

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΩΝ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ
ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ ΓΙΑ ΟΙΚΟΝΟΜΟΛΟΓΟΥΣ II

ΔΙΑΛΕΞΗ 1η

1. Ορισμός πίνακα $n \times k$. Συμβολισμοί, στοιχεία πίνακα $a_{i,j}$.

Ένας πίνακας (ή αλλιώς μήτρα) A είναι μια διάταξη $n \times k$ στοιχείων της μορφής:

$$A = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \dots & \dots & \alpha_{1k} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \dots & \dots & \alpha_{2k} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \alpha_{n1} & \alpha_{n2} & \dots & \dots & \alpha_{nk} \end{bmatrix}$$

Το μέγεθος του πίνακα είναι $n \times k$ με n γραμμές και k στήλες.

Ο συμβολισμός $a_{i,j}$ υποδηλώνει τη θέση ενός στοιχείου μέσα στον πίνακα. Ο πρώτος υποδείκτης υποδηλώνει τη γραμμή του πίνακα και ο δεύτερος υποδείκτης τη στήλη του πίνακα όπου βρίσκεται το στοιχείο $a_{i,j}$.

Ένας πίνακας είναι διαστάσεων $n \times k$ γιατί έχει n γραμμές και k στήλες.

2. Βαθμωτό: Είναι ο πίνακας διαστάσεων 1×1 , ή αλλιώς ένας αριθμός.

Ένας πίνακας με ένα μόνο στοιχείο, δηλαδή ένας 1×1 πίνακας ονομάζεται βαθμωτό και αντιστοιχεί σε έναν απλό αριθμό.

3. Διάνυσμα, πίνακας στήλη $n \times 1$, ή πίνακας γραμμή $1 \times n$.

Ένας πίνακας που περιέχει μια μόνο στήλη λέγεται **διάνυσμα στήλη**, ενώ ένας πίνακας που περιέχει μια μόνο γραμμή λέγεται **διάνυσμα γραμμή**.

Π.χ. Διάνυσμα στήλη $A = \begin{bmatrix} \alpha_{11} \\ \alpha_{21} \\ \dots \\ \dots \\ \alpha_{n1} \end{bmatrix}$

Διάνυσμα γραμμή $A = [\alpha_{11} \quad \alpha_{12} \quad \dots \quad \dots \quad \alpha_{1k}]$

4. Μοναδιαίο διάνυσμα $i = (1 \ 1 \ \dots \ 1)$

Είναι το διάνυσμα (γραμμή ή στήλη) του οποίου όλα τα στοιχεία είναι ίσα με τη μονάδα 1.

5. Πράξεις με βαθμωτό.

Όταν πολλαπλασιάζουμε ένα βαθμωτό, έστω λ , με μια μήτρα $A \ n \times k$ διαστάσεων τότε πολλαπλασιάζουμε όλα τα στοιχεία του πίνακα A με το βαθμωτό.

Για παράδειγμα έστω πίνακας $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 8 \\ \alpha & 5 & -\mu \\ 9 & 8 & 7 \end{bmatrix}$.

Τότε $\lambda A = \lambda \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 8 \\ \alpha & 5 & -\mu \\ 9 & 8 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 8\lambda \\ \alpha\lambda & 5\lambda & -\mu\lambda \\ 9\lambda & 8\lambda & 7\lambda \end{bmatrix}$.

6. Βασικοί τύποι πινάκων

i. Τετραγωνικός $n \times n$ πίνακας

Τετραγωνικός πίνακας $n \times n$ ονομάζεται ο πίνακας του οποίου ο αριθμός των στηλών n είναι ίσος με τον αριθμό των γραμμών n . Για παράδειγμα ο επόμενος πίνακας A είναι ένας τετραγωνικός πίνακας διαστάσεων 3×3 , γιατί έχει 3 γραμμές και 3 στήλες.

$$A = \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 0 & 8 \\ 4 & \mathbf{5} & -9 \\ 9 & 8 & \mathbf{7} \end{bmatrix}$$

Σε έναν τετραγωνικό $n \times n$ πίνακα τα στοιχεία $\mathbf{a}_{i,j}$ του πίνακα A όπου $i=j$ ($\mathbf{a}_{11}=\mathbf{1}$, $\mathbf{a}_{22} = \mathbf{5}$, $\mathbf{a}_{33}=\mathbf{7}$) βρίσκονται στη διαγώνιο του πίνακα η οποία ονομάζεται **κύρια διαγώνιος**.

ii. *Συμμετρικός πίνακας.*

Ένας πίνακας με στοιχεία που ικανοποιούν την ιδιότητα $a_{i,j} = a_{j,i}$ για κάθε i,j ονομάζεται *συμμετρικός πίνακας*. Π.χ.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 8 \\ 0 & 5 & -9 \\ 8 & -9 & 7 \end{bmatrix}$$

iii. *Αντισυμμετρικός πίνακας.*

Τα στοιχεία του ικανοποιούν την ιδιότητα $a_{i,j} = -a_{j,i}$ για κάθε i,j Π.χ.

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 5 & 8 \\ -5 & 0 & -9 \\ -8 & 9 & 0 \end{bmatrix}$$

Σημείωση: Στους αντισυμμετρικούς πίνακες τα στοιχεία που βρίσκονται επί της κύριας διαγωνίου είναι ίσα με 0 γιατί μόνο τότε ισχύει ότι $a_{i,j} = -a_{j,i}$ για κάθε i,j .

iv. *Μηδενικός πίνακας*

Ένας πίνακας με όλα του τα στοιχεία ίσα με 0 ονομάζεται *μηδενικός πίνακας*. Π.χ.

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

v. *Διαγώνιος πίνακας*

Διαγώνιος πίνακας ονομάζεται ο **τετραγωνικός** πίνακας του οποίου όλα τα στοιχεία πλην της κύριας διαγωνίου είναι μηδενικά. Π.χ.

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & \kappa & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{bmatrix}$$

vi. Μοναδιαίος πίνακας

Ο διαγώνιος πίνακας του οποίου όλα τα στοιχεία της κύριας διαγωνίου είναι ίσα με 1 ονομάζεται μοναδιαίος πίνακας. Π.χ.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

vii. Βαθμωτός πίνακας

Βαθμωτός πίνακας ονομάζεται ο διαγώνιος πίνακας του οποίου τα στοιχεία της κύριας διαγωνίου είναι ίσα μεταξύ τους. Π.χ.

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma^2 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma^2 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma^2 \end{bmatrix}$$

Η Σ μπορεί να γραφεί και ως: $\sigma^2 \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \sigma^2 \mathbf{I}_3$

viii. Τριγωνικός (άνω και κάτω) πίνακας.

Ο τετραγωνικός πίνακας με όλα του τα στοιχεία ίσα με 0 **πάνω** από την κύρια διαγώνιο ονομάζεται **τριγωνικός κάτω** πίνακας. Π.χ.

$$A = \begin{bmatrix} a & 0 & 0 \\ c & b & 0 \\ f & e & d \end{bmatrix}$$

Ο τετραγωνικός πίνακας με όλα του τα στοιχεία ίσα με 0 **κάτω** από την κύρια διαγώνιο ονομάζεται **τριγωνικός άνω** πίνακας. Π.χ.

$$A = \begin{bmatrix} a & d & f \\ 0 & b & e \\ 0 & 0 & c \end{bmatrix}$$

ix. *Μήτρα Toeplitz και συμμετρική μήτρα Toeplitz.*

Οι μήτρες Toeplitz είναι πίνακες που έχουν σε κάθε διαγώνιό τους ίδια στοιχεία. Π.χ.

$$A = \begin{bmatrix} a & b & c & d \\ e & a & b & c \\ f & e & a & b \\ g & f & e & a \end{bmatrix}$$

Οι **συμμετρικές** μήτρες Toeplitz είναι μήτρες Toeplitz που έχουν την ιδιότητα της συμμετρίας $\alpha_{i,j} = \alpha_{j,i}$.

$$A = \begin{bmatrix} a & b & c & d \\ b & a & b & c \\ c & b & a & b \\ d & c & b & a \end{bmatrix}$$

Στην οικονομετρία συναντάμε συχνά μήτρες Toeplitz. Η πιο συνηθισμένη είναι η **μήτρα διακύμανσης-συνδιακύμανσης** μιας χρονολογικής σειράς u_i , η οποία γράφεται ως εξής:

$$\text{Var}(u) = \begin{bmatrix} \text{Var}(u_1) & \text{Cov}(u_1, u_2) & \dots & \text{Cov}(u_1, u_t) \\ \text{Cov}(u_2, u_1) & \text{Var}(u_2) & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \text{Cov}(u_{t-1}, u_t) \\ \text{Cov}(u_t, u_1) & \dots & \text{Cov}(u_t, u_{t-1}) & \text{Var}(u_t) \end{bmatrix}$$

Η παραπάνω μήτρα $\text{Var}(u)$ είναι μήτρα Toeplitz εάν ισχύουν δύο υποθέσεις:

α) οι μεταβλητές u_i για $i=1$ έως t έχουν την ίδια διακύμανση $\text{var}(u_i)$ και β) η συνδιακύμανση δύο στοιχείων u_i εξαρτάται από τη σχετική τους θέση και μόνο. Π.χ. εάν θεωρήσουμε ότι η συνδιακύμανση των u_i, u_{i-1} για $i=2,3,4,5$

δίνεται από $\text{Cov}(u_i, u_{i-1}) = \frac{1}{2}$, τότε η 5×5 μήτρα Toeplitz είναι:

$$\text{Var}(u) = \begin{bmatrix} 2 & \frac{1}{2} & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 2 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 2 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} & 2 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 2 \end{bmatrix}$$

χ. *Σύνθετες μήτρες και διαμέριση.*

Συχνά στην οικονομετρία, όταν οι μήτρες είναι μεγάλου μεγέθους εμφανίζονται αλγεβρικές δυσκολίες. Σε αυτές τις περιπτώσεις η μελέτη διευκολύνεται εάν οι μήτρες διαμεριστούν σε **υπο-μήτρες**. Η επόμενη μήτρα A ονομάζεται σύνθετη αν επιμεριστεί σε επιμέρους υπο-μήτρες:

$$A = \begin{bmatrix} a & d & f \\ 0 & b & e \\ 0 & 0 & c \end{bmatrix}$$

Η παραπάνω μήτρα μπορεί να διαμεριστεί ως εξής:

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$$

με $A_{11} = \begin{bmatrix} a & d \\ 0 & b \end{bmatrix}$, $A_{12} = \begin{bmatrix} f \\ e \end{bmatrix}$, $A_{21} = [0 \quad 0]$ και $A_{22} = [c]$,

Εναλλακτικά η μήτρα A θα μπορούσε να διαμεριστεί και ως

$$A = \begin{bmatrix} A_1 \\ A_2 \end{bmatrix}$$

με $A_1 = \begin{bmatrix} a & d & f \\ 0 & b & e \end{bmatrix}$ και $A_2 = [0 \quad 0 \quad c]$.

7. Πρόσθεση, αφαίρεση και ισότητα πινάκων

Οι πράξεις της πρόσθεσης και της αφαίρεσης ορίζονται μόνο μεταξύ πινάκων με ίσες διαστάσεις και γίνονται μέσω της πρόσθεσης και αφαίρεσης των αντίστοιχων στοιχείων τους.

$$\text{Έστω } A = \begin{bmatrix} 4 & d & 9 \\ 0 & 5 & 7 \\ 3 & 9 & 12 \end{bmatrix} \text{ και } B = \begin{bmatrix} 7 & 8 & 7 \\ 3 & 3 & 5 \\ 3 & c & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{Τότε } A+B = \begin{bmatrix} 4 & d & 9 \\ 0 & 5 & 7 \\ 3 & 9 & 12 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 7 & 8 & 7 \\ 3 & 3 & 5 \\ 3 & c & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4+7 & d+8 & 9+7 \\ 0+3 & 5+3 & 7+5 \\ 3+3 & 9+c & 12+1 \end{bmatrix}$$

$$A-B = \begin{bmatrix} 4 & d & 9 \\ 0 & 5 & 7 \\ 3 & 9 & 12 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 7 & 8 & 7 \\ 3 & 3 & 5 \\ 3 & c & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4-7 & d-8 & 9-7 \\ 0-3 & 5-3 & 7-5 \\ 3-3 & 9-c & 12-1 \end{bmatrix}$$

Δύο πίνακες είναι ίσοι όταν είναι **ίδιων** διαστάσεων και τα επιμέρους στοιχεία τους είναι ίσα $A_{i,j} = B_{j,i}$ για κάθε i,j . Π.χ. οι πίνακες

$$A = \begin{bmatrix} 5 & d \\ 0 & 9 \end{bmatrix} \text{ και } B = \begin{bmatrix} 5 & 7 \\ 0 & c \end{bmatrix} \text{ είναι ίσοι εάν } d=7 \text{ και } c=9.$$

Επίσης ισχύουν οι εξής ιδιότητες:

Αντιμεταθετική: $A+B = B+A$

Προσεταιριστική: $(A+B) + \Gamma = A + (B+\Gamma)$

Ουδέτερου στοιχείου $A + O = O+A = A$.

8. Πολλαπλασιασμός πινάκων και ιδιότητες πολλαπλασιασμού

Για να πολλαπλασιάσουμε δύο πίνακες A και B ($A*B$) θα πρέπει ο αριθμός των στηλών της A να είναι ίσος με τον αριθμό των γραμμών της B . Ο παραγόμενος πίνακας $\Gamma=AB$ έχει αριθμό γραμμών ίσο με αυτόν του A και αριθμό στηλών ίσο με αυτόν του B . Επομένως, εάν έχουμε πίνακα A διαστάσεων $n \times k$ και πίνακα B διαστάσεων $k \times m$, τότε ο πίνακας Γ που προκύπτει ως AB θα είναι διαστάσεων $n \times m$. Η πράξη του πολλαπλασιασμού ορίζεται ως το εσωτερικό γινόμενο κάθε γραμμής του A με κάθε στήλη του B . Έστω πίνακας A διαστάσεων $n \times k$ και πίνακας B διαστάσεων $k \times m$. Κάθε στοιχείο του πίνακα Γ $\gamma_{ij} = \sum_{p=1}^k A_{ip} * B_{pj}$ για $i=1 \dots n, j=1 \dots m$.

Παράδειγμα

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 7 \\ 8 & 3 \\ 9 & 4 \end{bmatrix} \text{ και } B = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 0 & 6 \end{bmatrix}$$

Πίνακας A διαστάσεων 4x2, πίνακας B διαστάσεων 2x3. Αριθμός στηλών A=2=αριθμός γραμμών B, άρα ο πολλαπλασιασμός των δύο πινάκων είναι εφικτός και ο παραγόμενος πίνακας Γ θα είναι διαστάσεων 4x3.

$$A * B = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 7 \\ 8 & 3 \\ 9 & 4 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 0 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} = 2 * 1 + 1 * 2 & = 2 * 3 + 1 * 0 & = 2 * 5 + 1 * 6 \\ = 0 * 1 + 7 * 2 & = 0 * 3 + 7 * 0 & = 0 * 5 + 7 * 6 \\ = 8 * 1 + 3 * 2 & = 8 * 3 + 3 * 0 & = 8 * 5 + 3 * 6 \\ = 9 * 1 + 4 * 2 & = 9 * 3 + 4 * 0 & = 9 * 5 + 4 * 6 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 4 & 6 & 16 \\ 14 & 0 & 42 \\ 14 & 24 & 58 \\ 17 & 27 & 69 \end{bmatrix}$$

Ιδιότητες πολλαπλασιασμού:

α) Προσεταιριστική $(AB)Γ = A(BΓ)$

β) Επιμεριστική $(A+B)*Γ = AΓ + BΓ$ και $A*(B+Γ) = AB + AΓ$.

γ) Δεν ισχύει πάντα η αντιμεταθετική ιδιότητα, $AB \neq BA$:

δ) $A^0 = I$

ε) $A^1 = A$

9. Ανάστροφος Πίνακας

Ο ανάστροφος ενός nxk πίνακα A συμβολίζεται με A', είναι ένα πίνακας kxn, του οποίου οι γραμμές αντιστοιχούν στις στήλες του A. Π.χ.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 7 \\ 8 & 3 \\ 9 & 4 \end{bmatrix}, \text{ τότε } A' = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 8 & 9 \\ 1 & 7 & 3 & 4 \end{bmatrix}.$$

Ισχύουν οι ιδιότητες:

α) $(A')' = A$

β) $(A+B)' = A' + B'$

γ) $(AB)' = B'A'$

δ) Οι πίνακες $A A'$ και $A'A$ είναι συμμετρικοί.

10. Γινόμενο διανυσμάτων

Το **εσωτερικό** γινόμενο δύο διανυσμάτων x, y , έκαστο με διάσταση $n \times 1$, όπου

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \text{ και } y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

ορίζεται ως:

$$y'x = y_1 * x_1 + y_2 * x_2 + \dots + y_n * x_n = \sum_{i=1}^n y_i * x_i$$

ή ως

$$x'y = x_1 * y_1 + x_2 * y_2 + \dots + x_n * y_n = \sum_{i=1}^n y_i * x_i$$

Το **εξωτερικό** τους γινόμενο yx' δίνει έναν πίνακα $n \times n$.

$$A = \begin{bmatrix} y_1 * x_1 & y_1 * x_2 & \dots & y_1 * x_n \\ y_2 * x_1 & y_2 * x_2 & \dots & y_2 * x_n \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ y_n * x_1 & y_n * x_2 & \dots & y_n * x_n \end{bmatrix}$$

Όταν το **εσωτερικό** γινόμενο δύο διανυσμάτων είναι ίσο με 0 τότε είναι **ορθογώνια**.

11. Μέτρο Διανύσματος

Το **μέτρο** ή **μήκος** ή **νόρμα** ενός διανύσματος x συμβολίζεται με $\|x\|_2$ και είναι ίσο με την τετραγωνική ρίζα του εσωτερικού του γινομένου. Έστω διάνυσμα x

διαστάσεων $n \times 1$, τότε $\|x\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2} = \sqrt{x'x}$

Έστω διάνυσμα 2×1 $x = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \end{bmatrix}$, τότε $\|x\| = \sqrt{4^2 + 1^2} = \sqrt{17}$.

12. Ίχνος Διανύσματος

Το **ίχνος** ενός τετραγωνικού πίνακα A $n \times n$ δίνεται από το άθροισμα των στοιχείων της κύριας διαγωνίου του και συμβολίζεται με $\text{tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$

Π.χ. $A = \begin{bmatrix} 5 & 4 & 6 & 16 \\ 1 & 1 & 0 & 42 \\ 0 & 14 & 3 & 58 \\ 3 & 17 & 27 & 2 \end{bmatrix}$, τότε $\text{tr}(A) = 5 + 1 + 3 + 2 = 11$.

Ιδιότητες:

α) $\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$

β) $\text{tr}(A+B) = \text{tr}(A) + \text{tr}(B)$

γ) $\text{tr}(A) = \text{tr}(A')$

δ) $\text{tr}(\lambda A) = \lambda \text{tr}(A)$

Βιβλιογραφία – Πηγές

Ιωάννης Βενέτης, 2015 Εισαγωγή στην Οικονομετρία, Κεφάλαιο 13, Εκδόσεις Γκότση.