

# Ταξινόμηση (Sort) και Αναζήτηση (Search)

## Εισαγωγή στον Προγραμματισμό (CEID\_NY131)

**A Step-By-Step Approach**  
με τη χρήση παραδειγμάτων

Kleanthis Thramboulidis  
Prof. of Software and System Engineering  
University of Patras  
<https://sites.google.com/site/thramboulidiskleanthis/>



## Οργάνωση Διάλεξης

- **Ταξινόμηση με χρήση της i2p βιβλιοθήκης**
  - Πίνακα ακεραίων
  - Πίνακα αλφαριθμητικών
- **Ταξινόμηση - Bubble Sort**
  - A step-by-step Approach για πίνακα ακεραίων
  - Εναλλακτικές Υλοποιήσεις (+Αναδρομικότητα)
  - Ταξινόμηση πίνακα Δεικτών σε ακεραίους
  - Ταξινόμηση Λέξεων
    - Ταξινόμηση πίνακα αλφαριθμητικών
    - Ταξινόμηση πίνακα Δεικτών σε αλφαριθμητικά
- **Αναζήτηση**
  - Linear
  - Binary
  - Σε πίνακα ακεραίων
  - Σε πίνακα αλφαριθμητικών

## Ταξινόμηση με χρήση της i2p βιβλιοθήκης

### 1. Ταξινόμηση (αύξουσα και φθίνουσα) Πίνακα ακεραίων

```
void sortInc4Int(int *base,int numOfElements, int width);  
void sortDec4Int(int *base,int numOfElements, int width);
```

### 2. Ταξινόμηση (αύξουσα και φθίνουσα) Πίνακα αλφαριθμητικών

```
void sortInc4String(char *base,int numOfElements, int strWidth);  
void sortDec4String(char *base,int numOfElements, int strWidth);
```

Οδηγίες αξιοποίησης της βιβλιοθήκης i2p και παραδείγματα κλήσης των συναρτήσεων ταξινόμησης θα βρείτε στο αρχείο [i2pLibrary.pdf](#)

## Ταξινόμηση Πίνακα ακεραίων

```
void sortInc4Int(int *base,int numOfElements, int width);  
void sortDec4Int(int *base,int numOfElements, int width);
```

```
C:\Code\courses\I2P2023-24_ x + v  
Array before sorting  
9 4 12 2 17 21 8 10 3  
Array status: Not sorted  
Press any key to continue . . .  
Array after incremental sort  
2 3 4 8 9 10 12 17 21  
Array status: Incrementally sorted  
Press any key to continue . . .  
Array after decremental sort  
21 17 12 10 9 8 4 3 2  
Array status: Decrementally sorted  
-----  
Process exited after 4.325 seconds with return  
Press any key to continue . . .
```

Αναπτύξτε ένα πρόγραμμα που να έχει την παραπλεύρως έξοδο κάνοντας χρήση των δύο παραπάνω συναρτήσεων ταξινόμησης.

Η διαπίστωση του αν είναι ταξινομημένος ο πίνακας και πως, να γίνεται από την μηχανή με την εκτέλεση κατάλληλης συνάρτησης

## Ταξινόμηση Πίνακα αλφαριθμητικών

```
void sortInc4String(char *base,int numElements, int strWidth);  
void sortDec4String(char *base,int numElements, int strWidth);
```

```
char ar[][10]={"paris","nikos","alekos","kostas",  
              "basos","andreas","petros"};
```

Χρησιμοποιήστε τις δύο παραπάνω συναρτήσεις για να αναπτύξετε ένα πρόγραμμα που να έχει έξοδο ανάλογη με αυτή του προγράμματος που αναπτύξατε για ταξινόμηση ακεραίων.

Η διαπίστωση του αν είναι ταξινομημένος ο πίνακας και πως, να γίνεται από την μηχανή με την εκτέλεση κατάλληλης συνάρτησης

## Οργάνωση Διάλεξης

- Ταξινόμηση με χρήση της i2p βιβλιοθήκης
- **Ταξινόμηση - Bubble Sort**
  - A step-by-step Approach για πίνακα ακεραίων
  - Εναλλακτικές Υλοποιήσεις (+Αναδρομικότητα)
  - Ταξινόμηση πίνακα Δεικτών σε ακεραίους
  - Ταξινόμηση Λέξεων
    - Ταξινόμηση πίνακα αλφαριθμητικών
    - Ταξινόμηση πίνακα Δεικτών σε αλφαριθμητικά
- **Αναζήτηση (Search)**
  - Linear Search
  - Binary Search
  - Σε πίνακα ακεραίων
  - Σε πίνακα αλφαριθμητικών

## Bubble Sort - Ορισμός

```
int ar[] = {3,5,4,7,2,8,1,0,9,6};
```

"Bubble sort (...) is a simple sorting algorithm that repeatedly steps through the input list element by element, comparing the current element with the one after it, swapping their values if needed. These passes through the list are repeated until no swaps had to be performed during a pass, meaning that the list has become fully sorted. The algorithm, which is a comparison sort, is named for the way the larger elements "bubble" up to the top of the list." *Wikipedia*

## bubbleSort(int ar[], int numElements)

```
16 int ar[] = {3,5,4,7,2,8,1,0,9,6};
17 int main(int argc, char *argv[]) {
18
19     int numElements = sizeof(ar)/sizeof(int);
20     displayArray(ar,numElements);
21     arrayStatus(ar,numElements);
22     system("pause");
23     bubbleSort(ar, numElements);
24     displayArray(ar,numElements);
25     arrayStatus(ar,numElements);
26     return 0;
27 }
```

Η bubbleSort() ταξινομεί ένα πίνακα ακεραίων ar με αριθμό στοιχείων numElements.

```
C:\Code\courses\I2P2023-24_ X + v
3   5   4   7   2   8   1   0   9   6
Array status: not sorted
Press any key to continue . . .
0   1   2   3   4   5   6   7   8   9
Array status: sorted

-----
Process exited after 2.028 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Screenshot εκτέλεσης του παραπάνω προγράμματος.

## Bubble Sort – Βασικές διεργασίες

```
int ar[] = {3,5,4,7,2,8,1,0,9,6};
```

"Bubble sort (...) is a simple sorting algorithm that repeatedly steps through the input list element by element, comparing the current element with the one after it, swapping their values if needed. These passes through the list are repeated until no swaps had to be performed during a pass, meaning that the list has become fully sorted. The algorithm, which is a comparison sort, is named for the way the larger elements "bubble" up to the top of the list." *Wikipedia*

- **Δύο είναι οι βασικές διεργασίες που εκτελεί**
  - Σύγκριση δύο στοιχείων (**comparing** the current element with the one after it)
  - Εναλλαγή θέσης αν η σύγκριση το απαιτεί (**swapping** their values if needed)
- Με την **επαναλαμβανόμενη εκτέλεση** των δύο αυτών διεργασιών επιτυγχάνει την ταξινόμηση των στοιχείων του πίνακα
  - **repeatedly steps** through the input list element by element
  - **These passes through the list** are repeated

## Bubble Sort – A step-by-step Approach

"Bubble sort (...) is a simple sorting algorithm that repeatedly steps through the input list element by element, comparing the current element with the one after it, swapping their values if needed. These passes through the list are repeated until no swaps had to be performed during a pass, meaning that the list has become fully sorted. The algorithm, which is a comparison sort, is named for the way the larger elements "bubble" up to the top of the list." *Wikipedia*

```
int ar[] = {3,5,4,7,2,8,1,0,9,6};
```

- Στόχος μας να αναπτύξουμε την bubbleSort βήμα-προς-βήμα.
  - **Step 1 – Υλοποιεί το κίτρινο μέρος της περιγραφής**  
Κάνει moveBubbleUp για τον πίνακα ar με στοιχεία numElements
  - **Step 2 – Υλοποιεί την επανάληψη του Step 1 για όλους τους υπο-πίνακες του ar μέχρι τον υπο-πίνακα με 2 στοιχεία (πράσινο μέρος περιγραφής).**  
Στην ουσία επαναλαμβάνει την δουλειά του βήματος 1, δηλαδή το moveBubbleUp, για κάθε υπο-πίνακα του ar μέχρι αυτόν με 2 στοιχεία.
  - **Step 3 – Βελτίωση του βήματος 2 για να αποφύγουμε τις άσκοπες επαναλήψεις**

## 1<sup>st</sup> Step – moveBubbleUp for ar 1/2

"Bubble sort (...) is a simple sorting algorithm that repeatedly steps through the input list element by element, comparing the current element with the one after it, swapping their values if needed. (...) *Wikipedia*

- Ονομάζουμε **moveBubbleUp** τη διεργασία που περιγράφεται παραπάνω με κίτρινο
- Αυτή είναι η πρώτη δουλειά που πρέπει να κάνει η bubbleSort
- Με βάση αυτό η bubbleSort διαμορφώνεται όπως παρακάτω

```
28 void bubbleSort(int ar[], int numElements){
29     moveBubbleUp(ar, numElements);
30 }
31
32 void moveBubbleUp(int ar[], int numElements){
```

Δώστε το σώμα της moveBubbleUp

## 1<sup>st</sup> Step – moveBubbleUp for ar 2/2

Ο πίνακας

```
int ar[] = {3,5,4,7,2,8,1,0,9,6};
```

Screenshot εκτέλεσης 1<sup>ης</sup> έκδοσης

```
C:\Code\courses\I2P2023-24_ x + v
3 5 4 7 2 8 1 0 9 6
Array status: not sorted
Press any key to continue . . .
Iteration No2->3 4 5 7 2 8 1 0 9 6
Iteration No4->3 4 5 2 7 8 1 0 9 6
Iteration No6->3 4 5 2 7 1 8 0 9 6
Iteration No7->3 4 5 2 7 1 0 8 9 6
Iteration No9->3 4 5 2 7 1 0 8 6 9
End of array pass
Press any key to continue . . .
3 4 5 2 7 1 0 8 6 9
Array status: not sorted
-----
Process exited after 15.26 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

# Next Step for bubbleSort ?

Ο πίνακας πριν την εκτέλεση του Step

```

1
C:\Code\courses\I2P2023-24_ x + v
3 5 4 7 2 8 1 0 9 6
Array status: not sorted
    
```

Ο πίνακας μετά την εκτέλεση του Step 1 (moveBubbleUp)

```

3 4 5 2 7 1 0 8 6 9
Array status: not sorted
    
```

Next step

```

3 4 2 5 1 0 7 6 8
    
```

Next step

```

3 2 4 1 0 5 6 7
    
```

Πόσα steps;

## 2<sup>nd</sup> Step – MoveBubbleUp for all sub-arrays

Screenshot εκτέλεσης 2<sup>ης</sup> έκδοσης (1<sup>st</sup> part)

```

C:\Code\courses\I2P2023-24_ x + v
3 5 4 7 2 8 1 0 9 6
Array status: not sorted
Press any key to continue . . .
Iteration No2->3 4 5 7 2 8 1 0 9 6
Iteration No4->3 4 5 2 7 8 1 0 9 6
Iteration No6->3 4 5 2 7 1 8 0 9 6
Iteration No7->3 4 5 2 7 1 0 8 9 6
Iteration No9->3 4 5 2 7 1 0 8 6 9
End of array pass for 10 elements
Press any key to continue . . .
Iteration No3->3 4 2 5 7 1 0 8 6
Iteration No5->3 4 2 5 1 7 0 8 6
Iteration No6->3 4 2 5 1 0 7 8 6
Iteration No8->3 4 2 5 1 0 7 6 8
End of array pass for 9 elements
Press any key to continue . . .
Iteration No2->3 2 4 5 1 0 7 6
Iteration No4->3 2 4 1 5 0 7 6
Iteration No5->3 2 4 1 0 5 7 6
Iteration No7->3 2 4 1 0 5 6 7
End of array pass for 8 elements
    
```

## 2<sup>nd</sup> Step – MoveBubbleUp for all sub-arrays

### Screenshot εκτέλεσης 2<sup>ης</sup> έκδοσης (last part)

```
Iteration No1->1      2      0      3      4
Iteration No2->1      0      2      3      4

End of array pass for 5 elements

Press any key to continue . . .
Iteration No1->0      1      2      3

End of array pass for 4 elements

Press any key to continue . . .

End of array pass for 3 elements

Press any key to continue . . .

End of array pass for 2 elements

Press any key to continue . . .
0      1      2      3      4      5      6      7      8      9
Array status: sorted

-----
Process exited after 17.62 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Αναβαθμίστε τον πηγαίο κώδικα του βήματος 1 (V1) για να υλοποιήσει την εκτέλεση της λειτουργικότητας moveBubbleUp για όλους τους υπο-πίνακες του ar (V2).

Παρατηρήστε τις άσκοπες επαναλήψεις για 3 και 2 στοιχεία

## 3<sup>rd</sup> Step – Avoid meaningless iterations

### Screenshot εκτέλεσης 3<sup>ης</sup> έκδοσης (last part)

```
Press any key to continue . . .
Iteration No2->2      1      3      0      4      5
Iteration No3->2      1      0      3      4      5

End of array pass for 6 elements

Press any key to continue . . .
Iteration No1->1      2      0      3      4
Iteration No2->1      0      2      3      4

End of array pass for 5 elements

Press any key to continue . . .
Iteration No1->0      1      2      3

End of array pass for 4 elements

Press any key to continue . . .

End of array pass for 3 elements

Press any key to continue . . .
0      1      2      3      4      5      6      7      8      9
Array status: sorted

-----
Process exited after 12.04 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Αναβαθμίστε τον πηγαίο κώδικα του βήματος 2 (V2) για να αποφύγετε την εκτέλεση της λειτουργικότητας moveBubbleUp για τους ταξινομημένους υπο-πίνακες του ar (V3).



## Εναλλακτικές Υλοποιήσεις

1. Ένας βρόχος και συνάρτηση `moveBubbleUp`
2. Δύο βρόχοι (χωρίς τη συνάρτηση `moveBubbleUp`)
3. Αναδρομικότητα (recursion)  
Η `bubbleSort` καλεί τον εαυτό της.
4. Ταξινόμηση πίνακα δεικτών σε ακεραίους ?

```
int *ar[100];
```

5. Ταξινόμηση Αλφαριθμητικών ?

```
14 char ar[][10] = {"cde", "abc", "cef", "abb", "aab",  
15                "klm", "kab", "gbc", "gab", "aaa"};  
char *ar[] = {"cde", "abc", "cef", "abb", "aab",  
              "klm", "kab", "gbc", "gab", "aaa"};
```

Κλεάνθης Θραμπουζίδης

Ταξινόμηση - Αναζήτηση

17

## Ταξινόμηση Πίνακα Δεικτών σε int

```
11 int arr[] = {3,5,4,7,2,8,1,0,9,6}; //  
12 //int arr[] = {1,0,4,7,2,8,5,3,9,6}; //4  
13  
14 int main(int argc, char *argv[]) {  
15     int numElements;  
16  
17     numElements=sizeof(arr)/sizeof(int);  
18  
19     int *ar[numElements];  
20     for(int i;i<numElements;i++)  
21         ar[i]=&arr[i];
```

Δώστε τον πηγαίο κώδικα τροποποιώντας τον κώδικα της `bubbleSort` για πίνακα ακεραίων

Κλεάνθης Θραμπουζίδης

Ταξινόμηση - Αναζήτηση

18

# Ταξινόμηση Πίνακα Αλφαριθμητικών

```
char ar[][10] = {"cde", "abc", "cef", "abb", "aab",
                "klm", "kab", "gbc", "gab", "aaa"};
```

```
C:\Code\courses\I2P2023-24_ X + v
cde abc cef abb aab klm kab gbc gab aaa
Array status: not sorted
Press any key to continue . . .
Iteration No1->abc cde cef abb aab klm kab gbc gab aaa
Iteration No3->abc cde abb cef aab klm kab gbc gab aaa
Iteration No4->abc cde abb aab cef klm kab gbc gab aaa
Iteration No6->abc cde abb aab cef kab klm gbc gab aaa
Iteration No7->abc cde abb aab cef kab gbc klm gab aaa
Iteration No8->abc cde abb aab cef kab gbc gab klm aaa
Iteration No9->abc cde abb aab cef kab gbc gab aaa klm
End of array pass for 10 Elements. Array is not sorted

Press any key to continue . . .
Iteration No2->abc abb cde aab cef kab gbc gab aaa
Iteration No3->abc abb aab cde cef kab gbc gab aaa
Iteration No6->abc abb aab cde cef gbc kab gab aaa
Iteration No7->abc abb aab cde cef gbc gab kab aaa
Iteration No8->abc abb aab cde cef gbc gab aaa kab
End of array pass for 9 Elements. Array is not sorted

Press any key to continue . . .
```

Δώστε τον ηγαίο κώδικα

# Ταξινόμηση Πίνακα \* σε Αλφαριθμητικά

```
char *ar[] = {"cde", "abc", "cef", "abb", "aab",
              "klm", "kab", "gbc", "gab", "aaa"};
```

```
Array status: not sorted
Press any key to continue . . .
Iteration No1->abc cde cef abb aab klm kab gbc gab aaa
Iteration No3->abc cde abb cef aab klm kab gbc gab aaa
Iteration No4->abc cde abb aab cef klm kab gbc gab aaa
Iteration No6->abc cde abb aab cef kab klm gbc gab aaa
Iteration No7->abc cde abb aab cef kab gbc klm gab aaa
Iteration No8->abc cde abb aab cef kab gbc gab klm aaa
Iteration No9->abc cde abb aab cef kab gbc gab aaa klm
End of array pass for 10 Elements. Array is not sorted

Press any key to continue . . .
Iteration No2->abc abb cde aab cef kab gbc gab aaa
Iteration No3->abc abb aab cde cef kab gbc gab aaa
Iteration No6->abc abb aab cde cef gbc kab gab aaa
Iteration No7->abc abb aab cde cef gbc gab kab aaa
Iteration No8->abc abb aab cde cef gbc gab aaa kab
End of array pass for 9 Elements. Array is not sorted

Press any key to continue . . .
Iteration No1->abb abc aab cde cef gbc gab aaa
Iteration No2->abb aab abc cde cef gbc gab aaa
Iteration No6->abb aab abc cde cef gbc gab aaa
Iteration No7->abb aab abc cde cef gbc gab aaa
End of array pass for 8 Elements. Array is not sorted
```

Δώστε τον ηγαίο κώδικα

## Οργάνωση Διάλεξης

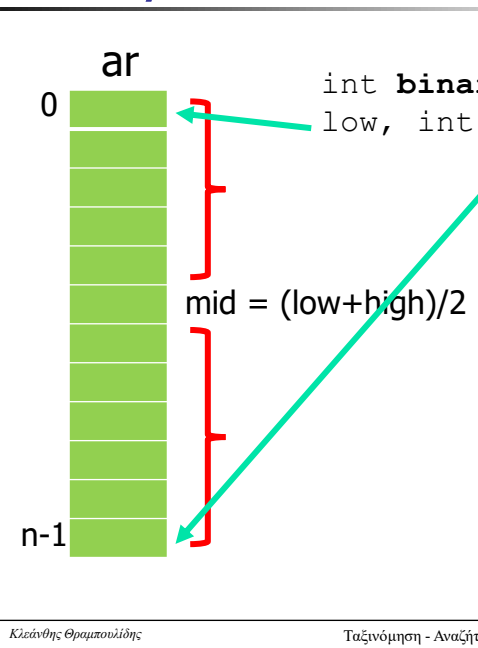
- Ταξινόμηση με χρήση της i2p βιβλιοθήκης
- Ταξινόμηση - Bubble Sort
  - A step-by-step Approach για πίνακα ακεραίων
  - Εναλλακτικές Υλοποιήσεις (+Αναδρομικότητα)
  - Ταξινόμηση πίνακα Δεικτών σε ακεραίους
  - Ταξινόμηση Λέξεων
    - Ταξινόμηση πίνακα αλφαριθμητικών
    - Ταξινόμηση πίνακα Δεικτών σε αλφαριθμητικά
- **Αναζήτηση (Search)**
  - Linear Search
  - Binary Search
  - Σε πίνακα ακεραίων
  - Σε πίνακα αλφαριθμητικών

## Αναζήτηση (Linear-Binary) 4Int

```
5  int linearSearch(int ar[],int numElements, int key);
6  int binarySearch(int arr[], int low, int high, int num);
7
8  int ar[] = {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};
9
10 int main(int argc, char *argv[]) {
11     int index=0;
12     int numElements =sizeof(ar)/sizeof(int);
```

- **Linear Search**
  - Δώστε τον ορισμό της linearSearch()
  - Δώστε παράδειγμα χρήσης της
- **Binary Search**
  - Δώστε τον ορισμό της linearSearch()
  - Δώστε παράδειγμα χρήσης της **Δώστε τον πηγαίο κώδικα**

# Binary Search



```
int binarySearch(int ar[], int low, int high, int key);

mid=(low+high)/2;
if(ar[mid]==key)
    return mid;
if(ar[mid]>key)
    ....
if(ar[mid]<key)
    ....
```

Δώστε τον πηγαίο κώδικα της `binarySearch()` με και χωρίς αναδρομικότητα

Κιζάνθης Θραμπουζίδης Ταξινόμηση - Αναζήτηση 23

# Αναζήτηση (Linear-Binary) 4String

```
6 int linearSearch(char *ar[],int numElements, char *key);
7 int binarySearch(char *ar[], int low, int high, char *key);
8
9 char *ar[] = {"cde","abc","cef","abb","aab",
10             "klm","kab","gbc","gab","aaa"};
11
12 int main(int argc, char *argv[]) {
13     int index=0;
14     int numElements =sizeof(ar)/sizeof(char *);
15     char key[] = "gbc";
```

## Linear Search

- Δώστε τον ορισμό της `linearSearch()`
- Δώστε παράδειγμα χρήσης της

## Binary Search

- Δώστε τον ορισμό της `linearSearch()`
- Δώστε παράδειγμα χρήσης της

Δώστε τον πηγαίο κώδικα