $C$  και ισούται (για κανάλι διακριτού χρόνου) με  $\max_{p(x)} I(X; Y)$  (Θεώρημα Χωρητικότητας Καναλιού – θα το αποδείξουμε σύντομα).
- Σε κανάλια με μνήμη ο χαρακτηρισμός είναι πιο σύνθετος και δεν ορίζεται πάντοτε μία μοναδική τιμή χωρητικότητας.
  - Δείτε π.χ. Gallager 4.6



## Διακριτά Κανάλια – Εισαγωγή (4)

- Εάν θέλουμε να μεταδώσουμε την πληροφορία μιας πηγής μέσα από ένα κανάλι δεν είναι προφανές εάν η συμπίεση της πηγής θα πρέπει να γίνει λαμβάνοντας υπόψη το κανάλι στο οποίο θα μεταδοθεί η πληροφορία ή εάν η κωδικοποίηση πηγής και η κωδικοποίηση καναλιού μπορούν να γίνουν ανεξάρτητα. Το Θεώρημα Διαχωρισμού Πηγής-Καναλιού εξασφαλίζει ότι οι δύο κωδικοποιήσεις μπορούν να γίνουν ανεξάρτητα στην περίπτωση διακριτού καναλιού χωρίς μνήμη.
- Επομένως, εάν για μια πηγή ισχύει  $H(\mathcal{X}) < C$ , η πληροφορία που παράγει η πηγή μπορεί να μεταδοθεί μέσω του καναλιού με αυθαίρετα μικρή πιθανότητα σφάλματος.
- Το Θεώρημα Διαχωρισμού Πηγής-Καναλιού ενοποιεί τη συμπίεση και την κωδικοποίηση καναλιού (για διακριτά κανάλια ενός χρήστη, χωρίς μνήμη).

## Διακριτά κανάλια – Ορισμοί

- **Ορισμός 5.1.** Ένα διακριτό κανάλι  $(\mathcal{X}, p(y|x), \mathcal{Y})$  αποτελείται από δύο πεπερασμένα σύνολα συμβόλων εισόδου και εξόδου  $\mathcal{X}$  και  $\mathcal{Y}$ , αντιστοίχως, και από ένα σύνολο (μία οικογένεια) δεσμευμένων συναρτήσεων μάζας πιθανότητας  $p(y|x)$ , μια για κάθε  $x \in \mathcal{X}$ , ώστε, για κάθε  $x$  και  $y$ ,  $p(y|x) \geq 0$  και, για κάθε  $x$ ,  $\sum_y p(y|x) = 1$ . Η τ.μ.  $X$  είναι η είσοδος του καναλιού και η  $Y$  η έξοδός του.

## Διακριτά κανάλια – Ορισμοί (2)

- **Ορισμός 5.2.** Ένα διακριτό κανάλι δεν έχει μνήμη (discrete memoryless channel - DMC) εάν

$$p(y_k|x^k, y^{k-1}, m) = p(y_k|x_k),$$

όπου  $m \in \mathcal{M}$  είναι το μήνυμα που θέλουμε να μεταδώσουμε με  $n$  χρήσεις του καναλιού

- Παρατηρήστε ότι, από το Θεώρημα Ολικής Πιθανότητας, ο ορισμός αυτός συνεπάγεται και ότι

$$p(y_k|x^k, y^{k-1}) = p(y_k|x_k).$$

- **Ορισμός 5.3.** Έστω ότι χρησιμοποιούμε ένα διακριτό κανάλι  $n$  φορές. Ορίζουμε τη  $n$ -οστή επέκταση του διακριτού καναλιού χωρίς μνήμη ως  $(\mathcal{X}^n, p(y^n|x^n), \mathcal{Y}^n)$ , όπου

$$p(y_k|x^k, y^{k-1}) = p(y_k|x_k), \quad k = 1, 2, \dots, n.$$

## Μετάδοση σε διακριτά κανάλια χωρίς ανάδραση

- Μπορούμε να γράψουμε

$$p(y^n|x^n, m) = \prod_{i=1}^n p(y_i|x^n, y^{i-1}, m).$$

- Εάν το κανάλι *χωρίς μνήμη* χρησιμοποιείται χωρίς ανάδραση, δηλαδή η είσοδος  $x^n$  στο κανάλι δεν εξαρτάται από τις εξόδους σε προηγούμενες χρονικές στιγμές αλλά μόνο από το μήνυμα  $m$ ,  $p(y_i|x^n, y^{i-1}, m) = p(y_i|x^i, y^{i-1}, m) = p(y_i|x_i)$  και

$$p(y^n|x^n) = \prod_{i=1}^n p(y_i|x_i).$$

$(p(y_i|x^n, y^{i-1}, m) = p(y_i|y^{i-1}, m) = p(y_i|x^i, y^{i-1}, m)$  επειδή η αντιστοίχιση  $m \leftrightarrow x^n$  είναι ένα-προς-ένα λόγω απουσίας ανάδρασης).