



Τεχνολογίες Ευφρών Συστημάτων και Ρομποτική

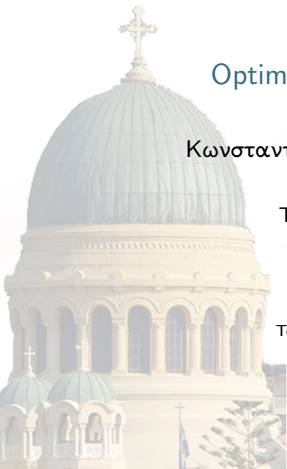
Optimal Control και Trajectory Optimization

Κωνσταντίνος Χατζηλυγερούδης - costashatz@upatras.gr

Τμήμα Μηχανικών Η/Υ και Πληροφορικής
Πανεπιστήμιο Πατρών

27 Μαρτίου 2023

Template made by Παναγιώτης Παπαγιαννόπουλος

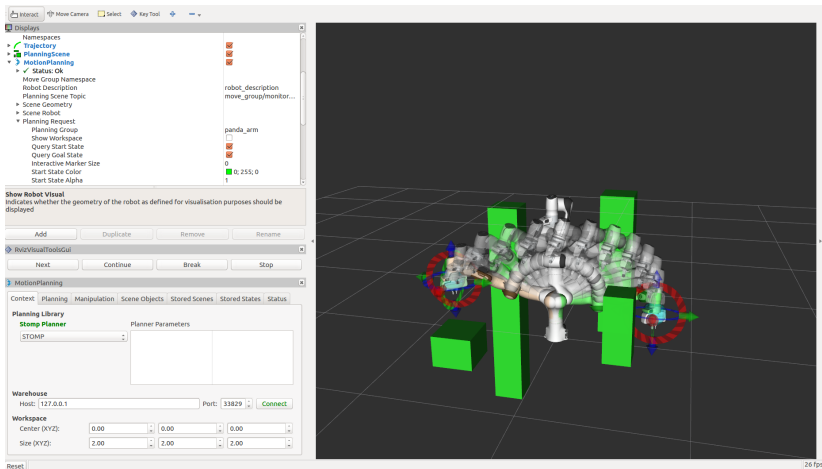


Ορισμός (Γενικό Πρόβλημα Σχεδιασμού Κίνησης)

Έστω μία αρχική κατάσταση $x(0) = x_{start}$ και μία κατάσταση στόχος x_{goal} , θέλουμε να βρούμε τον χρόνο T και τις ενέργειες $u : [0, T] \rightarrow \mathcal{U}$ έτσι ώστε ακολουθώντας το μοντέλο του ρομπότ $\dot{x} = f(x, u)$ να φτάσουμε σε $x(T) = x_{goal}$ και $\forall t \in [0, T]$ η κατάσταση $x(t)$ είναι έγκυρη κατάσταση (καμία σύγκρουση ή εσφαλμένες θέσεις των αρθρώσεων).

- Υποθέτουμε ότι γνωρίζουμε το ρομπότ και το περιβάλλον
- Το μοντέλο f του ρομπότ μας δίνει τις εξισώσεις κίνησης (συνήθως σε επίπεδο ταχυτήτων)
- Υποθέτουμε ότι έχουμε κάποιον ελεγκτή για να “ακολουθήσει” την κίνηση $x(t)$

Σχεδιασμός Κίνησης (Motion Planning) (3)



$$\begin{aligned} \operatorname{argmin}_{t_0, t_f, \mathbf{x}, \mathbf{u}} \quad & \ell_f(t_0, t_f, \mathbf{x}(t_0), \mathbf{x}(t_f)) + \int_{t_0}^{t_f} \ell(t, \mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)) dt \\ \text{s.t.} \quad & \dot{\mathbf{x}}(t) = f(\mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)), \forall t \in [t_0, t_f] \\ & \mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_{init} \\ & \dots \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \operatorname{argmin}_{t_0, t_f, \mathbf{x}, \mathbf{u}} \quad & \ell_f(t_0, t_f, \mathbf{x}(t_0), \mathbf{x}(t_f)) + \int_{t_0}^{t_f} \ell(t, \mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)) dt \\ \text{s.t.} \quad & \dot{\mathbf{x}}(t) = f(\mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)), \forall t \in [t_0, t_f] \\ & \mathbf{x}(t_0) = \mathbf{x}_{init} \\ & \dots \end{aligned}$$

Δεν λύνεται στην γενική περίπτωση!

$$\begin{aligned} \operatorname{argmin}_{\mathbf{x}_k, \mathbf{u}_k} \quad & l_f(\mathbf{x}_N) + \sum_{k=1}^{N-1} l(\mathbf{x}_k, \mathbf{u}_k) \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + f(\mathbf{x}_k, \mathbf{u}_k)dt, k = 1, \dots, N - 1 \\ & \mathbf{x}_1 = \mathbf{x}_{init} \\ & \dots \end{aligned}$$

Double Integrator (1)



Fig. 1 Illustration of the boundary conditions for the simple block-move example.

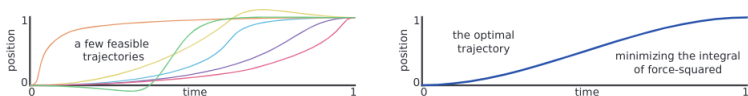


Fig. 2 Comparison of feasible (left) and optimal (right) trajectories for the simple block-move example.

Πηγή: Kelly, M., 2017. An introduction to trajectory optimization: How to do your own direct collocation. SIAM Review, 59(4), pp.849-904.

Double Integrator (2)

- Κατάσταση: $\mathbf{x} = [p, \dot{p}] \in \mathbb{R}^2$
- Ενέργειες: $\mathbf{u} = [\ddot{p}] \in \mathbb{R}$
- Δυναμικό Μοντέλο: $\dot{\mathbf{x}}(t) = [\dot{p}(t), \mathbf{u}(t)]$
- Τελικό Κόστος: $\ell_f(\mathbf{x}(t_f)) = 0$
- Κόστος: $\ell(\mathbf{x}(t), \mathbf{u}(t)) = \ddot{p}(t)^2$
- Αρχική κατάσταση: $\mathbf{x}_{init} = [0, 0]$
- Τελική κατάσταση: $\mathbf{x}_{final} = [1, 0]$

Double Integrator (3)

$$N = 3$$

$$dt = 0.5$$

$$\begin{aligned} & \underset{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3, \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3}{\operatorname{argmin}} && \sum_{k=1}^{N-1} \ell(\mathbf{x}_k, \mathbf{u}_k) \\ & \text{s.t.} && \mathbf{x}_2 = \mathbf{x}_1 + f(\mathbf{x}_1, \mathbf{u}_1)dt \\ & && \mathbf{x}_3 = \mathbf{x}_2 + f(\mathbf{x}_2, \mathbf{u}_2)dt \\ & && \mathbf{x}_1 = \mathbf{x}_{init} \\ & && \mathbf{x}_3 = \mathbf{x}_{final} \end{aligned}$$

Double Integrator (3)

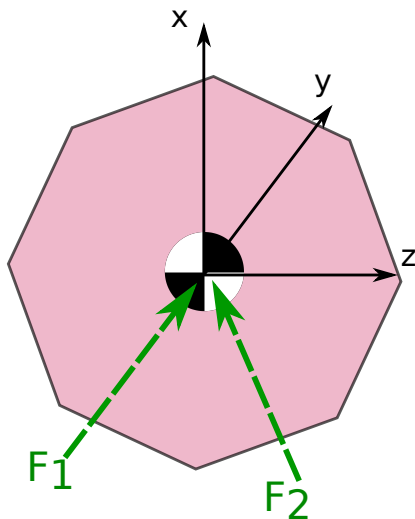
$$N = 3$$

$$dt = 0.5$$

$$\begin{aligned} & \underset{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3, \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3}{\operatorname{argmin}} && \sum_{k=1}^{N-1} \ell(\mathbf{x}_k, \mathbf{u}_k) \\ & \text{s.t.} && \mathbf{x}_2 = \mathbf{x}_1 + f(\mathbf{x}_1, \mathbf{u}_1)dt \\ & && \mathbf{x}_3 = \mathbf{x}_2 + f(\mathbf{x}_2, \mathbf{u}_2)dt \\ & && \mathbf{x}_1 = \mathbf{x}_{init} \\ & && \mathbf{x}_3 = \mathbf{x}_{final} \end{aligned}$$

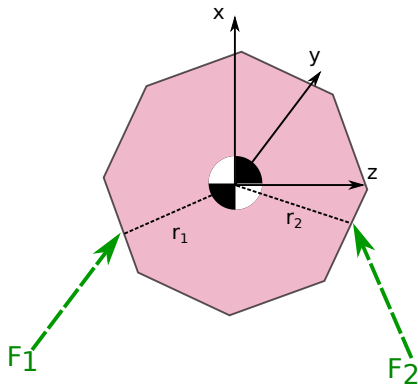
Προφανώς $N > 10$ σε ρεαλιστικές εφαρμογές!

Δυναμικά Στερεού Σώματος (1)



- Συνολική δύναμη: $\mathbf{F} = \sum_i \mathbf{F}_i$
- Εξίσωση: $\mathbf{F} = m\mathbf{a}$
- Euler Integration:
 - $\mathbf{a} = \ddot{\mathbf{x}} = \frac{\mathbf{F}}{m}$
 - $\dot{\mathbf{x}} = \dot{\mathbf{x}} + \ddot{\mathbf{x}}dt$
 - $\mathbf{x} = \mathbf{x} + \dot{\mathbf{x}}dt$

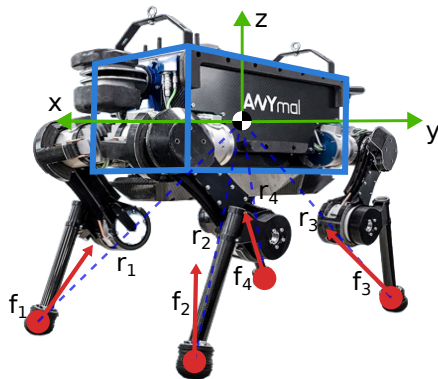
Δυναμικά Στερεού Σώματος (3)



Δυναμικά Στερεού Σώματος (4)

- Συνολική δύναμη: $\mathbf{F} = \sum_i \mathbf{F}_i$
- Συνολική ροπή: $\boldsymbol{\tau} = \sum_i (r_i \times \mathbf{F}_i)$
- Εξίσωση (δύναμη): $\mathbf{F} = m\mathbf{a}$
- Εξίσωση (ροπή): $\boldsymbol{\tau} = \mathbf{I}_{cm}\boldsymbol{\alpha} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{I}_{cm}\boldsymbol{\omega}$
- Euler Integration:
 - $\mathbf{a} = \ddot{\mathbf{x}} = \frac{\mathbf{F}}{m}$
 - $\dot{\mathbf{x}} = \dot{\mathbf{x}} + \ddot{\mathbf{x}}dt$
 - $\mathbf{x} = \mathbf{x} + \dot{\mathbf{x}}dt$
 - $\boldsymbol{\alpha} = \dot{\boldsymbol{\omega}} = \mathbf{I}_{cm}^{-1}(\mathbf{R}^T\boldsymbol{\tau} - \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{I}_{cm}\boldsymbol{\omega})$
 - $\boldsymbol{\omega} = \boldsymbol{\omega} + \dot{\boldsymbol{\omega}}dt$
 - $\mathbf{R} = \text{Rexp}(\boldsymbol{\omega}dt)$

Γιατί είναι σημαντικό:



Κεφάλαια 3, 8, 9 και 10 από **Modern Robotics: Mechanics, Planning, and Control**, Kevin M. Lynch and Frank C. Park, 2017, Cambridge University Press. [ebook](#)

- An introduction to trajectory optimization: How to do your own direct collocation
- Trajectory Optimization Tutorials
- MIT Underactuated Course