

Υπερφόρτωση Τελεστών

Υπερφόρτωση Τελεστών

- Τύποι Τελεστών
 - Built in (**int**, **char**) ή ορισμένοι από τον χρήστη (user-defined)
 - Χρήση υπαρχόντων τελεστών με τύπους ορισμένους από τον χρήστη
- Υπερφόρτωση Τελεστών
 - Δημιουργία συνάρτησης για την κλάση
 - Το όνομα της συνάρτησης είναι **'operator'** ακολουθούμενο από το σύμβολο του τελεστή Π.χ:
 - **Operator+** για τον τελεστή πρόσθεσης +



Υπερφόρτωση Τελεστών σε Κλάση

- Χρήση τελεστών σε αντικείμενα κλάσεων
 - Πρέπει πρώτα να γίνει υπερφόρτωση τους για την κλάση
 - Εξαιρέσεις (δεν χρειάζεται υπερφόρτωση):
 - Τελεστής ανάθεσης, `=`
Memberwise ανάθεση μεταξύ αντικειμένων
 - Τελεστής διεύθυνσης, `&`
Επιστρέφει τη διεύθυνση του αντικειμένου
 - Μπορούν να υπερφορτωθούν αν θέλουμε διαφορετική συμπεριφορά (όπως και ο τελεστής κόμμα: `,`)
 - Προσφέρουν πιο σύντομη και κατανοητή διατύπωση:

```
object2 = object1.add(object2);  
object2 = object2 + object1;
```



Διαθέσιμοι Τελεστές

Τελεστές που μπορούν να υπερφορτωθούν							
+	-	*	/	%	^	&	
~	!	=	<	>	+=	-=	*=
/=	%=	^=	&=	=	<<=	>>=	>>=
<<=	==	!=	<=	>=	&&		++
--	->*	,	->	[]	()	new	delete
new[]	delete[]						

Τελεστές που δεν μπορούν να υπερφορτωθούν				
.	.*	::	?:	sizeof



Υπερφόρτωση Τελεστή ως μέλος κλάσης ή ως Friend συνάρτηση

Operator functions

- Ως μέθοδος (μέλος της κλάσης)
 - Το αριστερό μέλος του τελεστή είναι το αντικείμενο για το οποίο καλείται (μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε και τον τελεστή `this` για να αναφερθούμε σε αυτό). Προφανώς είναι ιδίου τύπου με την κλάση στην οποία ορίζουμε τον τελεστή.
 - Το δεξιά μέλος του τελεστή είναι όρισμα της συνάρτησης (οτιδήποτε τύπου θέλουμε)
- Ως συνάρτηση (εκτός της κλάσης, όχι μέθοδος)
 - Πρέπει να δοθούν και οι δύο παράμετροι (πριν και μετά τον τελεστή) ως ορίσματα
 - Πρέπει να είναι friend συνάρτηση (προσθέτουμε σχετική δήλωση στην κλάση) για να προσπελάσει `private` ή `protected` μέλη
- (), [], -, = πρέπει να οριστούν ως μέλη της κλάσης
- Καλούνται
 - Όταν το αριστερό μέλος του τελεστή (για binary τελεστές) είναι αντικείμενο της κλάσης
 - Το μοναδικό όρισμα (για unary τελεστές) είναι αντικείμενο της κλάσης



Παράδειγμα

```
class myDate{
    friend ostream &operator<<( ostream &, const myDate & );
    friend istream &operator>>( istream &, myDate & );

    public: myDate(int d=5, int m=5, int y=1994) :day(d), month(m), year(y) {}
    bool operator==( const myDate &right ) const;
    myDate& operator++( ); myDate operator++( int );
    int operator[]( char i );

    private:
    int day, month, year;
};
```

Υπερφόρτωση
συναρτήσεων μελών
της κλάσης

Υπερφόρτωση συναρτήσεων
μη- μελών της κλάσης (αλλά
δήλωση ως friend)

prefix/postfix increment operator
Dummy parameter "int"



Παράδειγμα

```
class myDate{
    friend ostream &operator<<( ostream &, const myDate & );
    friend istream &operator>>( istream &, myDate & );
public: myDate(int d=5, int m=5, int y=1994) :day(d), month(m), year(y) {}
    bool operator==( const myDate &right ) const;
    myDate& operator++(); myDate operator++( int );
    int operator[]( char i );
private:
    int day, month, year;
};

bool myDate::operator==( const myDate &right ) const{
    if ((day == right.day) && (month == right.month) && (year == right.year))
        return true;
    return false;
}

int myDate::operator[]( char i ){
    switch (i){
        case 'm':
            return month;
        case 'y':
            return year;
        case 'd':
            return day;
        default:
            return -1;
    }
}
```



Παράδειγμα

```
class myDate{
    friend ostream &operator<<( ostream &, const myDate & );
    friend istream &operator>>( istream &, myDate & );
public: myDate(int d=5, int m=5, int y=1994) :day(d), month(m), year(y) {}
    bool operator==( const myDate &right ) const;
    myDate& operator++(); myDate operator++( int );
    int operator[]( char i );
private:
    int day, month, year;
};

istream &operator>>( istream &input, myDate &a ){
    input >> a.year >> a.month >> a.day;
    return input;
}

ostream &operator<<( ostream &output, const myDate &a ){
    output << a.year << "/" << a.month << "/" << a.day;
    return output;
}

myDate &myDate::operator++() {
    day++; return *this;
}

myDate myDate::operator++( int ) {
    myDate temp = *this;
    day++;
    return temp;
}
```



Παράδειγμα

```
class myDate{
    friend ostream &operator<<( ostream &, const myDate & );
    friend istream &operator>>( istream &, myDate & );
public: myDate(int d=5, int m=5, int y=1994) :day(d), month(m), year(y) {}
    bool operator==( const myDate &right ) const;
    myDate& operator++(); myDate operator++( int );
    int operator[]( char i );
private:
    int day, month, year;
};

int main(){
    myDate dt1(15,7,2015);
    myDate dt2(25,9,2014);
    myDate dt3;
    cin >> dt3;
    cout << dt2 <<endl;
    cout << ++dt1; cout << dt1++ <<endl;
    cout << "Month: " << dt2['m'] <<endl;
    cout << ((dt1 == dt2)?"same date":"different date");
}
```



Πρόσθετο Υλικό

- Μελετήστε και τα παραδείγματα από το **Κεφάλαιο 10** του βιβλίου:
«C++ How to Program, 9/e Paul & Harvey Deitel»
http://media.pearsoncmg.com/ph/esm/deitel/cpp_hpt_9/code_examples/Code_Examples.zip

