

## Week 11 - Agenda

- Ανασκόπηση 10<sup>ης</sup> Εβδομάδας
  - **Exception Handling**
  - Ch9-PartA\_ExceptionHandlingIntro
  - Ch9-PartB\_ExceptionHandlingInJava
  - **EA7-TextAnalyzerApp**
- Αξιολόγηση 10<sup>ης</sup> Εβδομάδας
  - Παραδοτέα Εργαστηρίου  
(1o-**22** 2o-**15** /50, 1o-**30** 2o-**24** /50, 1o-**5** 2o-**5** /50) Σύνολο  
(1o-**57**, 2o-**44**)
- Event Handling – Exception Handling (Revisited)
- Garbage Collector
- Concurrent Programming (Producer/Consumer)
  
- **EA8-LogicGatesCircuitSimulator**

## EA7 Παραδοτέο (1ο μέρος)

Αποτελείται από τρία αρχεία με τα παρακάτω ονόματα:

1. [TextAnalyzerClassDiagram](#)  
Περιέχει το διάγραμμα κλάσεων της εφαρμογής που αναπτύξατε. Δημιουργήστε το διάγραμμα κλάσεων με μολύβι και χαρτί.
2. [TextAnalyzerApp.zip](#)  
Περιέχει τα αρχεία πηγαίου κώδικα της εφαρμογής που αναπτύξατε. Ο πηγαίος κώδικας θα πρέπει να είναι σύμφωνος με το διάγραμμα κλάσεων του αρχείου TextAnalyzerClassDiagram
3. [TextAnalyzerAppReport.txt](#)  
Το αρχείο **θα περιέχει όσα από τα αναφερόμενα στην EA7 στατιστικά υπολογίζει το πρόγραμμα σας** για το αρχείο κειμένου [TextAnalyzerSampleFile2.txt](#).

Το αρχείο TextAnalyzerAppReport.txt μπορείτε να το δημιουργήσετε αξιοποιώντας ανακατεύθυνση (redirection) κατά την εκτέλεση της εφαρμογής σας.

Το αρχείο [TextAnalyzerAppReport.txt](#) αποτελεί ένα παράδειγμα ενός τέτοιου αρχείου για μια έκδοση του προγράμματος που δίνει τη δυνατότητα στον χρήστη να ζητήσει επιλεκτικά εκτέλεση μέρους της λειτουργικότητας του προγράμματος. Αντιστοιχεί στην παρακάτω είσοδο από τον χρήστη

## EA7- Ερωτήσεις

Καταγράψουμε, στην ενότητα αυτή, ερωτήσεις που είναι πιθανό να έχετε κατά τη διάρκεια ενασχόλησης σας με την ΕΑ.

Ανατρέξτε στην απάντηση μιας ερώτησης αφού πρώτα έχετε προσπαθήσει να δώσετε μόνοι σας μια απάντηση.

Ανατρέξτε στην απάντηση ακόμη και όταν έχετε δώσει την δική σας. Θα βρείτε πιθανότατα μια διαφορετική και ίσως ενδιαφέρουσα απάντηση.

Τις απαντήσεις θα βρείτε σε αρχεία με όνομα την κωδική ονομασία EA7-A2Q<N>

**4.1 Ερώτηση - Πως πρέπει να ξεκινήσω να δουλεύω την ΕΑ;**

**4.2 Ερώτηση – Είναι απαραίτητο το 1<sup>ο</sup> iteration να διαβάζει και αποθηκεύει το κείμενο στην μνήμη ;**

**4.3 Ερώτηση – Είναι απαραίτητο να χρησιμοποιήσω HashMap από την αρχή ;**

## EA7- A2Q1

Q1: Πως πρέπει να ξεκινήσω να δουλεύω την ΕΑ;

Απάντηση (A)

Όπως είπαμε θα πρέπει να ορίσετε και να περιγράψτε το πρώτο iteration ώστε αυτό να μην έχει μεγάλο βαθμό πολυπλοκότητας για σας. Υπάρχουν πολλοί τρόποι για να αναθέσετε το έργο του υπολογισμού των στατιστικών στην μηχανή. Σε κάθε περίπτωση όμως θα πρέπει να έχει η μηχανή στη διάθεση της τα δεδομένα εισόδου ώστε να μπορεί να τα επεξεργαστεί.

Καθώς η είσοδος του προγράμματος που θα αναπτύξετε είναι το κείμενο, το ... Δείτε περισσότερα

CHAT.OPENAI.COM

ChatGPT

A conversational AI system that listens, learns, and challenges

Προβολή στατιστικών

Απήχηση δημοσίευσης 82 >

Κλικ σε σύνδεσμο ⓘ

11

## 2ο μέρος - Ερώτηση 1

- Ερώτηση 1 - Δώστε τα ονόματα των κλάσεων που απαρτίζουν την εφαρμογή σας.

### Απάντηση

TextAnalyzerApp , WordAnalyzer, StatisticsCalculator

TextAnalyzerApp (έχω κάνει μία κλάση)

Έχω κάνει μια ενιαία κλάση που ονομάζεται TextAnalyzerApp

WordStats, TextAnalyzer, TextAnalyzerApp

TextAnalyzerApp

TextAnalyzerApp Menu Statistics

TextAnalyzerApp, WordStatistics

TextAnalyzerApp wordStatisticsInSentence WordStatisticsInText TextAnalyzerToSentences  
WordFinder TextReader

TextAnalyzerApp CreateFile WriteToFile ReadFile Statistics

### Απάντηση

TextAnalyzer

WordAnalyzer, SentenceAnalyzer

Text, Sentence, Statistics, TextAnalyzerAPP

## 2ο μέρος - Ερώτηση 2

- Ερώτηση 2 - Επιλέξτε αυτό που περιγράφει καλύτερα την κατάσταση σας όσον αφορά τη λειτουργικότητα Ανάγνωση και αποθήκευση αρχείου στη μνήμη.

Δεν την έχω υλοποιήσει	1	6.67%
Την έχω υλοποιήσει επιτυχώς	14	93.33%

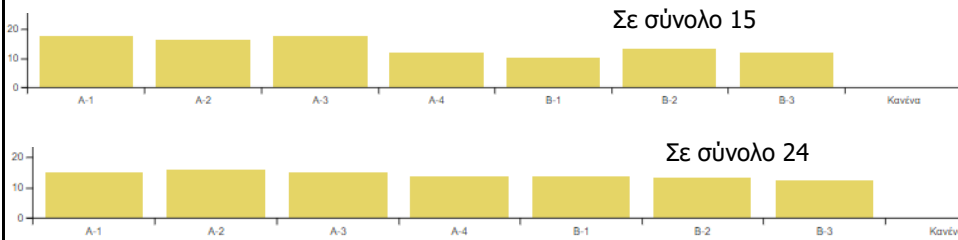
Σε σύνολο 15

Δεν την έχω υλοποιήσει	3	12.5%
Την έχω υλοποιήσει επιτυχώς	21	87.5%

Σε σύνολο 24

## 2ο μέρος - Ερώτηση 3

- Ερώτηση 3 - Σημειώστε ποια από τα στατιστικά που περιγράφει η EA7 υπολογίζει επιτυχώς η εφαρμογή που παραδώσατε.



## 2ο μέρος - Ερώτηση 4

- Ερώτηση 4 - Καταγράψτε τη λειτουργικότητα που υλοποιεί το κάθε ένα από τα iterations (Iteration No1, Iteration No2, Iteration No3, κλπ) με βάση τα οποία προχωρήσατε στην ανάπτυξη της εφαρμογής σας. Αξιοποιήστε αφαιρετικότητα στις διεργασίες.

1ο Iteration : Φόρτωση και διάβασμα αρχείου από τη μνήμη. 2ο iteration : Υλοποίηση δραστηριότητας A1  
3ο iteration : Υλοποίηση δραστηριότητας A2

iteration1 - Χωρίζουμε το κείμενο σε προτάσεις iteration 2- Κάθε φορά που εμφανίζεται μια λέξη την αποθηκεύω στην ArrayList που έχουμε φτιάξει για αυτόν τον σκοπό iteration 3-

1ο iteration : χωρίζουμε το κείμενο σε προτάσεις 2ο iteration : αποθήκευση κάθε λέξης που εμφανίζεται στο ArrayList που έχουμε δημιουργήσει 3ο iteration : στατιστικά λέξεων που ζητήθηκαν

Iteration01: Χωρίζεται το αρχείο σε προτάσεις όταν υπάρχει τελεία (.). Iteration02:Καταγραφή λέξεων που εμφανίζονται σε κάθε γραμμή στο ArrayList. Iteration03:Καταγραφή στατιστικών των λέξεων.

Iteration No1: Βασική λειτουργικότητα Διάβασμα Κειμένου: Ανάγνωση του κειμένου από αρχείο. Απομόνωση λέξεων: Χωρίζουμε το κείμενο σε λέξεις Καταγραφή Στατιστικών: Καταγραφή στατιστικών για κάθε λέξη (π.χ., σε πόσες προτάσεις εμφανίζεται, συνολικός αριθμός εμφανίσεων κλπ). Iteration No2: Βελτίωση Λειτουργικότητας Οργάνωση Κώδικα σε Κλάσεις: Οργάνωση του κώδικα σε κλάσεις. TextAnalyzer: Δημιουργία κλάσης TextAnalyzer για ανάλυση του κειμένου από το αρχείο. WordStats: Δημιουργία κλάσης WordStats για καταγραφή στατιστικών για κάθε λέξη. Iteration No3: Αποθήκευση στατιστικών Δε γνωρίζω πως..

## 2ο μέρος - Ερώτηση 5

- Ερώτηση 5 - Επιλέξτε αυτό που καλύτερα περιγράφει την κατάσταση σας όσον αφορά την κλάση HasMap

Απάντηση	Συνολικός αριθμός απαντήσεων	Συνολικός αριθμός απαντήσεων	
Δεν έχω κατανοήσει την κλάση HasMap.	4	6	10
Έχω κατανοήσει την κλάση HasMap και μπορώ να την χρησιμοποιήσω για να αποθηκεύσω στην μνήμη τον αριθμό εμφανίσεων στο κείμενο της κάθε λέξης του κειμένου.	2	12	1
Έχω κατανοήσει την κλάση HasMap.	9	6	4