



ΑΝΟΙΚΤΑ ακαδημαϊκά
μαθήματα ΠΠ



Εισαγωγή στον Προγραμματισμό Η/Υ για Χημικούς Μηχανικούς

Παρουσίαση Διαλέξεων: 10. Αντικείμενα
Καθηγητής Δημήτρης Ματαράς



Copyright © 2014 by Prof. D. S. Mataras (mataras@upatras.gr). This work is made available under the terms of the Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivs 3.0 license, <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/>

'Ο Βασιλιάς όρμησε με όλες τις σκληρές συντεταγμένες του και τις μέσες τιμές του, σκουντούφλησε σε ένα σκοτεινό δάσος από ρίζες και λογαρίθμους, χρειάστηκε να οπισθοχωρήσει, ύστερα συνάντησε το ζώο σε ένα πεδίο άρρητων αριθμών (F_1) και το χτύπησε τόσο άσκημα που έπεσε κατά δύο δεκαδικές θέσεις και έχασε ένα Ε, αλλά το ζώο γλίστρησε γύρω από ένα ασύμπτωτο και κρύφτηκε σε έναν n -διάστατο ορθογώνιο φασικό χώρο, έπαθε διαστολή και βγήκε αφρίζοντας παραγοντικά, και πέφτοντας επάνω στον Βασιλιά τον χτύπησε πολύ σκληρά.'

Στανισλάβ Λεμ, 'Κυβεριάδα'

Παράγωγοι Τύποι Δεδομένων

πως δημιουργούνται

!δομή δημιουργίας νέου τύπου δεδομένων

```
TYPE    [, ιδιότητα πρόσβασης] [::] όνομα τύπου  
        δήλωση1 [=αρχική τιμή]  
        [δήλωση2 [=αρχική τιμή]]  
        . . .  
END TYPE
```

ιδιότητα πρόσβασης : **PUBLIC** ή **PRIVATE**
δήλωση1,2,.. : δηλώσεις τύπου (π.χ. **REAL**, **INTEGER**...)

!πρόταση δήλωσης ονομάτων που ανήκουν στο νέο τύπο

```
TYPE (όνομα τύπου) [, ιδιότητες] :: όνομα [, όνομα, ..]
```

ιδιότητες : **DIMENSION** ή **PARAMETER**

Απλό παράδειγμα

```
program ddt
```

```
  implicit none
```

```
  type point
```

```
    real:: x, y
```

```
end type point
```

```
  type circle
```

```
    type (point):: center
```

```
    real:: radius
```

```
end type circle
```

! δηλώσεις:

```
  type (point)    :: p
```

```
  type (circle)  :: c
```

! αρχή:

```
  c%center%x = 2; c%center%y = 2
```

```
  c%radius = 2
```

```
  print *, c
```

Απλό παράδειγμα

```
p = point (0,0)
```

```
c = circle(p,1)
```

```
print *, c
```

```
c = circle(point(1,1),1)
```

```
print *, c
```

```
end program ddt
```

```
2.00000000
```

```
2.00000000
```

```
2.00000000
```

```
0.00000000
```

```
0.00000000
```

```
1.00000000
```

```
1.00000000
```

```
1.00000000
```

```
1.00000000
```

Επέκταση παράγωγων τύπων δεδομένων F₀₃

```
program type_extension
  implicit none
  type :: point
    real :: x = 0, y = 0
  end type
  type, extends(point) :: point3d
    real :: z = 0
  end type
!   δηλώσεις:
  character(40) :: frm
  type (point) :: my_point
  type (point3d) :: new_point
!   αρχή:
  write (frm, *) ('point = ',*(f7.4,:',','"))'
  my_point = point(1,2); print frm, my_point
  print frm, new_point
  new_point = point3d(my_point,3); print frm, new_point
!   ή new_point = point3d(1,2,3)
end program type_extension
```

```
point = 1.0000, 2.0000
point = 0.0000, 0.0000, 0.0000
point = 1.0000, 2.0000, 3.0000
```

Φακελώστε τους...

I.

```
type student      ! παράγωγος τύπος (derived data type)
  character(10):: name, last_name !όνομα φοιτητή
  integer         :: am           !αριθμός μητρώου
  real            :: grade        !βαθμός
end type
```

! δηλώσεις:

```
type(student):: a_student
character(40):: using_form
```

! αρχή:

```
write (using_form,*) '(2a9, i5, f5.1)' ! format
```



! κατασκευαστής παράγωγου τύπου

```
a_student = student('Dimitris', 'Mataras', 1000, 5.0)
print using_form, a_student
```

! κατασκευαστής με λέξεις κλειδιά (keywords)

```
a_student = student(name='Dimitris', last_name='Mataras', &
                    & am=1000, grade=5.0)
print using_form, a_student
```

Φακελώστε τους...

II.

```
! δίνουμε τιμές σε κάθε συνιστώσα ξεχωριστά  
a_student%name      = 'Dimitris'  
a_student%last_name = 'Mataras '  
a_student%am        = 1000  
a_student%grade     = 5.0  
print using_form, a_student
```

```
! τυπώνουμε κάθε συνιστώσα ξεχωριστά  
print using_form, a_student%name, a_student%last_name, &  
                  & a_student%am, a_student%grade
```

end

```
Dimitris Mataras 1000 5.0  
Dimitris Mataras 1000 5.0  
Dimitris Mataras 1000 5.0  
Dimitris Mataras 1000 5.0
```


Φακελώστε τους όλους...

```
type list !Παράδειγμα 9-6
  character(20)::name      !όνομα φοιτητή
  character(20)::surname  !όνομα φοιτητή
  integer      ::am       !αριθμός μητρώου
  real        ::grade     !βαθμός
end type
```

! δηλώσεις:

```
type(list), dimension(5):: students
```

! αρχή:

```
call execute_command_line('chcp 1253')
```

```
do i = 1, 5
```

```
  print *, 'δώσε το επώνυμο και τον AM'
```

```
  read *, students(i)
```

```
end do
```

```
print '(2a10,i5,f5.1)', students
```

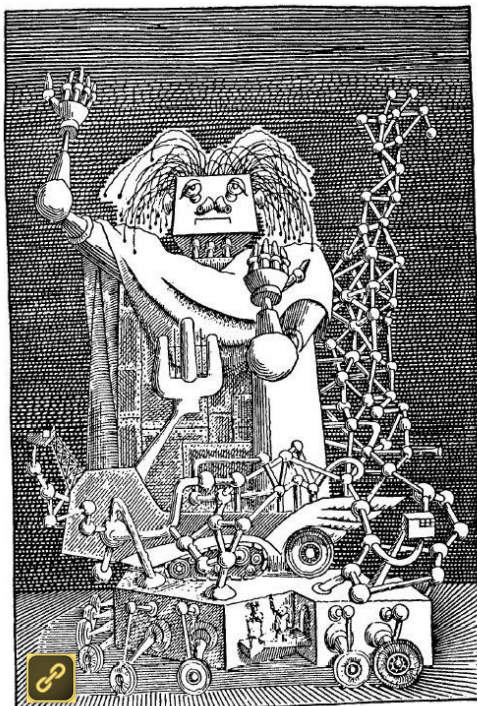
end

JAMES	HENDRIX	1000	9.0
ERNESTO	GUEVARA	1001	5.0
BORIS	VIAN	1002	9.5
DAVID	BOWIE	1003	8.0
ROBERT	DYLAN	1004	4.5

‘Θα σου χορηγήσω τυχαία πρόσβαση στην καρδιά μου,
Κι εσύ θα μου ψιθυρίσεις όλες τις σταθερές της αγάπης σου
Και έτσι τα δυο μας όλα τα λήμματα του έρωτα θα αποδείξουμε,
Και στην τομή μας δεν θα υπάρξει διαίρεση ποτέ.

Μη με απορρίψεις, όχι ! γιατί τι θα μου απομείνει;
εκθέτες, μερικά δεκαδικά, αρθρώματα, τρόποι,
μια ρίζα του δύο, ένας τόρος και ένας κόμβος:
το αντίστροφο του στίχου μου, μια περιοχή μέτρου μηδέν’

Στανισλάβ Λεμ, ‘Κυβεριάδα’



Αρθρώματα

```
MODULE όνομα  
  [ δηλώσεις ]  
  ...  
[CONTAINS]  
  [ διαδικασίες αρθρώματος ]  
  ...  
END [MODULE [όνομα] ]
```

! στο πρόγραμμα ή τη διαδικασία που το χρησιμοποιεί:
USE όνομα αρθρώματος [, **ONLY**: λίστα ονομάτων]

Περιορισμός πρόσβασης στη χρήση

! περιορισμός πρόσβασης στην πηγή:

```
PUBLIC [ [::] λίστα ]  
δήλωση τύπου, PUBLIC::λίστα
```

```
PRIVATE [ [::] λίστα ]  
δήλωση τύπου, PRIVATE::λίστα
```

Περιορισμός πρόσβασης στην πηγή

Ένα άρθρωμα για τον Ερατοσθένη

I.

```
program Eratosthenes
```

```
  use primer
```

```
  implicit none
```

```
! δηλώσεις:
```

```
  integer::i, n
```

```
! Ο πίνακας y και η διαδικασία f έχουν δηλωθεί στο άρθρωμα
```

```
! αρχή:
```

```
  call execute_command_line('chcp 1253')
```

```
  print*, 'πλήθος ακεραίων;'; read*, n
```

```
  allocate(y(n)); y=[(i,i=1,n)]
```

```
  print' (a35) ', 'Υπάρχουν οι εξής πρώτοι αριθμοί: '
```

```
  print' (5i7) ', f(y)
```

```
end program Eratosthenes
```

Το άρθρωμα του Ερατοσθένη

II.

```
module primer
```

```
integer, allocatable :: y(:)
```

contains

```
pure function f(x)
```

```
integer, intent(in) :: x(:) !υποθετικός
```

```
integer, allocatable :: f(:) !allocatable
```

```
integer :: i, primes
```

```
f = x ! first allocation F03; f(1) = 0
```

```
do i = 2, size(f)
```

```
if(f(i) /= 0) then !Αν ο i είναι πρώτος
```

```
f(2*i:size(f):i) = 0 !μηδενίζω τα πολλαπλάσιά του
```

```
endif
```

```
enddo
```

```
primes = count(f /= 0);
```

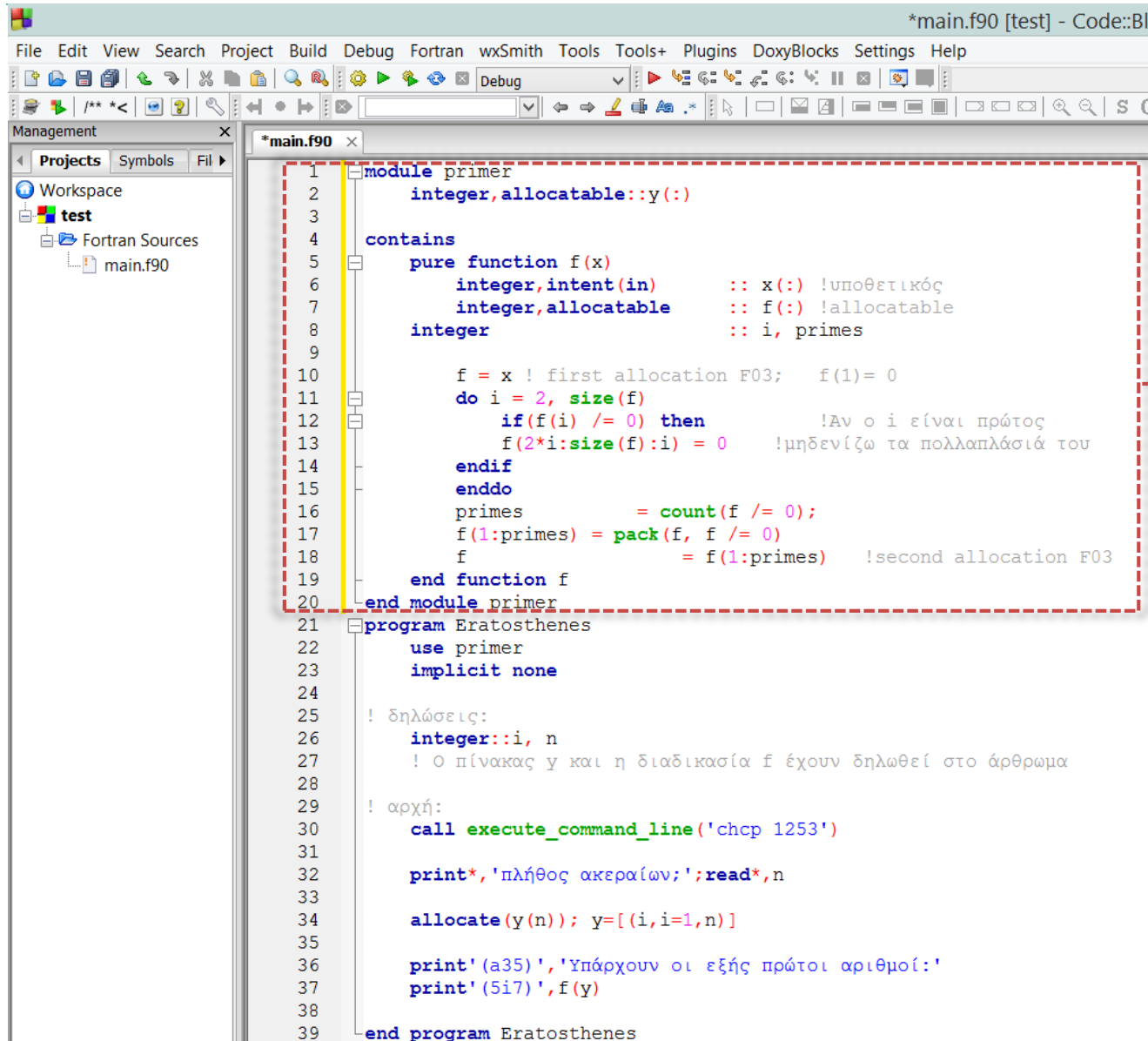
```
f(1:primes) = pack(f, f /= 0)
```

```
f = f(1:primes) !second allocation F03
```

```
end function f
```

```
end module primer
```

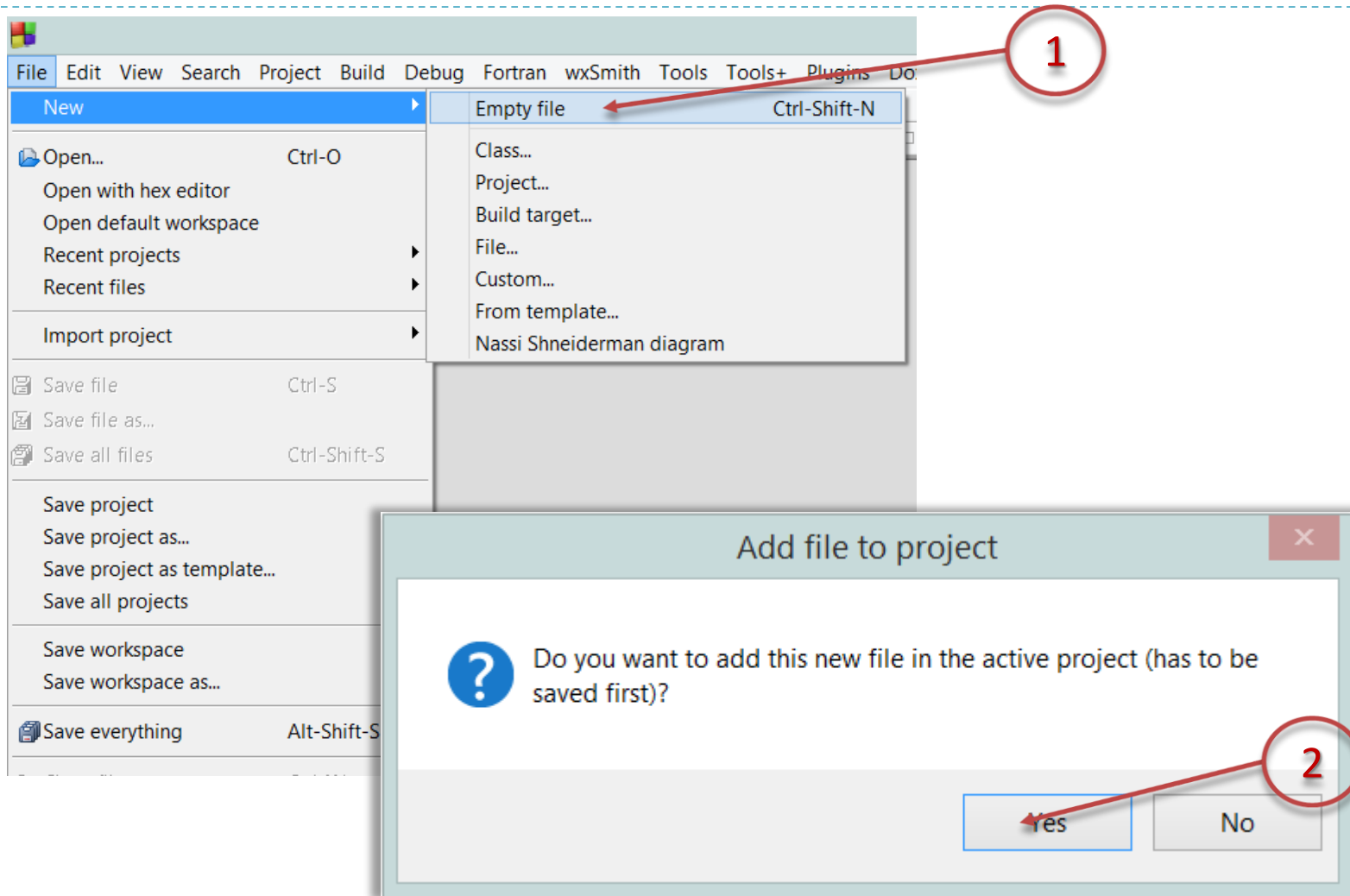
Ή απλά γράφουμε το module στο ίδιο αρχείο με το πρόγραμμα



```
1 module primer
2   integer, allocatable :: y(:)
3
4 contains
5   pure function f(x)
6     integer, intent(in) :: x(:) ! υποθετικός
7     integer, allocatable :: f(:) ! allocatable
8     integer :: i, primes
9
10    f = x ! first allocation F03; f(1)= 0
11    do i = 2, size(f)
12      if(f(i) /= 0) then ! Αν ο i είναι πρώτος
13        f(2*i:size(f):i) = 0 ! μηδενίζω τα πολλαπλάσιά του
14      endif
15    enddo
16    primes = count(f /= 0);
17    f(1:primes) = pack(f, f /= 0)
18    f = f(1:primes) ! second allocation F03
19  end function f
20 end module primer
21 program Eratosthenes
22   use primer
23   implicit none
24
25   ! δηλώσεις:
26   integer :: i, n
27   ! Ο πίνακας y και η διαδικασία f έχουν δηλωθεί στο άρθρωμα
28
29   ! αρχή:
30   call execute_command_line('chcp 1253')
31
32   print*, 'πλήθος ακεραίων;'; read*, n
33
34   allocate(y(n)); y = [(i, i=1, n)]
35
36   print'(a35)', 'Υπάρχουν οι εξής πρώτοι αριθμοί:'
37   print'(5i7)', f(y)
38
39 end program Eratosthenes
```

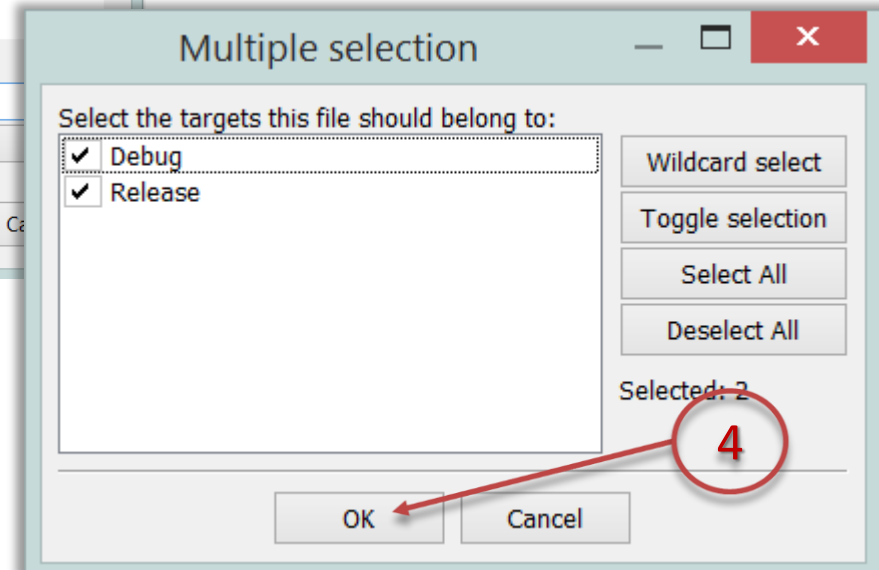
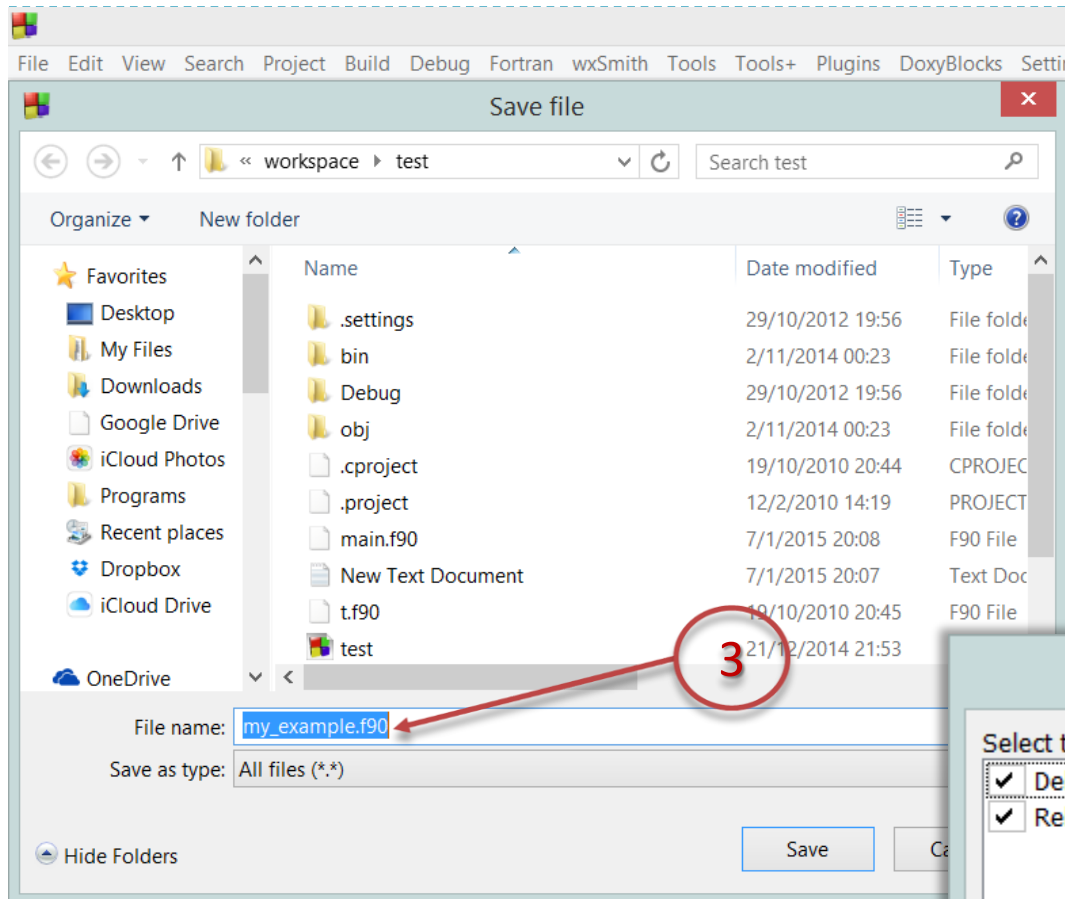
Πρώτα βάζουμε το
module,
και μετά βάζουμε το
κυρίως πρόγραμμα

Ἡ Δημιουργούμε καινούριο module σε ξεχωριστό αρχείο I.



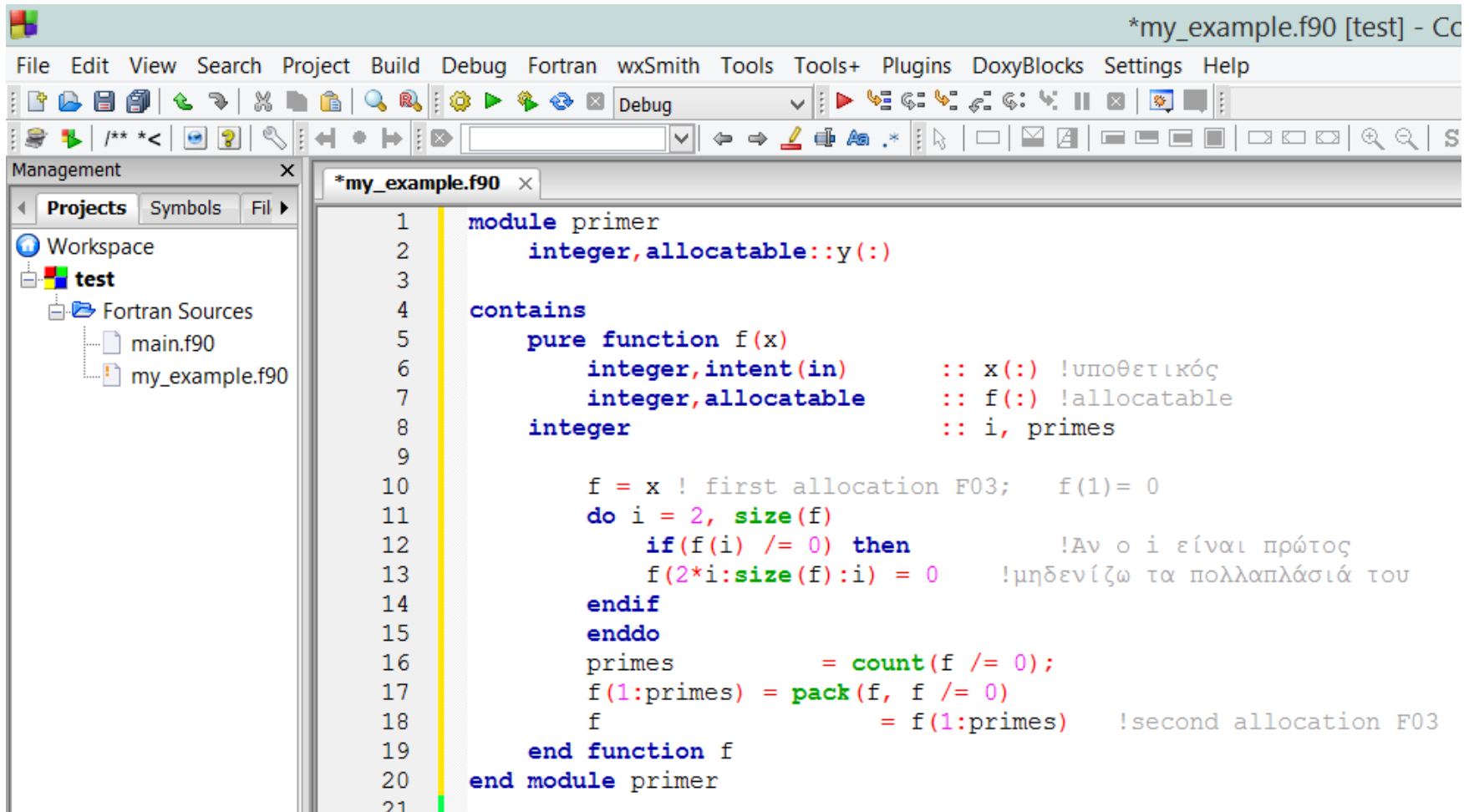
Η Δημιουργούμε καινούριο module

σε ξεχωριστό αρχείο II.



Ἡ Δημιουργούμε καινούριο module

σε ξεχωριστό αρχείο III.



```
1  module primer
2      integer, allocatable :: y(:)
3
4  contains
5      pure function f(x)
6          integer, intent(in)      :: x(:) !υποθετικός
7          integer, allocatable     :: f(:) !allocatable
8          integer                  :: i, primes
9
10         f = x ! first allocation F03;   f(1)= 0
11         do i = 2, size(f)
12             if(f(i) /= 0) then          !Αν ο i είναι πρώτος
13                 f(2*i:size(f):i) = 0  !μηδενίζω τα πολλαπλάσιά του
14             endif
15         enddo
16         primes = count(f /= 0);
17         f(1:primes) = pack(f, f /= 0)
18         f = f(1:primes) !second allocation F03
19     end function f
20 end module primer
21
```

Ή προσθέτουμε ήδη υπάρχον module που βρίσκεται σε ξεχωριστό αρχείο

The image illustrates the steps to add an existing module to a project in a software environment. The main window shows the 'Project' menu with 'Add files...' selected (1). A file explorer window displays the project structure, with 'my_example.f90' selected (2). A 'Multiple selection' dialog box is open, showing 'Debug' and 'Release' as selected targets (4). The 'Open' button in the file explorer is highlighted (3).

1. Click on 'Add files...' in the Project menu.

2. Select the file 'my_example.f90' in the file explorer.

3. Click the 'Open' button in the file explorer.

4. In the 'Multiple selection' dialog, select the targets 'Debug' and 'Release'.

Διαδικασίες παράγωγων τύπων **F₀₃**

```
module points
  implicit none
  type :: point
    real :: x = 0 , y = 0
  contains
    procedure, pass :: plus
  end type

contains
  type(point) function plus(this, that)
    class(point) :: this, that
    plus%x = this%x + that%x
    plus%y = this%y + that%y
  end function plus

end module points
```

Διαδικασίες παράγωγων τύπων **F03**

```
program type_bound
  use points
  implicit none
```

! δηλώσεις:

```
character(40) :: frm
type (point)  :: this, that
```

! αρχή:

```
write (frm, *) ' ("point = ",*(f7.4,:",",")) '
this = point(1,2)
that = point (1,2)
```

```
that = this%plus(that)
```

κλήση διαδικασίας

```
print frm, this
print frm, that
```

```
end program type_bound
```

Straight insertion sort

1.

```
module sorter
  implicit none
contains
  pure function insort(array) result(f)
    real, intent(in)  :: array(:)
    real              :: f(size(array))
    integer :: i, j; real :: temp
    f = array
    do j = 2, size(array)
      temp = f(j)
      do i = j - 1, 1, -1
        if (f(i) <= temp) then
          exit
        else
          f(i+1) = f(i)
          f(i)    = temp
        endif
      enddo; enddo
    end function insort
end module sorter
```

Straight insertion sort

II.

```
module randomizer
  implicit none
contains
  function harvest(n, a, b)
    integer, intent(in) :: n
    real, intent(in)    :: a, b
    real                :: harvest(n)
    call init_random_seed; call random_number(harvest)
    harvest = a + harvest * (b - a)
contains
  subroutine init_random_seed
    integer :: i, n, clock
    integer, allocatable :: seed(:)
    call random_seed(size = n)
    allocate (seed(n))
      call system_clock(count = clock)
      seed = clock + 37 * [(i - 1, i = 1, n)]
      call random_seed(put = seed)
    deallocate(seed)
  end subroutine init_random_seed
end function harvest
end module randomizer
```

Straight insertion sort

III.

```
program sort_a_random_array
  use sorter; use randomizer
  real, allocatable :: a(:) !table to be sorted
  real                :: x1 = 0, x2 = 1

  do
    print *, 'How many numbers [n > 0 or 0 to stop]'
    read *, n
    if(n > 0) then
      exit
    else
      stop
    endif
  enddo
  do
    print *, 'Give the range of numbers:[x1, x2 &
              & where x2 > x1]'; read *, x1, x2
    if(x2 > x1) exit
  enddo
```

Straight insertion sort

IV.

```
a = harvest(n, x1, x2) !allocation

print '(/,a)', ' Before Sorting: '; call a_writer(a)

! call sorting function
a = insort(a)

print '(/,a)', ' After Sorting: '; call a_writer(a)
```

contains

```
! write table of size n, 5 values in a row
subroutine a_writer(array)
  real, intent(in):: array(:)
  character(40)    :: frm = '(5(f10.7,:", " ))'
  write(*,frm) array
end subroutine a_writer
```

```
end program sort_a_random_array
```


Straight insertion sort

V.

How many numbers [n > 0 or 0 to stop]

25

Give the range of numbers: [x1, x2 where x2 > x1]

-1 1

Before Sorting:

0.3174344	-0.0661023	-0.1160954	0.5332836	0.8618876
-0.8605964	-0.4531953	-0.0687138	-0.4568574	-0.4090136
0.3322257	0.2716280	0.0816292	-0.3824455	-0.6653461
0.9477333	-0.1439825	-0.9396762	0.9329839	0.0912217
-0.2051402	-0.2454767	0.5726677	0.4262367	-0.8073467

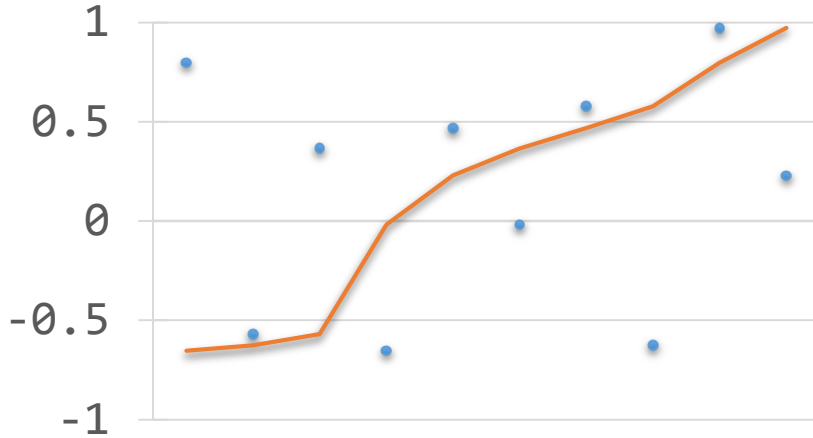
After Sorting:

-0.9396762	-0.8605964	-0.8073467	-0.6653461	-0.4568574
-0.4531953	-0.4090136	-0.3824455	-0.2454767	-0.2051402
-0.1439825	-0.1160954	-0.0687138	-0.0661023	0.0816292
0.0912217	0.2716280	0.3174344	0.3322257	0.4262367
0.5332836	0.5726677	0.8618876	0.9329839	0.9477333

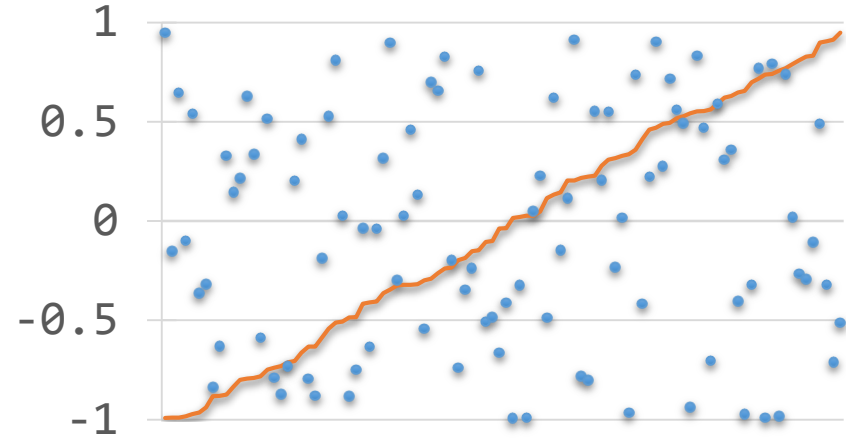
Straight insertion sort

πλοτάρουμε με το excel

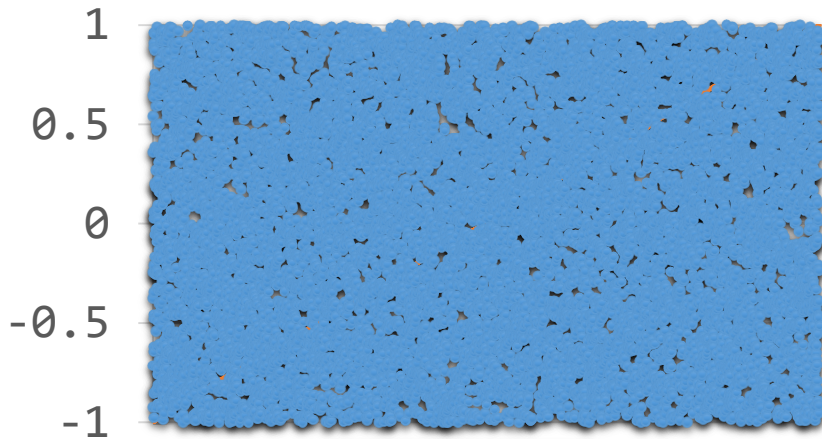
VI.



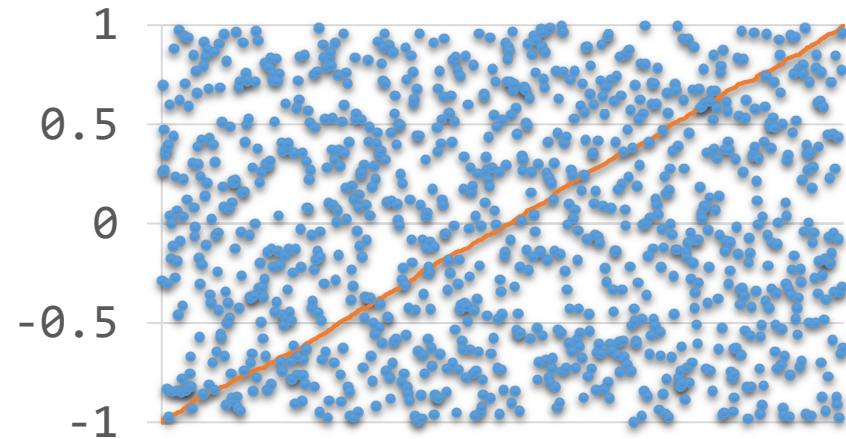
$n = 10$



$n = 100$



$n = 10000$



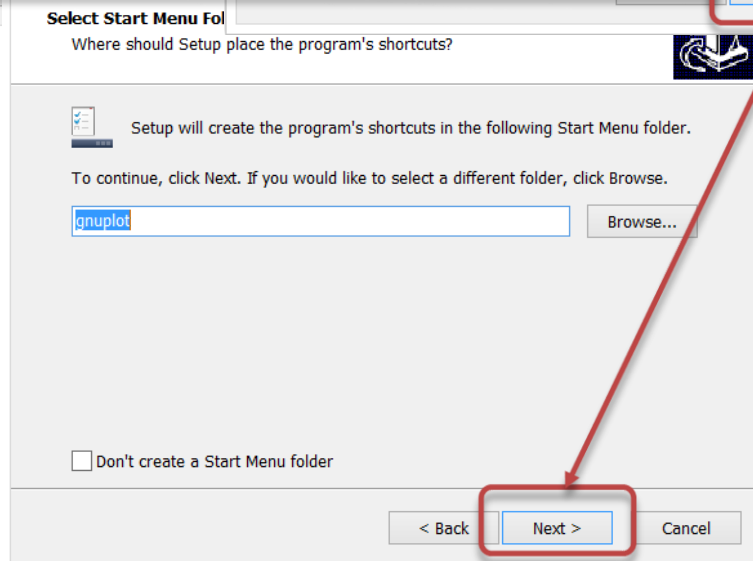
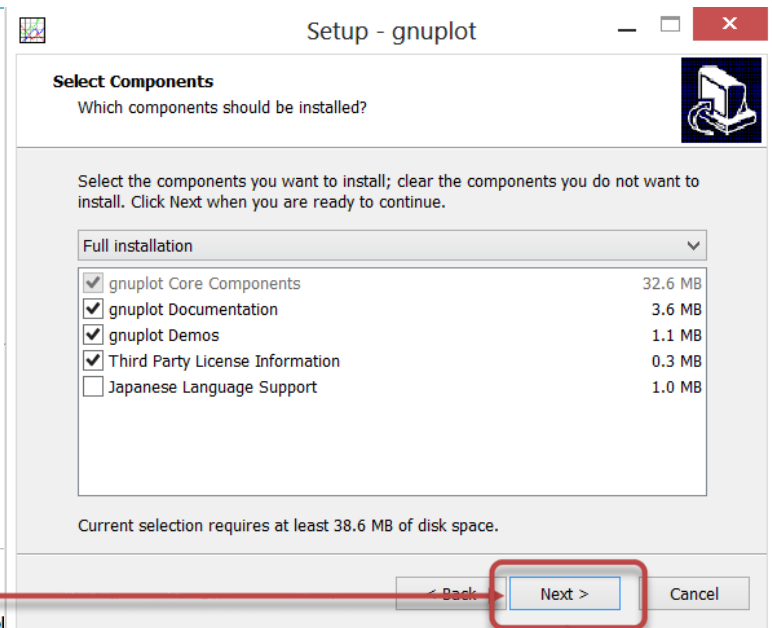
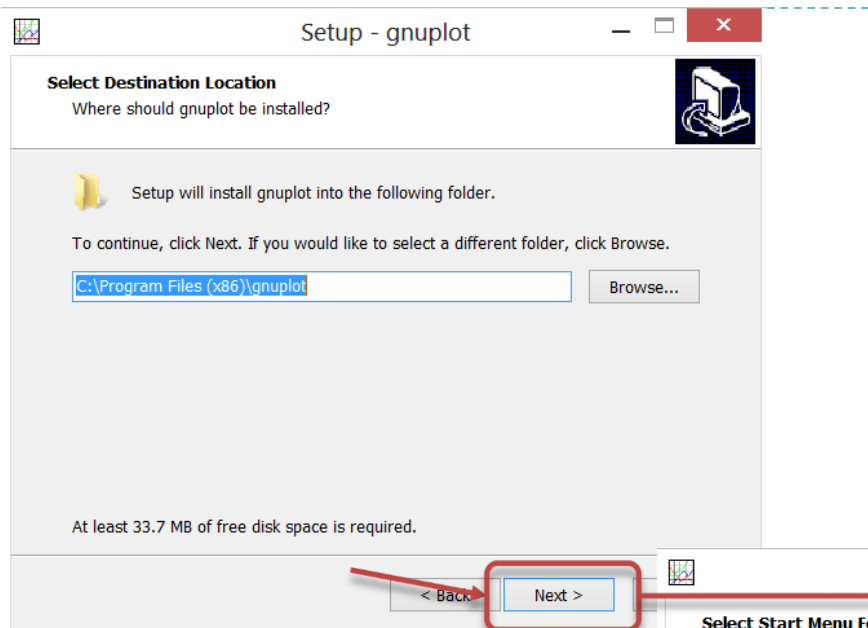
$n = 1000$

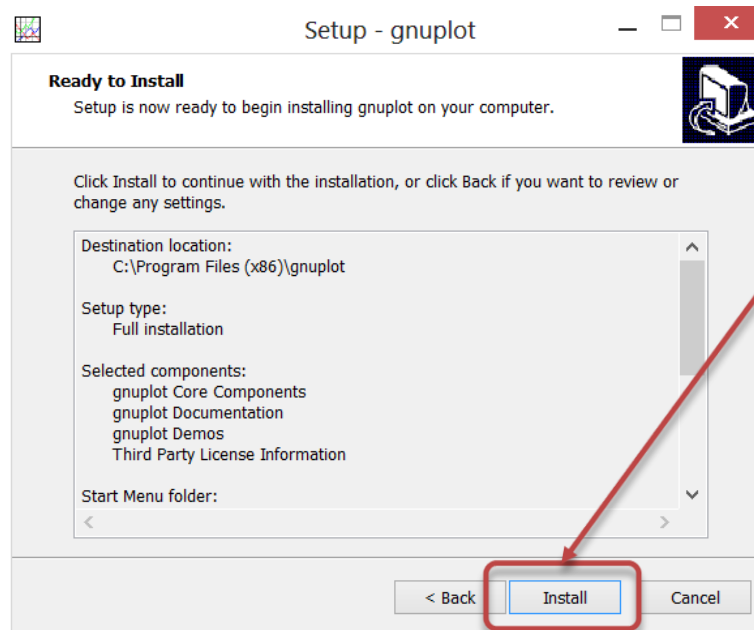
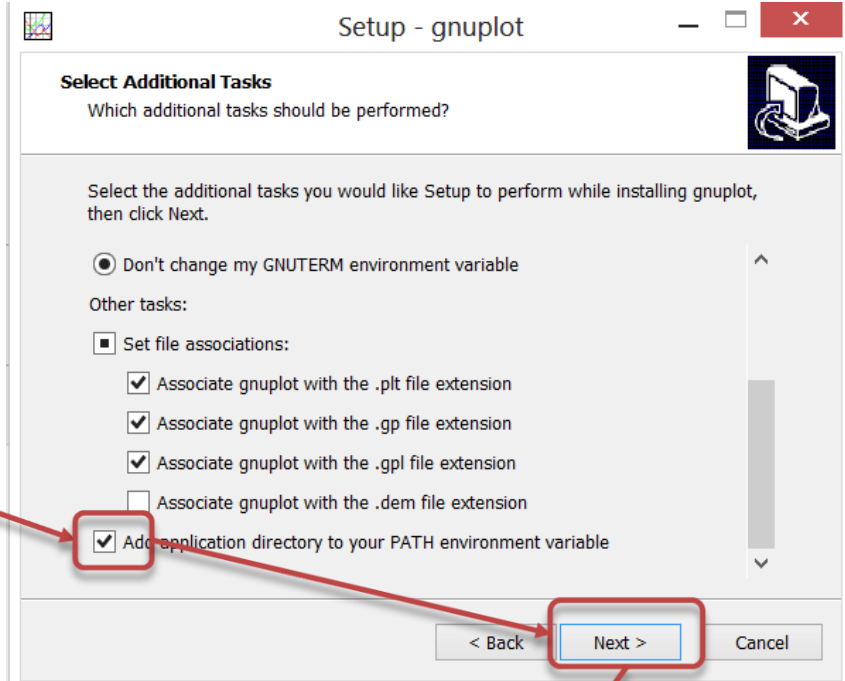
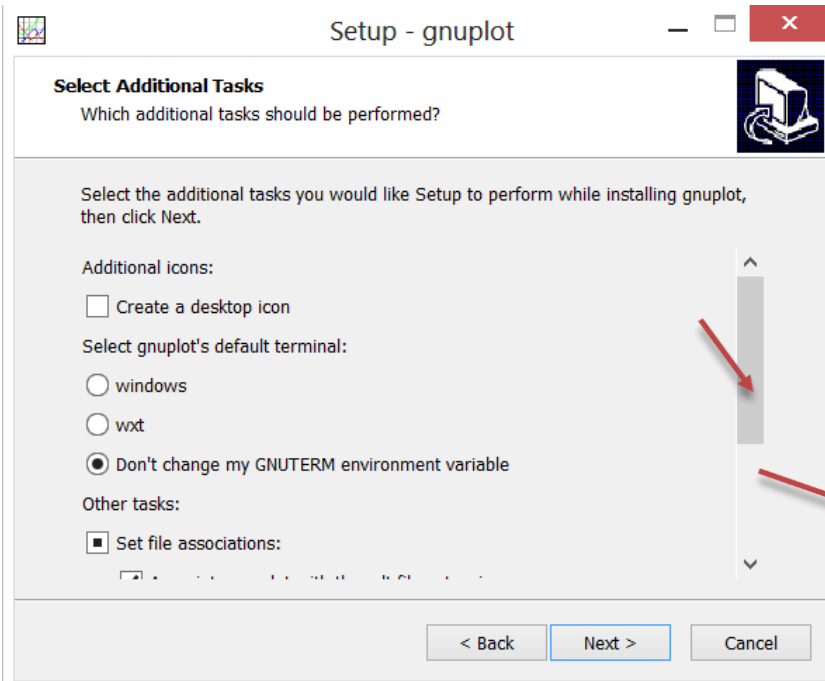
Εγκαθιστούμε το gnuplot

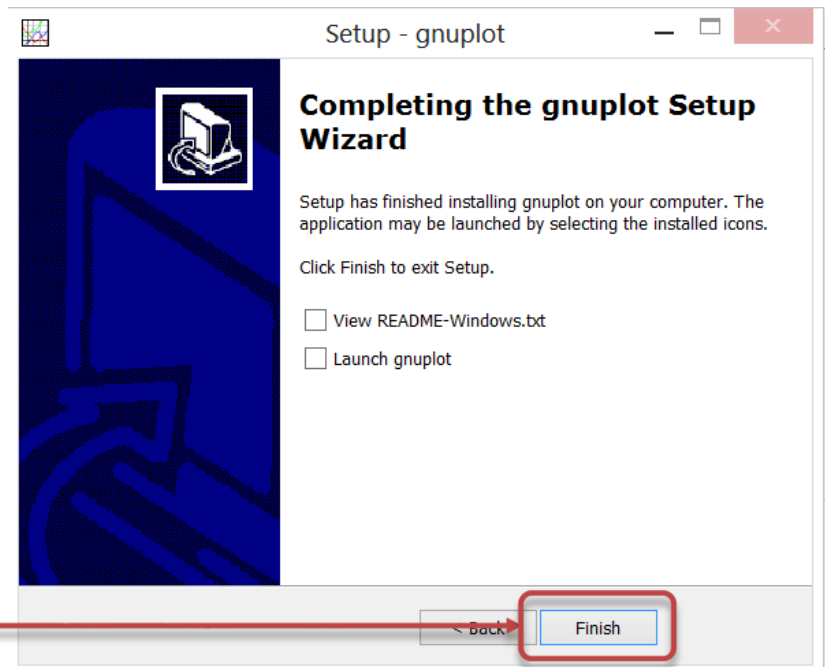
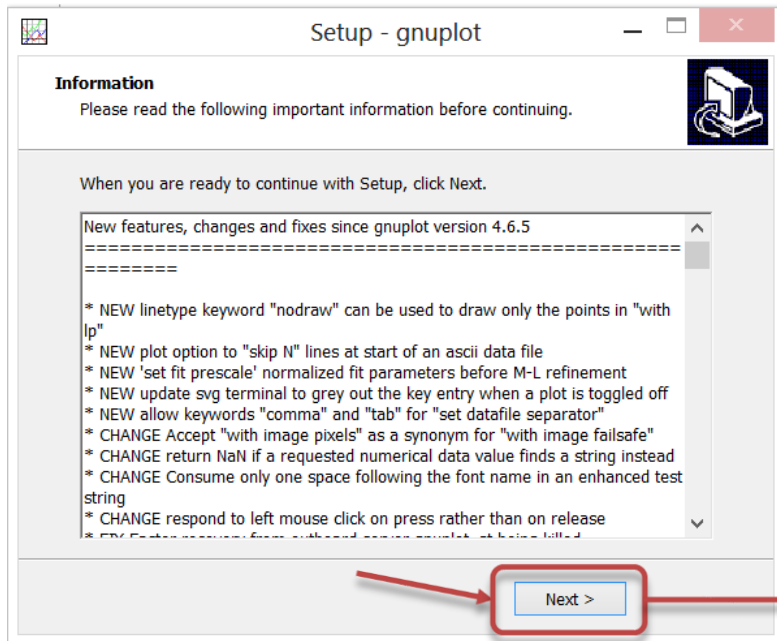
<http://sourceforge.net/projects/gnuplot/files/latest/download?source=files>

The image shows a sequence of four screenshots from the gnuplot installation wizard, connected by red arrows indicating the flow of the installation process.

- Top Left:** "Select Setup Language" dialog box. The language is set to "English". The "OK" button is highlighted with a red box and an arrow pointing to the "Next >" button in the next screenshot.
- Top Right:** "Setup - gnuplot" window titled "Welcome to the gnuplot Setup Wizard". It displays the text: "This will install gnuplot 4.6.6 on your computer. It is recommended that you close all other applications before continuing. Click Next to continue, or Cancel to exit Setup." The "Next >" button is highlighted with a red box and an arrow pointing to the "Next >" button in the next screenshot.
- Bottom Left:** "Setup - gnuplot" window titled "Information". It displays the text: "Please read the following important information before continuing. When you are ready to continue with Setup, click Next. This is gnuplot version 4.6 patchlevel 5 -- binary distribution for Windows... gnuplot is a command-line driven interactive function plotting utility for linux, OSX, Windows, VMS, and many other platforms... gnuplot handles both curves (2 dimensions) and surfaces (3 dimensions)." The "Next >" button is highlighted with a red box and an arrow pointing to the "Next >" button in the next screenshot.
- Bottom Right:** "Setup - gnuplot" window titled "License Agreement". It displays the text: "Please read the following License Agreement. You must accept the terms of this agreement before continuing with the installation." Below the text, there are two radio buttons: "I accept the agreement" (which is selected) and "I do not accept the agreement". The "Next >" button is highlighted with a red box and an arrow pointing to the "Next >" button in the next screenshot.







Αν είναι ανοιχτό το CodeBlocks κάντε του επανεκκίνηση

Πως 'πλοτάρουμε' με το gnuplot

η συνάρτηση κανονικής πιθανότητας I.

```
program gnuplot_demo
  use ogpf                                ! Το απαραίτητο module
  implicit none
  type(gp_f)                               :: gp    ! Απαραίτητη δήλωση μεταβλητής
  integer, parameter :: n = 21
  real(8)             :: prob(n,2)

  prob = dble(g(x1 = -3.0, x2 = 3.0, step = 0.3))

  ! καθορίζουμε title, xlabel, ylabel και options
  call gp%title ('normal probability plot')
  call gp%xlabel ('x')
  call gp%ylabel (' $\Phi(x)$ ')
  call gp%options ('set style data linespoints; &
                  set xrange [-3.0:3.0];      &
                  set yrange [0.0:0.45];')

  ! πλοτάρουμε call gp%plot(x, y)
  ! όπου x, y μονοδιάστατοι πίνακες διπλής ακρίβειας
  call gp%plot(prob(:,1), prob(:,2))
```

Πως 'πλοτάρουμε' με το gnuplot

η συνάρτηση κανονικής πιθανότητας II.

contains

$$\varphi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-x^2/2}$$

```
pure function g(x1, x2, step)
  real, intent(in) :: x1, x2, step
  real              :: g(nint(1 + (x2 - x1) / step), 2)
  !locals
  real, parameter  :: pi = 4 * atan(1.)
  integer          :: i
  real             :: y0

  y0 = 1 / sqrt(2 * pi)
  do i = 1, nint(1 + (x2 - x1)/step)
    g(i,1) = x1 + (i - 1) * step
    g(i,2) = y0 * exp(- g(i,1)**2 / 2)
  end do
end function g

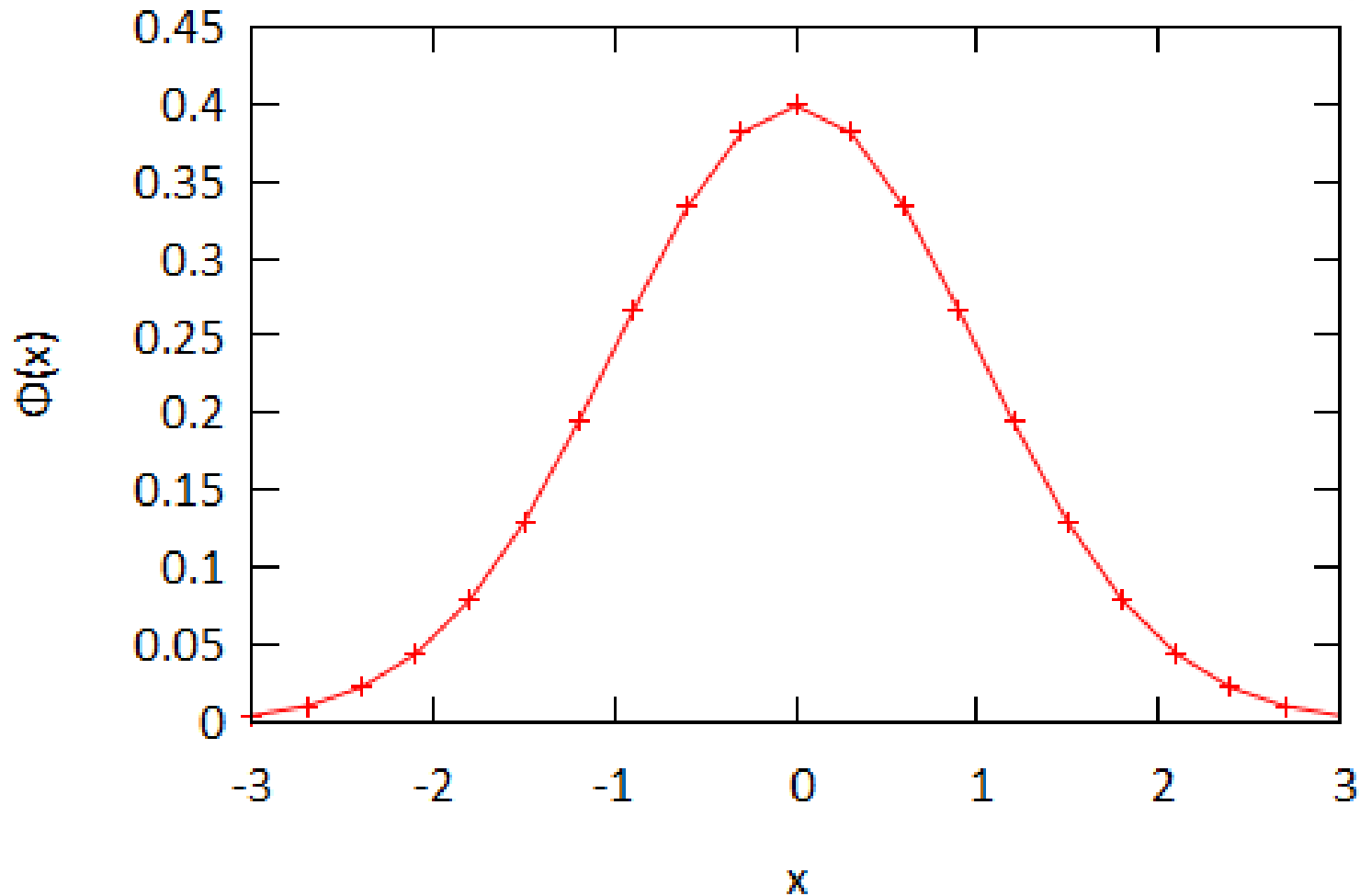
end program gnuplot_demo
```


Πως 'πλοτάρουμε' με το gnuplot

η συνάρτηση κανονικής πιθανότητας III.

normal probability plot

$$\varphi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-x^2/2}$$



Σημείωμα Αναφοράς

Copyright Πανεπιστήμιο Πατρών, Όνομα μέλους ή μελών ΔΕΠ 2014:
Δημήτριος Ματαράς. «Εισαγωγή στον Προγραμματισμό Η/Υ». Έκδοση: 1.0.
Πάτρα 2014. Διαθέσιμο από τη δικτυακή διεύθυνση:
<https://eclass.upatras.gr/courses/CMNG2178>.

Χρηματοδότηση

- ▶ Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό έχει αναπτυχθεί στο πλαίσιο του εκπαιδευτικού έργου του διδάσκοντα.
- ▶ Το έργο «**Ανοικτά Ακαδημαϊκά Μαθήματα στο Πανεπιστήμιο Αθηνών**» έχει χρηματοδοτήσει μόνο την αναδιαμόρφωση του εκπαιδευτικού υλικού.
- ▶ Το έργο υλοποιείται στο πλαίσιο του Επιχειρησιακού Προγράμματος «Εκπαίδευση και Δια Βίου Μάθηση» και συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση (Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο) και από εθνικούς πόρους.



Σημείωμα Αδειοδότησης

Το παρόν υλικό διατίθεται με τους όρους της άδειας χρήσης Creative Commons Αναφορά, Μη Εμπορική Χρήση Παρόμοια Διανομή 4.0 [1] ή μεταγενέστερη, Διεθνής Έκδοση. Εξαιρούνται τα αυτοτελή έργα τρίτων π.χ. φωτογραφίες, διαγράμματα κ.λ.π., τα οποία εμπεριέχονται σε αυτό και τα οποία αναφέρονται μαζί με τους όρους χρήσης τους στο «Σημείωμα Χρήσης Έργων Τρίτων».



[1] <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

Ως **Μη Εμπορική** ορίζεται η χρήση:

- που δεν περιλαμβάνει άμεσο ή έμμεσο οικονομικό όφελος από την χρήση του έργου, για το διανομέα του έργου και αδειοδόχο
- που δεν περιλαμβάνει οικονομική συναλλαγή ως προϋπόθεση για τη χρήση ή πρόσβαση στο έργο
- που δεν προσπορίζει στο διανομέα του έργου και αδειοδόχο έμμεσο οικονομικό όφελος (π.χ. διαφημίσεις) από την προβολή του έργου σε διαδικτυακό τόπο

Ο δικαιούχος μπορεί να παρέχει στον αδειοδόχο ξεχωριστή άδεια να χρησιμοποιεί το έργο για εμπορική χρήση, εφόσον αυτό του ζητηθεί.