



Δραστηριότητα με Εξωτερικές Βιβλιοθήκες της C: Γεννήτριες Ψευδοτυχαίων Αριθμών (PRNG) με χρήση της Βιβλιοθήκης GSL (GNU Scientific Library)

Εισαγωγή

Σκοπός της παρούσας δραστηριότητας είναι η εξοικείωση με την βιβλιοθήκη GSL (GNU Scientific Library) [1] και ειδικότερα με τις γεννήτριες ψευδοτυχαίων αριθμών (PRNG - Pseudo Random Number Generators) [2, 7, 10]. Ιστορικά, ο πρώτος αλγόριθμος δημιουργίας ψευδοτυχαίων αριθμών προτάθηκε από τον John von Neumann το 1949 [8] και εφαρμόστηκε για πρώτη φορά στον ENIAC [9].

Οι γεννήτριες ψευδοτυχαίων αριθμών χρησιμοποιούνται στον επιστημονικό υπολογισμό σε τομείς όπως η κρυπτογραφία, η προσομοίωση και μοντελοποίηση φυσικών φαινομένων, για παράδειγμα στην προσομοίωση Monte Carlo για τον υπολογισμό του αριθμού π [3, 4].

Δυο από τα βασικά χαρακτηριστικά των PRNG είναι η ομοιόμορφη κατανομή των παραγομένων αριθμών καθώς και η μη-προβλεψιμότητά τους [10]. Εσφαλμένες επιλογές PRNG μπορεί να δημιουργήσουν σημαντικά προβλήματα στην εύρυθμη λειτουργία των συστημάτων.

Ζητούμενα

Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα στη C το οποίο να αξιολογεί τις ακόλουθες γεννήτριες ψευδοτυχαίων αριθμών:

- *rand* της βασικής βιβλιοθήκης `<stdlib.h>`
- *Mersenne Twister* της GSL `<gsl/gsl_rng.h>`

Παραδοτέα

Η δραστηριότητα περιλαμβάνει τρεις εκδόσεις. Στο Παράρτημα δίνεται ένας βασικός σκελετός κώδικα για κάθε έκδοση, ο οποίος περιλαμβάνει τις δηλώσεις των συναρτήσεων τις οποίες πρέπει να υλοποιήσετε. Ωστόσο, είστε ελεύθεροι να δημιουργήσετε ανεξάρτητα από τον ενδεικτικό κώδικα όποιο κώδικα εσείς επιθυμείτε.

Έκδοση 1: Δημιουργία, αρχικοποίηση των γεννητριών και έλεγχος λειτουργίας

Ο σκοπός της πρώτης έκδοσης είναι να αποκτήσετε εξοικείωση με τις δύο γεννήτριες και να παραδώσετε ένα πρόγραμμα το οποίο να ελέγχει την λειτουργία των γεννητριών στα πλαίσια 10 δοκιμαστικών κληρώσεων στο διάστημα [1 ... 45].

Στην Εικόνα 1 του Παραρτήματος υπάρχει ενδεικτικός πηγαίος κώδικας και αποτέλεσμα εκτέλεσης της πρώτης έκδοσης. Στον πηγαίο κώδικα φαίνονται οι δηλώσεις των συναρτήσεων χωρίς τη υλοποίησή τους. Για παράδειγμα, οι συναρτήσεις *seed_gsl_mt_rng()* και *seed_rand_rng()* αρχικοποιούν τις δυο γεννήτριες, ενώ η συνάρτηση *draws()* δέχεται ως ορίσματα τον αριθμό των κληρώσεων και το εύρος των προς κλήρωση αριθμών και εκτυπώνει το αποτέλεσμα της κάθε κλήρωσης.

Έκδοση 2: Έλεγχος της ομοιόμορφης κατανομής των τυχαίων αριθμών για 10^9 κληρώσεις

Ο σκοπός της δεύτερης έκδοσης είναι να μελετήσετε την ομοιόμορφη κατανομή των παραγόμενων αριθμών. Για αυτό το λόγο, δημιουργήστε 10^9 κληρώσεις στο διάστημα [1 ...



Αναφορές

- [1] <https://www.gnu.org/software/gsl>
- [2] https://en.wikipedia.org/wiki/Applications_of_randomness
- [3] https://en.wikipedia.org/wiki/Monte_Carlo_method
- [4] <https://ocw.mit.edu/courses/electrical-engineering-and-computer-science/6-00-introduction-to-computer-science-and-programming-fall-2008/video-lectures/lecture-20>
- [5] https://en.wikipedia.org/wiki/C_data_types
- [6] <https://gmpilib.org/manual>
- [7] https://en.wikipedia.org/wiki/Pseudorandom_number_generator
- [8] https://en.wikipedia.org/wiki/Middle-square_method
- [9] <https://en.wikipedia.org/wiki/ENIAC>
- [10] <https://arxiv.org/pdf/1811.04035.pdf>



Παράρτημα

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <unistd.h>
#include <gsl/gsl_rng.h>

void seed_gsl_mt_rng();
void seed_rand_rng();
void draws(unsigned long int draws, int range);
static gsl_rng *r;

int main()
{
    seed_gsl_mt_rng();
    seed_rand_rng();

    printf("PRNGs seeded succesfully. Initiate trials.\n");
    draws(10, 45);

    gsl_rng_free(r);
    return 0;
}
```

```
PRNGs seeded succesfully. Initiate trials.
[Draw]      [Rand]      [Mersenn Twister]
[1]         25         14
[2]         19         8
[3]         40         30
[4]         32         2
[5]         35         24
[6]         20         12
[7]         42         27
[8]         25         10
[9]         33         30
[10]        14         32
```

Εικόνα 1. Ενδεικτικός πηγαίος κώδικας και παράδειγμα εκτέλεσης της πρώτης έκδοσης

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <unistd.h>
#include <gsl/gsl_rng.h>
#include <gsl/gsl_vector.h>
void seed_gsl_mt_rng();
void seed_rand_rng();
void draws();
void print_frequency_tables();

static gsl_rng *r;
static gsl_vector *v_rand_frequency;
static gsl_vector *v_mt_frequency;
static unsigned long int nof_draws=100000000;
static int range=45;

int main()
{
    seed_gsl_mt_rng();
    seed_rand_rng();

    v_rand_frequency = gsl_vector_alloc (range);
    v_mt_frequency = gsl_vector_alloc (range);

    draws();
    print_frequency_tables();

    gsl_vector_free (v_rand_frequency);
    gsl_vector_free (v_mt_frequency);
    gsl_rng_free(r);
    return 0;
}
```

```
---Frequency tables ---
[Number]      [Perc. Freq.Rand Rng]  [Perc. Freq.MT Rng]
[1]           2.222      2.223
[2]           2.222      2.223
[3]           2.222      2.223
[4]           2.222      2.223
[5]           2.223      2.223
[6]           2.223      2.223
[7]           2.222      2.223
[8]           2.222      2.223
[9]           2.222      2.223
[10]          2.223      2.223
[11]          2.223      2.223
[12]          2.222      2.223
[13]          2.223      2.223
[14]          2.222      2.223
[15]          2.222      2.223
[16]          2.222      2.223
[17]          2.222      2.223
[18]          2.222      2.223
[19]          2.222      2.223
[20]          2.222      2.223
[21]          2.222      2.223
[22]          2.223      2.223
[23]          2.223      2.223
[24]          2.223      2.223
[25]          2.222      2.223
[26]          2.221      2.223
[27]          2.222      2.223
[28]          2.222      2.223
[29]          2.222      2.223
[30]          2.223      2.223
[31]          2.223      2.223
[32]          2.222      2.223
[33]          2.222      2.223
[34]          2.222      2.223
[35]          2.223      2.223
[36]          2.222      2.223
[37]          2.223      2.223
[38]          2.222      2.223
[39]          2.223      2.223
[40]          2.222      2.223
[41]          2.222      2.223
[42]          2.222      2.223
[43]          2.222      2.223
[44]          2.222      2.223
[45]          2.222      2.223
```

Εικόνα 2. Ενδεικτικός πηγαίος κώδικας και παράδειγμα εκτέλεσης δεύτερης έκδοσης



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ
ΕΣΕ_Υ215: ΔΙΑΔΙΚΑΣΤΙΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <unistd.h>
#include <gsl/gsl_rng.h>
#include <gsl/gsl_vector.h>
void seed_gsl_mt_rng();
void seed_rand_rng();
void draws();
void forecast();

static gsl_rng *r;
static gsl_vector *v_rand_results;
static gsl_vector *v_mt_results;
static unsigned long int nof_draws=RAND_MAX-1;
static int range=45;
int main()
{
    seed_gsl_mt_rng();
    seed_rand_rng();

    v_rand_results = gsl_vector_alloc (nof_draws);
    v_mt_results = gsl_vector_alloc (nof_draws);

    draws();
    forecast();

    gsl_vector_free (v_rand_results);
    gsl_vector_free (v_mt_results);
    gsl_rng_free(r);
    return 0;
}
```

```
*****PREDCITING RAND*****
[Rand Predict vs. Draw ]      [GSL MT Predict vs. Draw]
31 vs. 31                      8 vs. 29
11 vs. 11                      32 vs. 41
41 vs. 41                      9 vs. 24
3 vs. 3                        26 vs. 22
10 vs. 10                     6 vs. 41
0 vs. 0                       38 vs. 13
37 vs. 37                     25 vs. 7
32 vs. 32                     12 vs. 35
3 vs. 3                        24 vs. 9
42 vs. 42                     33 vs. 2
36 vs. 36                     1 vs. 7
39 vs. 39                     13 vs. 17
24 vs. 24                     12 vs. 9
34 vs. 34                     16 vs. 11
6 vs. 6                       4 vs. 16
38 vs. 38                     19 vs. 28
34 vs. 34                     39 vs. 11
22 vs. 22                     1 vs. 15
8 vs. 8                       23 vs. 31
35 vs. 35                     3 vs. 24
7 vs. 7                       36 vs. 42
3 vs. 3                       36 vs. 10
18 vs. 18                     24 vs. 12
15 vs. 15                     41 vs. 4
43 vs. 43                     9 vs. 25
35 vs. 35                     33 vs. 13
13 vs. 13                     11 vs. 23
23 vs. 23                     8 vs. 38
33 vs. 33                     2 vs. 17
42 vs. 42                     3 vs. 29
```

Εικόνα 3. Ενδεικτικός πηγαίος κώδικας και παράδειγμα εκτέλεσης της τρίτης έκδοσης