



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΠΑΤΡΩΝ
UNIVERSITY OF PATRAS

Ανάλυση Απόδοσης Πληροφοριακών Συστημάτων

Διάλεξεις 2-4: Διαδικασίες Μαρκον Διακριτού Χρόνου

Δρ. Αθανάσιος Ν. Νικολακόπουλος

ΜΔΕ Επιστήμης και Τεχνολογίας Υπολογιστών

Τμήμα Μηχανικών Η/Υ & Πληροφορικής

4 Νοεμβρίου 2016

Μοντέλα Markov Διακριτού Χρόνου I

Ένα μοντέλο αλυσίδας Markov (Markov Chain Model) ορίζεται από:

1. Ένα σύνολο καταστάσεων S
2. Ένα σύνολο των πιθανών μεταβάσεων, μεταξύ των καταστάσεων αυτών, δηλαδή τα (i, j) για τα οποία $p_{ij} > 0$ και
3. Τις τιμές των θετικών πιθανοτήτων μετάβασης, $p_{ij} > 0$.

Η **Αλυσίδα Markov Διακριτού Χρόνου** (στο εξής **DTMC**) που αντιστοιχεί στο μοντέλο είναι μία στοχαστική ακολουθία $\{X(n) \in S, n \in \mathbb{Z}\}$ η οποία ικανοποιεί:

$$\Pr\{X(n+1) = j \mid X(n) = i, X(n-1) = i_{n-1}, \dots, X(0) = i_0\}$$

$\xrightarrow[\text{Markov}]{\text{Ιδιότητα}}$ $= \Pr\{X(n+1) = j \mid X(n) = i\} = p_{ij}$ (1)

Μία πεπερασμένη DTMC μπορεί να περιγραφεί πλήρως από το στοχαστικό μητρώο $\mathbf{P} \triangleq [p_{ij}]$ το οποίο καλείται **μητρώο πιθανοτήτων μετάβασης**.

Μοντέλα Markov Διακριτού Χρόνου II

Example (Ένας Απλός Server)

- Αν είναι **Busy**, παραμένει **Busy** με πιθανότητα $1 - \alpha$.
- Αν είναι **Idle**, παραμένει **Idle** με πιθανότητα $1 - \beta$.

Ερωτήσεις

- Χώρος Κατάστασης?
- Μητρώο Πιθανοτήτων Μετάβασης?

Example (Απλή Ουρά Διακριτού χρόνου)

- Αφίξεις: $BP(p)$
- Εξυπηρέτηση: $Geometric(q)$
- Χωρητικότητα: K πελάτες
- Πολιτική Εξυπηρέτησης: $FCFS$

Ερωτήσεις

- Χώρος Κατάστασης?
- Διάγραμμα πιθανοτήτων μετάβασης?
- Μητρώο Πιθανοτήτων Μετάβασης?

Πιθανότητες n βημάτων I

Πρόβλημα: Θέλουμε να υπολογίσουμε: $p_{ij}^{(n)} \triangleq \Pr\{i \rightarrow j \text{ σε } n \text{ βήματα}\}$

Εξισώσεις Chapman-Kolmogorov

Η λύση μπορεί να βρεθεί αναδρομικά:

$$p_{ij}^{(n)} = \sum_{k \in S} p_{ik}^{(n-1)} p_{kj}, \forall i, j \quad (2)$$

η οποία μπορεί να γραφεί πιο συνοπτικά σε matrix form:

$$\mathbf{P}^{(n)} = \mathbf{P}^{(n-1)}\mathbf{P} \quad (3)$$

οπότε λύνοντας την αναδρομή:

$$\mathbf{P}^{(n)} = \mathbf{P}^{(n-1)}\mathbf{P} = \mathbf{P}^{(n-2)}\mathbf{P}^2 = \dots = \mathbf{P}^{(1)}\mathbf{P}^{n-1} = \mathbf{P}^n \quad (4)$$

Πιθανότητες n βημάτων II

Έστω λ_i η i -οστή ιδιοτιμή και που αντιστοιχεί στο δεξιό ιδιοδιάνυσμα \mathbf{u}_i , του Μητρώου Πιθανοτήτων Μετάβασης:

$$\mathbf{P}\mathbf{u}_i = \lambda_i\mathbf{u}_i, \quad (5)$$

Θα εξετάσουμε για απλότητα την περίπτωση που το μητρώο πιθανοτήτων μετάβασης είναι διαγωνιοποιήσιμο. Τότε από τη γραμμική άλγεβρα γνωρίζουμε πως ισχύει:

$$\mathbf{P} = \mathbf{U}\mathbf{\Lambda}\mathbf{U}^{-1} \equiv \mathbf{U}\mathbf{\Lambda}\mathbf{V} \text{ όπου } \mathbf{\Lambda} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_N \end{bmatrix} \text{ και } \mathbf{V} \triangleq \mathbf{U}^{-1} \quad (6)$$

Οπότε, υψώνοντας το \mathbf{P} στη n -οστή δύναμη θα έχουμε:

$$\mathbf{P}^n = \mathbf{U}\mathbf{\Lambda}^n\mathbf{V} = \sum_{i \in S} \lambda_i^n \mathbf{u}_i \mathbf{v}_i^T, \quad (7)$$

Πιθανότητες n βημάτων III

Συνεπώς η κατανομή n βημάτων μπορεί να εκφραστεί:

$$\mathbf{p}^\top(n) = \mathbf{p}^\top(0)\mathbf{P}^n = \sum_{k \in S} \lambda_k^n \mathbf{p}^\top(0) \mathbf{u}_k \mathbf{v}_k^\top \quad (8)$$

και η πιθανότητα η αλυσίδα Markov να είναι στην κατάσταση i τη χρονική στιγμή n δίνεται από:

$$p_i(n) = \sum_{k \in S} \lambda_k^n (\mathbf{p}^\top(0) \mathbf{u}_k) v_{ki}, i \in S. \quad (9)$$

Πιθανότητες n βημάτων IV

Example ('Ένας Απλός Server συνέχεια...')

- Αν είναι **Busy**, παραμένει **Busy** με πιθανότητα $1 - \alpha$.
- Αν είναι **Idle**, παραμένει **Idle** με πιθανότητα $1 - \beta$.

$$\mathbf{P}_{server}^n = \begin{pmatrix} \frac{\beta + \alpha(1 - \alpha - \beta)^n}{\alpha + \beta} & \frac{\alpha - \alpha(1 - \alpha - \beta)^n}{\alpha + \beta} \\ \frac{\beta - \beta(1 - \alpha - \beta)^n}{\alpha + \beta} & \frac{\alpha + \beta(1 - \alpha - \beta)^n}{\alpha + \beta} \end{pmatrix}$$

Παρατήρηση:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbf{P}_{server}^n = \begin{pmatrix} \frac{\beta}{\alpha + \beta} & \frac{\alpha}{\alpha + \beta} \\ \frac{\beta}{\alpha + \beta} & \frac{\alpha}{\alpha + \beta} \end{pmatrix}$$

1. Υπάρχει μία **οριακή κατανομή** με την οποία βρισκόμαστε σε κάθε κατάσταση!
2. Η κατανομή αυτή είναι **ανεξάρτητη** της αρχικής κατάστασης!

Ερώτηση: Γιατί είναι σημαντικό αυτό?

Πότε Υπάρχει Οριακή Κατανομή?

\$10⁹ Questions:

□ Ποιές Ιδιότητες της Αλυσίδας εξασφαλίζουν ότι:

1. Το $\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ij}^{(n)}$ **υπάρχει** $\forall i, j$
2. Το $\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ij}^{(n)}$ είναι **ανεξάρτητο** του i
3. Το $\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ij}^{(n)}$ είναι **μη μηδενικό** $\forall j$

□ Πώς σχετίζεται η "time-average" κατανομή: $\omega_j \triangleq \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{1}{t} \sum_{n=0}^t \mathbb{I}_{[X(n)=j]}$ με την οριακή κατανομή.

Πριν επιχειρήσουμε να απαντήσουμε θα πρέπει να ορίσουμε κάποιες χρήσιμες ιδιότητες των καταστάσεων και των αλυσίδων.

Κατηγοριοποίηση Αλυσίδων Markov I

Ορισμός Προσβασιμότητα και Επικοινωνία

Μια κατάσταση $j \in S$ είναι **προσβάσιμη** από μια κατάσταση $i \in S$ αν υπάρχει ένας ακέραιος $n \geq 1$ τέτοιος ώστε $P_{ij}^{(n)} > 0$. Αν η κατάσταση i είναι προσβάσιμη από την κατάσταση j και η κατάσταση j είναι προσβάσιμη από την i , τότε οι καταστάσεις i και j λέγεται ότι **επικοινωνούν** το οποίο συμβολίζεται $i \leftrightarrow j$.

Πρόταση Η Επικοινωνία είναι μια σχέση ισοδυναμίας

- Ανακλαστική ιδιότητα: $i \leftrightarrow i$ για όλα τα $i \in S$.
- Συμμετρική ιδιότητα: αν $i \leftrightarrow j$, τότε $j \leftrightarrow i$.
- Μεταβατική ιδιότητα: αν $i \leftrightarrow j$ και $j \leftrightarrow k$, τότε $i \leftrightarrow k$.

Κατηγοριοποίηση Αλυσίδων Markov II

Ορισμοί **Κλειστά, Ανοιχτά και Αμείωτα** σύνολα καταστάσεων

Ένα σύνολο καταστάσεων C ονομάζεται **κλειστό** αν

$$P_{ij} = 0 \text{ για όλα τα } i \in C, j \notin C \quad (10)$$

αλλιώς, ονομάζεται **ανοιχτό**.

Ένα σύνολο C ονομάζεται **αμείωτο** αν

$$i \leftrightarrow j \text{ για όλα τα } i, j \in C \quad (11)$$

Αν όλες οι καταστάσεις S μιας αλυσίδας Markov είναι αμείωτες, τότε η αλυσίδα ονομάζεται **αμείωτη**. Αν ένα κλειστό σύνολο περιέχει ακριβώς μια κατάσταση, η κατάσταση αυτή ονομάζεται **απορροφητική**.

Κατηγοριοποίηση Αλυσίδων Markov III

Ορίζουμε $f_{ij}^{(n)}$ την πιθανότητα, ξεκινώντας από την i , το βήμα **πρώτης διάβασης** της κατάστασης j να είναι ίσο με n . Αυστηρότερα:

$$f_{ij}^{(n)} \triangleq \Pr\{X(0) = i, X(1) \neq j, \dots, X(n-1) \neq j, X(n) = j\}$$

Τότε η πιθανότητα επίσκεψης της κατάστασης j (**κάποια στιγμή**), ξεκινώντας από την i , θα είναι:

$$f_{ij} = \sum_{n=1}^{\infty} f_{ij}^{(n)} \quad (12)$$

Ορισμός **Επαναληπτική και Μεταβατική κατάσταση**

Αν $f_{ii} = 1$, η κατάσταση i ονομάζεται **επαναληπτική**. Αν $f_{ii} < 1$ η κατάσταση ονομάζεται **μεταβατική**.

Κατηγοριοποίηση Αλυσίδων Markov IV

Μέσος Χρόνος Πρώτης Διέλευσης της i ξεκινώντας από την j : Συμβολίζεται με μ_{ij} και ισχύει:

$$\mu_{ij} = \begin{cases} \sum_{n=1}^{\infty} n f_{ij}^{(n)}, & \text{αν } f_{ij} = 1, \\ \infty, & \text{αν } f_{ij} < 1, \end{cases} \quad (13)$$

Όταν $f_{ij} = 1$, για ένα ζευγάρι καταστάσεων i και j , ο μέσος χρόνος πρώτης διάβασης μ_{ij} ικανοποιεί την αναδρομική εξίσωση

$$\mu_{ij} = p_{ij} + \sum_{k \neq j} p_{ik} (\mu_{kj} + 1), \quad (14)$$

Κατηγοριοποίηση Αλυσίδων Markov V

Όταν $j = i$, ο μέσος χρόνος πρώτης διάβασης ονομάζεται **Μέσος Χρόνος Επιστροφής στην Κατάσταση i** .

Ορισμός Μηδενικά και Βέβαια επαναληπτικές καταστάσεις

Μια επαναληπτική κατάσταση $i \in S$ ονομάζεται μια **μηδενικά επαναληπτική** αν $\mu_{ii} = \infty$. Αν $\mu_{ii} < \infty$, ονομάζεται μια **βέβαια επαναληπτική**

Παρατήρηση: Σε μια πεπερασμένη αλυσίδα Markov υπάρχουν μόνο βέβαια επαναληπτικές και μεταβατικές καταστάσεις.

Ορισμός Περιοδική και Απεριοδική κατάσταση

Μια κατάσταση $i \in S$ ονομάζεται **περιοδική** με περίοδο d_i αν $d_i > 1$ και **μη-περιοδική** αν $d_i = 1$, όπου

$$d_i = \gcd\{n : P_{ii}^{(n)} > 0\}. \quad (15)$$

Κατηγοριοποίηση Αλυσίδων Markov VI

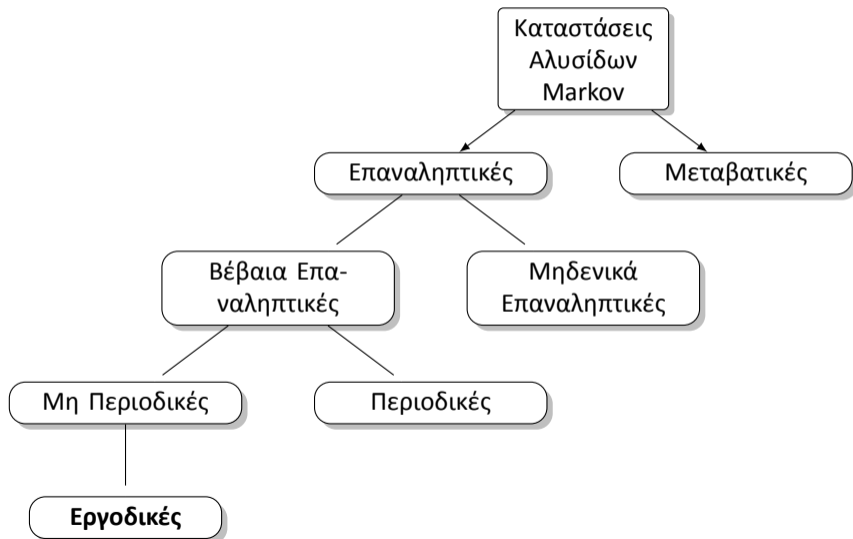
Ορισμός **Εργοδικές καταστάσεις**

Μια κατάσταση $i \in S$ ονομάζεται **εργοδική** αν είναι βέβαια επαναληπτική και μη-περιοδική, δηλαδή, $f_{ii} = 1$, $\mu_{ii} < \infty$, και $d_i = 1$. Αν όλες οι καταστάσεις μίας αλυσίδας είναι εργοδικές, η αλυσίδα λέγεται, εργοδική.

Theorem (**Ιδιότητα μιας αμείωτης αλυσίδας Markov**)

Σε μια αμείωτη αλυσίδα Markov όλες οι καταστάσεις ανήκουν στην ίδια κλάση: είναι όλες μεταβατικές, όλες μηδενικά επαναληπτικές, ή όλες βέβαια επαναληπτικές. Επιπλέον, είναι είτε όλες μη-περιοδικές είτε όλες περιοδικές με ίδια περίοδο.

Κατηγοριοποίηση Αλυσίδων Markov VII



Κατανομές αλυσίδων Markov I

Ορισμός **Στάσιμη κατανομή**

Μία κατανομή π , καλείται στάσιμη κατανομή αν και μόνο αν, $\pi^\top = \pi^\top \mathbf{P}$, $\sum \pi_i = 1$.

Θεώρημα **Στάσιμη κατανομή αμείωτης απεριοδικής αλυσίδας Markov**

Για μια αμείωτη μη-περιοδική αλυσίδα Markov η **οριακή κατανομή υπάρχει πάντα** και είναι ανεξάρτητη της αρχικής. Επίσης, ισχύει ένα από τα παρακάτω:

1. Οι καταστάσεις της είναι όλες μεταβατικές ή όλες μηδενικά επαναληπτικές. Στην περίπτωση αυτή, **δεν υπάρχει καμία στάσιμη κατανομή** και $\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ij}^{(n)} = 0, \forall i, j$
2. Όλες οι καταστάσεις είναι εργοδικές. Στην περίπτωση αυτή, υπάρχει **μια μοναδική στάσιμη κατανομή** και $\lim_{n \rightarrow \infty} p_{ij}^{(n)} = \pi_j$, για όλα τα $i, j \in \mathcal{S}$

Επιπλέον, ισχύει $\pi_i = \frac{1}{\mu_{ii}}$

Υπολογισμός Στάσιμης Κατανομής Εργοδικών Αλυσίδων I

Η στάσιμη κατανομή μπορεί να υπολογιστεί:

- Λύνοντας το σύστημα $\pi^T = \pi^T \mathbf{P}$ $\sum \pi_i = 1$
- Λύνοντας τις **"εξισώσεις ισορροπίας"** $\sum_{j \neq i} \pi_i p_{ij} = \sum_{j \neq i} \pi_j p_{ji}$

Example (Απλός Server: επίλυση)

$$\begin{pmatrix} \pi_1 & \pi_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 - \alpha & \alpha \\ \beta & 1 - \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \pi_1 & \pi_2 \end{pmatrix} \quad \text{και} \quad \pi_1 + \pi_2 = 1.$$

Για να βρούμε τη στάσιμη κατανομή λύνουμε το σύστημα και παίρνουμε $\pi_1 = \frac{\beta}{\alpha + \beta}$ και $\pi_2 = \frac{\alpha}{\alpha + \beta}$
ΠΡΟΣΟΧΗ! Όταν $\alpha = \beta = 1$ η αλυσίδα γίνεται περιοδική. Η Οριακή κατανομή δεν υπάρχει, αλλά η στάσιμη κατανομή υπάρχει και ταυτίζεται με την time-average κατανομή.

Υπολογισμός Στάσιμης Κατανομής Εργοδικών Αλυσίδων II

Example (Ουρά διακριτού χρόνου άπειρου μήκους: επίλυση)

$$\mathbf{P} = \begin{pmatrix} 1-r & r & & & \\ s & 1-r-s & r & & \\ & s & 1-r-s & \ddots & \\ \vdots & & & \ddots & \ddots \end{pmatrix}$$

Ερώτηση Πότε υπάρχει οριακή κατανομή, και ποιά είναι?

Ερώτηση Ποιος είναι ο μέσος αριθμών εργασιών στο server?

Χρησιμοποιώντας τις εξισώσεις ισορροπίας έχουμε:

$$\begin{aligned} \pi_0 r &= \pi_1 s &\implies \pi_1 &= (r/s)\pi_0 \\ \pi_1(r+s) &= \pi_2 s + \pi_0 r &\implies \pi_2 &= (r/s)^2 \pi_0 \\ &\vdots & & \\ \pi_k(r+s) &= \pi_{k+1} s + \pi_{k+1} r &\implies \pi_k &= (r/s)^k \pi_0 \\ &\vdots & & \end{aligned}$$

Υπολογισμός Στάσιμης Κατανομής Εργοδικών Αλυσίδων III

Example (Ουρά διακριτού χρόνου άπειρου μήκους: επίλυση συνέχεια...)

Συνεπώς, λαμβάνοντας υπόψη πως οι πιθανότητες αθροίζουν στο 1 και συμβολίζοντας με ρ το r/s :

$$\sum_{k=0}^{\infty} \rho^k \pi_0 = \pi_0 \frac{1}{1-\rho} = 1 \quad \Rightarrow \quad \boxed{\pi_0 = 1 - \rho, \quad \pi_k = (1 - \rho)\rho^k}$$

και για τον μέσο αριθμό εργασιών στον server έχουμε:

$$\begin{aligned} \mathbb{E}[N] &= \sum_{k=0}^{\infty} k \pi_k = (1 - \rho) \sum_{k=0}^{\infty} k \rho^k = (1 - \rho) \rho \sum_{k=0}^{\infty} k \rho^{k-1} = (1 - \rho) \rho \sum_{k=0}^{\infty} \frac{d}{d\rho} (\rho^k) \\ &= (1 - \rho) \rho \frac{d}{d\rho} \sum_{k=0}^{\infty} (\rho^k) = (1 - \rho) \rho \frac{1}{(1 - \rho)^2} = \frac{\rho}{1 - \rho} \quad \Rightarrow \quad \boxed{\mathbb{E}[N] = \frac{\rho}{1 - \rho}} \end{aligned}$$

Άσκηση 1

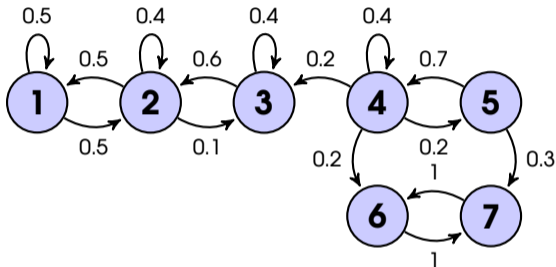
Ένα Λειτουργικό Σύστημα ΛΣ ελέγχει μία CPU μοιράζοντας τον υπολογιστικό χρόνο της μεταξύ εργασιών χρηστών και εσωτερικών διεργασιών του ΛΣ. Ο υπολογιστικός χρόνος της CPU διαιρείται σε μικρά τμήματα σταθερού μήκους, τα slots.

Στο τέλος κάθε slot, η CPU θα συνεχίσει να εξυπηρετεί το ίδιο είδος εργασίας (χρηστών ή ΛΣ) για ένα ακόμα slot, με σταθερή πιθανότητα p_X αν εξυπηρετεί χρήστη, και σταθερή πιθανότητα p_Λ αν εξυπηρετεί εσωτερική διεργασία του ΛΣ.

1. Σχεδιάστε το διάγραμμα καταστάσεων – πιθανοτήτων μεταβάσεων της αλυσίδας Markov διακριτού χρόνου που μοντελοποιεί τη λειτουργία του παραπάνω συστήματος. Σε τι αντιστοιχούν οι καταστάσεις της αλυσίδας;
2. Παρουσιάστε τη λύση του συστήματος στη μόνιμη κατάσταση.
3. Μας δίνεται η απαίτηση ο μέσος χρόνος που η CPU εξυπηρετεί εργασίες χρηστών, να είναι το 90% του συνολικού υπολογιστικού χρόνου της, ενώ γνωρίζουμε ότι το p_Λ είναι ίσο με 0.2 . Ποια τιμή του p_X ικανοποιεί την απαίτηση αυτή;

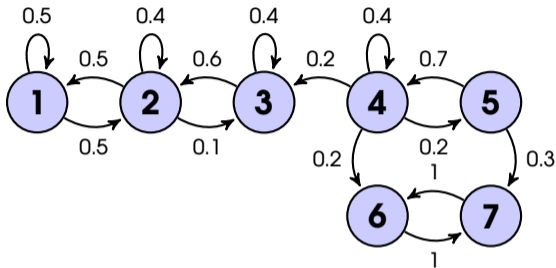
Άσκηση 2

Θεωρείστε την παρακάτω αλυσίδα.



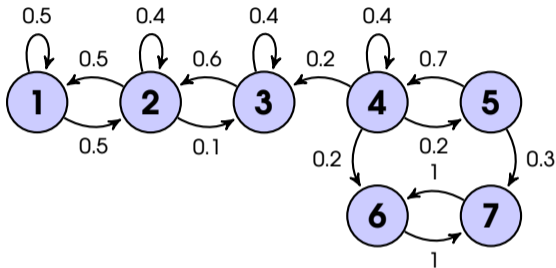
1. Να χαρακτηριστούν οι καταστάσεις της αλυσίδας.
2. Υπάρχουν πιθανότητες μόνιμης κατάστασης δεδομένου πως η αλυσίδα ξεκινάει από την κατάσταση 1. Αν ναι, ποιες είναι?
3. Υπάρχουν πιθανότητες μόνιμης κατάστασης δεδομένου πως η αλυσίδα ξεκινάει από την κατάσταση 6. Αν ναι, ποιες είναι?

Άσκηση 2 (II)



4. Θεωρείστε ότι η αλυσίδα ξεκινάει στην κατάσταση 1, αλλά εμείς αρχίζουμε να την παρατηρούμε εφόσον αυτή έχει φθάσει σε ισορροπία.
- Na βρεθεί η υπό συνθήκη πιθανότητα η διαδικασία να ήταν στην κατάσταση 2 όταν αρχίσαμε να την παρατηρούμε, δεδομένου πως η κατάσταση αυξήθηκε κατά ένα κατά την πρώτη μετάβαση που παρατηρήσαμε.
 - Na βρεθεί η πιθανότητα η κατάσταση να αυξήθηκε κατά ένα κατά τη διάρκεια της πρώτης αλλαγής κατάστασης που παρατηρήσαμε.

Άσκηση 2 (III)



5. Θεωρείστε ότι η αλυσίδα ξεκινάει στην κατάσταση 4.
- Για κάθε επαναληπτική κλάση, καθορίστε την πιθανότητα να φτάσουμε τελικά στη συγκεκριμένη κλάση.
 - Ποιος είναι ο μέσος αριθμός μεταβάσεων μέχρι και την μετάβαση με την οποία φθάνουμε μία επαναληπτική κλάση για πρώτη φορά?