

EE725

## Ειδικά Θέματα Ψηφιακών Επικοινωνιών

Δημήτρης-Αλέξανδρος Τουμπακάρης

Τμήμα ΗΜ&ΤΥ, Πανεπιστήμιο Πατρών

16 Μαρτίου 2011

# Ψηφιακή Μετάδοση



## Περιεχόμενα σημερινού μαθήματος

- 1 Αναπαράσταση κυματομορφών ως διανύσματα
  - Ο χώρος  $\mathcal{L}_2$ , Ευκλείδειο μέτρο και εσωτερικό γινόμενο
  - Αναπαράσταση σημάτων με χρήση ορθοκανονικών συναρτήσεων
  - Προβολή σε υπόχωρο και διαδικασία Gram-Schmidt
  
- 2 Διαμόρφωση και αποδιαμόρφωση
  - Διαμόρφωση και Αστερισμοί
  - Αποδιαμόρφωση και προσαρμοσμένο φίλτρο

## Αντιστοιχία με συγγράμματα

- Cioffi: 1.1
- Barry, Lee & Messerschmitt (3rd ed.): 2.6

## Αναπαράσταση κυματομορφών ως διανύσματα

- Είναι δυνατόν να αναπαραστήσουμε τις κυματομορφές ως διανύσματα (vectors), να ορίσουμε, δηλαδή, διανυσματικό χώρο (vector space) σημάτων.
- Η αναπαράσταση ως διανύσματα πολλές φορές απλοποιεί το σχεδιασμό και διευκολύνει την εξαγωγή συμπερασμάτων.
- Προτάθηκε αρχικά από τους Wozencraft και Jacobs.
- Στα επόμενα παρατίθεται η αντιστοιχία μεταξύ της αναπαράστασης σημάτων ως κυματομορφές και της αναπαράστασής τους ως διανύσματα.

## Χώρος Σημάτων

- Ένας γραμμικός ή διανυσματικός χώρος  $\mathcal{V}$  αποτελείται από ένα σύνολο διανυσμάτων  $\{\mathbf{x}\}$  και από δύο πράξεις: πρόσθεση και πολλαπλασιασμό με σταθερά.

Διακριτά σήματα:  $\mathbf{x} \leftrightarrow x[k], k \in \mathcal{S}$

(ενδεχομένως το  $\mathcal{S}$  να περιλαμβάνει όλους τους ακέραιους).

Συνεχή σήματα:  $\mathbf{x} \leftrightarrow x(t), t \in \mathcal{S}$

(ενδεχομένως το  $\mathcal{S}$  να περιλαμβάνει όλους τους πραγματικούς).

## Χώρος Σημάτων (2)

- Συνήθως υποθέτουμε ότι τα σήματα έχουν πεπερασμένη ενέργεια

$$\sum_{k \in \mathcal{S}} |y[k]|^2 < \infty, \quad \int_{\mathcal{S}} |y(\tau)|^2 d\tau < \infty.$$

- Ο χώρος σημάτων με πεπερασμένη ενέργεια συνήθως συμβολίζεται ως  $\mathcal{L}_2$ .<sup>1</sup>
- Τα σήματα ενδέχεται να παίρνουν μιγαδικές τιμές, δηλαδή  $x[k] \in \mathbb{C}$  ( $x(t) \in \mathbb{C}$ ).

---

<sup>1</sup>Αποσιωπούμε εσκεμμένα πολλές μαθηματικές λεπτομέρειες, χώρους  $\mathcal{L}_2$ ,  $L_2$ , τάξεις ισοδυναμίας σημάτων κτλ. Για περισσότερες λεπτομέρειες δείτε A. Lapidoth, *A Foundation in Digital Communication*

## Πρόσθεση και πολλαπλασιασμός

- Πρόσθεση (υπέρθθεση σημάτων):  $\mathbf{x} + \mathbf{y} \leftrightarrow x[k] + y[k] \forall k \in \mathcal{S}$ ,  $\mathbf{x} + \mathbf{y} \leftrightarrow x(t) + y(t) \forall t \in \mathcal{S}$ ,  $\mathbf{x} + \mathbf{y} \in \mathcal{V}$ . Επίσης, ισχύει η αντιμεταθετική (commutative) και η προσεταιριστική (associative) ιδιότητα. Περιλαμβάνεται το ουδέτερο στοιχείο της πρόσθεσης  $\mathbf{0}$  (μηδενικό σήμα), καθώς και το αντίστροφο στοιχείο της πρόσθεσης  $-\mathbf{x}$  (αντίθετο σήμα).
- Πολλαπλασιασμός με (μιγαδική) σταθερά (ενίσχυση-απόσβεση-περιστροφή):  $\alpha \cdot \mathbf{x} \leftrightarrow \alpha x[k] \forall k \in \mathcal{S}$ ,  $\alpha \cdot \mathbf{x} \leftrightarrow \alpha x(t) \forall t \in \mathcal{S}$ ,  $\alpha \cdot \mathbf{x} \in \mathcal{V}$ .  $0 \cdot \mathbf{x} = \mathbf{0}$ . Ισχύει η προσεταιριστική ιδιότητα. Περιλαμβάνεται το ουδέτερο στοιχείο του πολλαπλασιασμού  $\mathbf{x} = \mathbf{1}$  ( $x[k] = 1 \forall k \in \mathcal{S}$ ,  $x(t) = 1 \forall t \in \mathcal{S}$ ). Τέλος, ισχύει η επιμεριστική (distributive) ιδιότητα:  $\alpha \cdot (\mathbf{x} + \mathbf{y}) = \alpha \cdot \mathbf{x} + \alpha \cdot \mathbf{y}$ ,  $(\alpha + \beta) \cdot \mathbf{x} = \alpha \cdot \mathbf{x} + \beta \cdot \mathbf{x}$ .



## Εσωτερικό γινόμενο

- Το εσωτερικό γινόμενο (inner product)  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$  στο  $N$ -διάστατο Ευκλείδειο χώρο ορίζεται ως  $\sum_{k=1}^N x_k y_k^*$  (υποθέτουμε ότι τα διανύσματα είναι, στη γενική περίπτωση, μιγαδικά).
- Για το χώρο σημάτων, το εσωτερικό γινόμενο ορίζεται ως εξής:
  - Διακριτά σήματα:  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \sum_{k \in \mathcal{S}} x[k] y[k]^* = \langle \mathbf{y}, \mathbf{x} \rangle^*$ .
  - Συνεχή σήματα:  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \int_{\mathcal{S}} x(\tau) y^*(\tau) d\tau = \langle \mathbf{y}, \mathbf{x} \rangle^*$  (εάν ορίζεται).
- Ορίζουμε, επομένως, ένας διανυσματικό χώρο με εσωτερικό γινόμενο.
- Υπό την αυστηρή έννοια, δεν μπορούμε να ορίσουμε χώρο με εσωτερικό γινόμενο βάσει του  $\mathcal{L}_2$  και πρέπει να ορίσουμε έναν άλλο χώρο, τον  $L_2$ . Για τους δικούς μας σκοπούς, αρκεί να θεωρήσουμε τον  $\mathcal{L}_2$  με εσωτερικό γινόμενο.
- Το εσωτερικό γινόμενο σημάτων  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$  είναι μιγαδικός αριθμός.

## Γενικός ορισμός εσωτερικού γινομένου

- Αναφέρουμε (ενημερωτικά) το γενικό ορισμό του εσωτερικού γινομένου για διανυσματικούς χώρους επί του σώματος (field)  $\mathbb{C}$ , παρόλο που δε θα μας χρειαστεί στο μάθημα
- **Ορισμός 2.1.** Το εσωτερικό γινόμενο (inner product)  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  ενός διανυσματικού χώρου στο  $\mathbb{C}$  είναι μια πράξη που αντιστοιχίζει δύο διανύσματα,  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  του χώρου σε μια βαθμωτή ποσότητα του  $\mathbb{C}$  η οποία (πράξη) έχει τις εξής 4 ιδιότητες
  - $\langle \mathbf{u} + \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle = \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle + \langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle$ .
  - $\langle \alpha \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = \alpha \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle, \alpha \in \mathbb{C}$ .
  - $\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = \langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle^*$ .
  - $\langle \mathbf{u}, \mathbf{u} \rangle \geq 0$ , με  $=$  εάν και μόνο εάν  $\mathbf{u} = \mathbf{0}$ .
- Για παράδειγμα, το εσωτερικό γινόμενο του χώρου θετικώς ημιορισμένων συμμετρικών μητρών (Positive Semi-Definite symmetric matrices) ορίζεται ως το ίχνος του γινομένου τους:  $\langle U, V \rangle = \text{tr}(UV^*)$ .

## Ευκλείδειο μέτρο σήματος

- Το Ευκλείδειο μέτρο (Euclidean norm or norm-2),  $\|\mathbf{x}\|_2$ , ενός σήματος μπορεί να οριστεί ως:

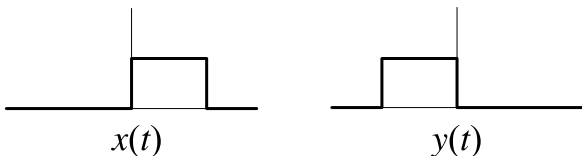
$$\|\mathbf{x}\|_2^2 = \langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle = \sum_{k \in \mathcal{S}} |x[k]|^2,$$

$$\|\mathbf{x}\|_2^2 = \langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle = \int_{\mathcal{S}} |x(\tau)|^2 d\tau.$$

- Το Ευκλείδειο μέτρο (μήκος) ενός σήματος ισούται με την τετραγωνική ρίζα της ενέργειάς του (λογικό). Υπενθυμίζεται ότι έχει υποτεθεί πεπερασμένη ενέργεια (όχι σήμα ισχύος).

## Ορθογώνια διανύσματα

- Επομένως, μπορούμε να φανταστούμε τα σήματα ως διανύσματα με μήκος, κατεύθυνση στο χώρο, “γωνία” μεταξύ τους (αν και το εσωτερικό γινόμενο σημάτων είναι μιγαδικό) κτλ.
- Δύο σήματα είναι ορθογώνια (orthogonal) όταν  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 0$ . Για παράδειγμα, στο σχήμα,  $\int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)y(\tau)^* d\tau = 0$ .



- Ένα σύνολο  $N$  διανυσμάτων/σημάτων είναι ορθοκανονικά (orthonormal) όταν είναι ορθογώνια μεταξύ τους και το (Ευκλείδειο) μέτρο του καθενός ισούται με 1.

## Γραμμική Ανεξαρτησία Διανυσμάτων

- Ένα σύνολο  $N$  διανυσμάτων είναι γραμμικώς ανεξάρτητα (linearly independent) εάν κανένα διάνυσμα δεν μπορεί να εκφραστεί ως γραμμικός συνδυασμός των άλλων.
- Ισοδύναμα, τα διανύσματα  $\mathbf{x}_i, i = 1, \dots, N$  είναι γραμμικώς ανεξάρτητα εάν

$$\sum_{i=1}^N \alpha_i \mathbf{x}_i = \mathbf{0} \Rightarrow \alpha_i = 0 \quad \forall i.$$

- Το μηδενικό διάνυσμα είναι γραμμικώς εξαρτημένο με οποιοδήποτε διάνυσμα.
- **Θεώρημα 2.2.** Ορθοκανονικά διανύσματα είναι και γραμμικώς ανεξάρτητα. Το αντίστροφο δεν ισχύει.

## Τριγωνική Ανισότητα

- Η τριγωνική ανισότητα ισχύει (προφανώς) για τα σήματα, όπως και για τα διανύσματα του  $\mathbb{R}^n$ :

$$|x[k] + y[k]|^2 \leq |x[k]|^2 + |y[k]|^2 \Rightarrow \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\|_2 \leq \|\mathbf{x}\|_2 + \|\mathbf{y}\|_2.$$

- Γενικά, όπως και στον  $\mathbb{R}^n$ ,

$$|\|\mathbf{x}\|_2 - \|\mathbf{y}\|_2| \leq \|\mathbf{x} + \mathbf{y}\|_2 \leq \|\mathbf{x}\|_2 + \|\mathbf{y}\|_2.$$

## Η ανισότητα Cauchy-Schwartz

- Έστω δύο διανύσματα  $\mathbf{x}$  και  $\mathbf{y}$  με  $\|\mathbf{x}\|_2 < \infty$  και  $\|\mathbf{y}\|_2 < \infty$ .
- Ανισότητα Cauchy-Schwartz:  
Το εσωτερικό γινόμενο των  $\mathbf{x}$  και  $\mathbf{y}$  ορίζεται και  
 $|\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle| \leq \|\mathbf{x}\|_2 \|\mathbf{y}\|_2$ .
- Η ισότητα ισχύει μόνο όταν  $\mathbf{x} = k \cdot \mathbf{y}$  ( $k \in \mathbb{C}$  σταθερά) ή όταν το  $\mathbf{x}$  ή το  $\mathbf{y}$  ισούνται με  $\mathbf{0}$  – θα μας χρειαστεί αργότερα.
- Για παράδειγμα, για συνεχή σήματα,

$$\left| \int_S x(\tau) y^*(\tau) d\tau \right|^2 \leq \int_S |x(\tau)|^2 d\tau \int_S |y(\tau)|^2 d\tau.$$

## Η ανισότητα Cauchy-Schwartz για τ.μ.

- Έστω τ.μ.  $X$  και  $Y$  με πεπερασμένη διασπορά.

$$|\mathbb{E}[XY]| \leq \sqrt{\mathbb{E}[X^2]} \sqrt{\mathbb{E}[Y^2]},$$

με = εάν και μόνο εάν  $\Pr\{\alpha X = \beta Y\} = 1$  για κάποια  $\alpha$  και  $\beta \in \mathbb{R}$   
με τουλάχιστον ένα από αυτά  $\neq 0$ .

- Πόρισμα 2.3. Ανισότητα συνδιασποράς:

$$|\text{Cov}[X, Y]| \leq \sqrt{\text{Var}[X]} \sqrt{\text{Var}[Y]}.$$



## Αναπαράσταση συνάρτησης με χρήση ορθοκανονικών συναρτήσεων

- Έστω ένα διάνυσμα  $N$  διαστάσεων στον Ευκλείδειο χώρο  $\mathbb{R}^N$  και  $N$  ορθοκανονικά διανύσματα  $\mathbf{e}_i$  (επίσης στον  $\mathbb{R}^N$ , για παράδειγμα, αλλά όχι απαραίτητα,  $(0, 0, \dots, 1, \dots, 0)$  με 1 στη θέση  $i$ ). Κάθε διάνυσμα,  $\mathbf{x}$ , του  $N$ -διάστατου χώρου μπορεί να εκφραστεί ως συνάρτηση των  $\mathbf{e}_i$  τα οποία αποτελούν μια βάση του χώρου:

$$\mathbf{x} = \sum_{k=1}^N x_k \mathbf{e}_k = \sum_{k=1}^N \langle \mathbf{x}, \mathbf{e}_k \rangle \mathbf{e}_k.$$

- Ισοδύναμα, μπορούμε να εκφράσουμε μια συνάρτηση (ένα σήμα) με χρήση ορθοκανονικών συναρτήσεων.

## Αναπαράσταση συνάρτησης με χρήση ορθοκανονικών συναρτήσεων (2)

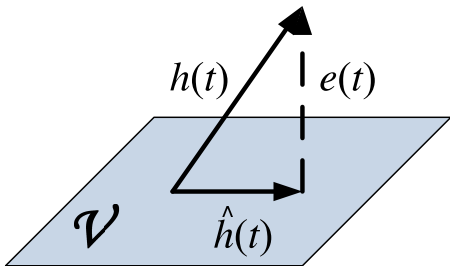
- Έστω  $N$  ορθοκανονικές συναρτήσεις  $f_i(t)$ :

$$\int_S f_i(\tau) f_j^*(\tau) d\tau = \begin{cases} 0 & i \neq j \\ 1 & i = j \end{cases}$$

- Οι συναρτήσεις αυτές εκτείνουν (span) ένα χώρο συναρτήσεων  $\mathcal{V}$  διάστασης  $N$  (είναι οι συναρτήσεις βάσης του χώρου). Ο  $\mathcal{V}$  είναι υπόχωρος του χώρου όλων των συναρτήσεων συνεχούς χρόνου (ο οποίος έχει άπειρη διάσταση).
- Εάν  $g(x) \in \mathcal{V}$ ,  $g(x) = \sum_{k=1}^N g_k f_k(x) \leftrightarrow \mathbf{g} = \sum_{k=1}^N g_k \mathbf{f}_k = \sum_{k=1}^N \langle \mathbf{g}, \mathbf{f}_k \rangle \mathbf{f}_k$ , όπου  $\langle \mathbf{g}, \mathbf{f}_k \rangle = \int_S g(\tau) f_k^*(\tau) d\tau$ .
- Παραδείγματα:
  - Σειρές Fourier. Συναρτήσεις βάσης:  $e^{\frac{j2\pi kt}{T}} = e^{j2\pi k f_c t}$ .
  - Διαμόρφωση FSK. Συναρτήσεις βάσης:  $\cos(2\pi k f_c t)$ .

## Αναπαράσταση συνάρτησης με χρήση ορθοκανονικών συναρτήσεων (3)

- Έστω μια συνάρτηση  $h(t)$  η οποία ενδέχεται να μην ανήκει στον υπόχωρο  $\mathcal{V}$ . Εάν  $\hat{h}(t) = \sum_{k=1}^N h_k f_k(t)$  (και, άρα,  $\hat{h}(t) \in \mathcal{V}$ ) πώς πρέπει να επιλεγούν οι συντελεστές  $h_k$  ώστε να ελαχιστοποιηθεί το τετράγωνο του μέτρου της διαφοράς  $e(t) = h(t) - \hat{h}(t)$ ;



## Θεώρημα προβολής

- Μπορεί να αποδειχτεί μαθηματικά αυτό που περιμένουμε διαισθητικά από το σχήμα, ότι, δηλαδή, η συνάρτηση  $\hat{h}(t)$  η οποία ελαχιστοποιεί το τετραγωνικό σφάλμα ισούται με την προβολή της  $h(t)$  στον υπόχωρο  $\mathcal{V}$ :  $\hat{\mathbf{h}} = \sum_{k=1}^N \langle \mathbf{h}, \mathbf{f}_k \rangle \mathbf{f}_k$ .
- **Θεώρημα 2.4. (Προβολής)** Έστω ένας υπόχωρος  $\mathcal{V}$  και ένα διάνυσμα  $\mathbf{x}$  του χώρου. Υπάρχει μοναδικό διάνυσμα  $\mathbf{p}_{\mathcal{V}}(\mathbf{x}) \in \mathcal{V}$  για το οποίο ισχύει ότι

$$\langle \mathbf{x} - \mathbf{p}_{\mathcal{V}}(\mathbf{x}), \mathbf{y} \rangle = 0$$

για οποιοδήποτε διάνυσμα  $\mathbf{y}$  του  $\mathcal{V}$ . Το διάνυσμα  $\mathbf{p}_{\mathcal{V}}(\mathbf{x})$  ονομάζεται προβολή του  $\mathbf{x}$  στον  $\mathcal{V}$ .

## Θεώρημα προβολής (συνέχεια)

- Διαισθητικά, εάν το διάνυσμα  $\mathbf{e} = \mathbf{x} - \mathbf{p}_V(\mathbf{x})$  δεν ήταν κάθετο στο  $\mathcal{V}$  θα μπορούσαμε να προβάλουμε ένα μέρος του στο  $\mathcal{V}$  με αποτέλεσμα το διάνυσμα  $\mathbf{p}_V$  να προσεγγίσει ακόμα καλύτερα το διάνυσμα  $\mathbf{x}$ . Το  $\mathbf{e}$  περιέχει μόνο την ποσότητα πληροφορίας του  $\mathbf{x}$  η οποία βρίσκεται στο συμπλήρωμα (ορθογώνιο υπόχωρο),  $\mathcal{V}^\perp$ , του  $\mathcal{V}$ .

## Διαδικασία Gram-Schmidt

- Η διαδικασία Gram-Schmidt είναι μια μέθοδος κατασκευής ορθοκανονικών διανυσμάτων.
- Έστω  $N$  διανύσματα  $\mathbf{v}_i$  (όχι κατ' ανάγκη γραμμικώς ανεξάρτητα)

- $$\mathbf{u}_1 = \frac{\mathbf{v}_1}{\|\mathbf{v}_1\|}.$$

- $$\mathbf{u}'_2 = \mathbf{v}_2 - \langle \mathbf{v}_2, \mathbf{u}_1 \rangle \mathbf{u}_1. \quad \mathbf{u}_2 = \frac{\mathbf{u}'_2}{\|\mathbf{u}'_2\|}.$$

- $$\mathbf{u}'_3 = \mathbf{v}_3 - \langle \mathbf{v}_3, \mathbf{u}_1 \rangle \mathbf{u}_1 - \langle \mathbf{v}_3, \mathbf{u}_2 \rangle \mathbf{u}_2. \quad \mathbf{u}_3 = \frac{\mathbf{u}'_3}{\|\mathbf{u}'_3\|}.$$

- Κ.Ο.Κ.

## Διαδικασία Gram-Schmidt (2)

- Σε κάθε βήμα προβάλλουμε το διάνυσμα  $\mathbf{v}_i$  στον υπόχωρο που δημιουργούν τα διανύσματα  $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_{i-1}\}$ , κρατάμε το υπόλοιπο που δεν ανήκει στον υπόχωρο και κανονικοποιούμε το μέτρο του στο 1. Το  $\mathbf{u}_i$  περιέχει μόνο πληροφορία η οποία δεν περιέχεται στα  $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_{i-1}\}$ . Επαγωγικά, η πληροφορία που περιέχει το  $\mathbf{u}_i$  δεν περιέχεται σε επόμενα διανύσματα  $\mathbf{u}_k$ . Άρα, τα  $\mathbf{u}_i$  είναι ορθογώνια μεταξύ τους.
- Η σειρά με την οποία επιλέγουμε τα  $\mathbf{v}_i$  είναι αυθαίρετη. Τα ορθοκανονικά διανύσματα που προκύπτουν ενδέχεται να είναι διαφορετικά, αλλά ο αριθμός τους είναι ο ίδιος και ίσος με τη διάσταση του υποχώρου (η οποία ενδέχεται να είναι  $< N$ ).
- Εάν η διάσταση του υποχώρου είναι  $< N$ , κάποια από τα  $\mathbf{u}_i$  θα είναι μηδενικά (όλη η πληροφορία του  $\mathbf{v}_i$  περιέχεται σε προηγούμενα διανύσματα).

## Παραγοντοποίηση QR

- Παρατηρούμε ότι κάθε διάνυσμα  $\mathbf{v}_i$  είναι συνάρτηση μόνο των  $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_i\}$ .
  - $\mathbf{v}_1 = \mathbf{u}_1 \|\mathbf{v}_1\|$
  - $\mathbf{v}_2 = \langle \mathbf{v}_2, \mathbf{u}_1 \rangle \mathbf{u}_1 + \|\mathbf{u}'_2\| \mathbf{u}_2$
  - κ.ο.κ.

Μπορούμε, επομένως να γράψουμε

$$\begin{bmatrix} \mathbf{v}_1 & \mathbf{v}_2 & \dots & \mathbf{v}_N \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} \mathbf{u}_1 & \mathbf{u}_2 & \dots & \mathbf{u}_M \end{bmatrix}}_Q \underbrace{\begin{bmatrix} r_{1,1} & r_{1,2} & \dots & r_{1,N} \\ 0 & r_{2,2} & \dots & r_{2,N} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & r_{M,N} \end{bmatrix}}_R$$

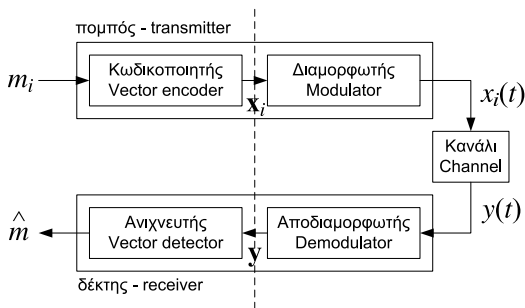
- Ο πίνακας  $R$  είναι κλιμακωτός άνω τριγωνικός (κλιμακωτός όταν κάποια από τα διανύσματα  $\mathbf{v}_i$  είναι εξαρτημένα ( $M < N$ )). Ο πίνακας  $Q$  είναι ορθογώνιος.
- Η παραγοντοποίηση QR χρησιμοποιείται συχνά για αποδείξεις και για απλοποίηση εκφράσεων και υλοποιήσεων.



# Διαμόρφωση και αποδιαμόρφωση

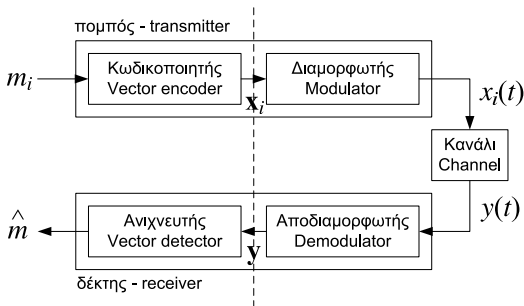
- 1 Αναπαράσταση κυματομορφών ως διανύσματα
  - Ο χώρος  $\mathcal{L}_2$ , Ευκλείδειο μέτρο και εσωτερικό γινόμενο
  - Αναπαράσταση σημάτων με χρήση ορθοκανονικών συναρτήσεων
  - Προβολή σε υπόχωρο και διαδικασία Gram-Schmidt
- 2 Διαμόρφωση και αποδιαμόρφωση
  - Διαμόρφωση και Αστερισμοί
  - Αποδιαμόρφωση και προσαρμοσμένο φίλτρο

## Ψηφιακή Μετάδοση



- $m_i$ : Ένα από  $M$  πιθανά μηνύματα. Αντιστοιχίζεται από τον κωδικοποιητή σε ένα διάνυσμα (σύμβολο)  $\mathbf{x}_i$ . Ο διαμορφωτής επιλέγει μια αναλογική κυματομορφή  $x_i(t)$  με βάση την έξοδο του κωδικοποιητή. Στο δέκτη η ληφθείσα κυματομορφή αποδιαμορφώνεται στο διάνυσμα  $\mathbf{y}$ . Ο ανιχνευτής αποφασίζει ποιο μήνυμα μεταδόθηκε με βάση το  $\mathbf{y}$  και, στη γενική περίπτωση, πληροφορία από προηγούμενες λήψεις.

## Ψηφιακή Μετάδοση (2)



- Εάν δουλέψουμε με διανύσματα, μπορούμε να διαχωρίσουμε τη διαμόρφωση/αποδιαμόρφωση από την κωδικοποίηση/ανίχνευση → πλεονέκτημα αναπαράστασης με διανύσματα.
- Έστω ότι ο πομπός στέλνει ένα μήνυμα ανά  $T$  s (symbol period). Ο ρυθμός μετάδοσης (data rate) ισούται με  $R = \frac{\log_2 M}{T}$  bits/s.

## Σχετικά με το διαχωρισμό κωδικοποίησης-διαμόρφωσης και αποκωδικοποίησης-αποδιαμόρφωσης

- Όπως θα δούμε, ο διαχωρισμός κωδικοποίησης-διαμόρφωσης και αποκωδικοποίησης-αποδιαμόρφωσης μας επιτρέπει να απλοποιήσουμε την ανάλυση και, επίσης, να εξαγάγουμε γενικευμένα συμπεράσματα και αλγόριθμους.
- Αποδεικνύεται, μάλιστα, ότι, στη γενική περίπτωση, ο διαχωρισμός αυτός δεν επηρεάζει το σωστό σχεδιασμό του συστήματος. Δηλαδή, γενικά, οι μέθοδοι σχεδιασμού του ζεύγους κωδικοποιητή/αποκωδικοποιητή δεν εξαρτώνται από τη διαμόρφωση και αποδιαμόρφωση. Αντιστρόφως, οι αρχές σχεδίασης του ζεύγους διαμορφωτή/αποδιαμορφωτή δεν αλλάζουν όταν μεταβάλλουμε τον αλγόριθμο κωδικοποίησης/αποκωδικοποίησης.
- Φυσικά, ανάλογα με τον κωδικοποιητή/αποκωδικοποιητή πρέπει να επιλέξουμε κατάλληλες παραμέτρους στο διαμορφωτή/αποδιαμορφωτή (και αντιστρόφως).

## Χρήση διανυσμάτων για την αναπαράσταση των αναλογικών κυματομορφών μετάδοσης

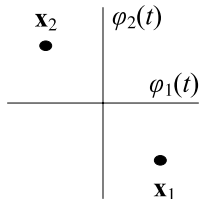
- Έστω το σύνολο των πραγματικών συναρτήσεων  $f(t)$  για τις οποίες ισχύει  $\int_0^T |f(\tau)|^2 d\tau < \infty$ . Ο χώρος με εσωτερικό γινόμενο στον οποίο ανήκουν οι  $f(t)$  ονομάζεται  $\mathcal{L}_2[0, T]$  και έχει άπειρη διάσταση.
- Σημείωση: Όπως προαναφέρθηκε, ο  $\mathcal{L}_2$  δεν είναι χώρος με εσωτερικό γινόμενο υπό την αυστηρή έννοια. Αλλά, για τους σκοπούς του μαθήματος θα υποθέσουμε ότι είναι.
- Μια συνάρτηση  $x(t)$  του  $\mathcal{L}_2[0, T]$  μπορεί να εκφραστεί ως άθροισμα συναρτήσεων βάσης:  $x(t) = \sum_{n=1}^N x_n \phi_n(t)$ . Στη γενική περίπτωση το  $N$  ισούται με  $\infty$ . Τα παραπάνω ισχύουν και όταν τα όρια του διαστήματος τείνουν στο  $+\infty$  (ή  $-\infty$ ).

## Χρήση διανυσμάτων για την αναπαράσταση των αναλογικών κυματομορφών μετάδοσης (2)

- Ας υποθέσουμε ότι χρησιμοποιούμε  $M$  συναρτήσεις  $x(t)$  για τη διαμόρφωση, οι οποίες ανήκουν σε έναν υπόχωρο  $\mathcal{V}$  του  $\mathcal{L}_2[0, T]$  διάστασης  $N$  ( $\leq M$  - γιατί;). Επομένως, κάθε συνάρτηση  $x_m(t)$  μπορεί να γραφτεί στη μορφή  $\sum_{n=1}^N x_{m,n}\phi_n(t)$ , όπου  $\phi_n(t)$  οι συναρτήσεις βάσης του  $\mathcal{V}$ . Συνεπώς, μπορούμε να γράψουμε  $x_m(t) \leftrightarrow \mathbf{x}_m = [x_{m,1} \ x_{m,2} \ \dots \ x_{m,N}]^T$ .
- Τα σύμβολα  $\mathbf{x}_m$ ,  $m = 1, 2, \dots, M$  αποτελούν έναν αστερισμό (constellation). Με χρήση διανυσμάτων μπορούμε να αναπαράσσουμε έναν αστερισμό στον Ευκλείδειο χώρο (παρόλο που στην πραγματικότητα ο αστερισμός είναι ένα σύνολο συνεχών κυματομορφών).
- Αποδεικνύεται ότι αυτός ο ισομορφισμός, δηλαδή η αναπαράσταση ενός διανυσματικού χώρου με αντίστοιχο διανυσματικό χώρο στο  $\mathbb{R}^N$  ισχύει για οποιονδήποτε χώρο πεπερασμένης διάστασης,  $N$ .

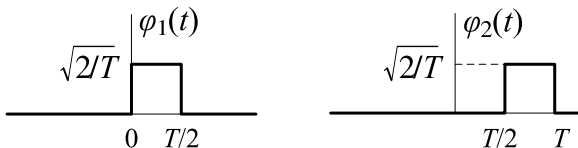
## Παράδειγμα Αστερισμού: Μετάδοση BPSK

- $\phi_1(t) = \sqrt{\frac{2}{T}} \cos\left(\frac{2\pi t}{T} + \frac{\pi}{4}\right)$ ,  $\phi_2(t) = \sqrt{\frac{2}{T}} \cos\left(\frac{2\pi t}{T} - \frac{\pi}{4}\right)$  στο διάστημα  $0 \leq t \leq T$  και  $\phi_1(t) = \phi_2(t) = 0$  εκτός του διαστήματος.
  - Οι συναρτήσεις βάσης είναι ορθογώνιες μεταξύ τους και το μέτρο τους ισούται με 1  $\rightarrow$  ορθοκανονική βάση υπόχωρου διάστασης  $N = 2$ .
  - Χρησιμοποιούμε δύο σύμβολα:  $x_1(t) = \phi_1(t) - \phi_2(t) = -\frac{2}{\sqrt{T}} \sin\left(\frac{2\pi t}{T}\right)$  και  $x_2(t) = \phi_2(t) - \phi_1(t) = \frac{2}{\sqrt{T}} \sin\left(\frac{2\pi t}{T}\right)$   
(Υπενθύμιση:  $\cos(A) - \cos(B) = 2 \sin\left(\frac{A+B}{2}\right) \sin\left(\frac{B-A}{2}\right)$ ).
  - Επομένως,  $M = 2$ ,  $\mathbf{x}_1 = [1 \ -1]^T$  και  $\mathbf{x}_2 = [-1 \ 1]^T$ .



## Παράδειγμα Αστερισμού: Διαμόρφωση Manchester

- Ας θεωρήσουμε τώρα ένα άλλο σύστημα το οποίο χρησιμοποιεί διαμόρφωση Manchester.



- Υποθέτουμε και πάλι ότι χρησιμοποιούμε  $x_1(t) = \phi_1(t) - \phi_2(t)$  και  $x_2(t) = \phi_2(t) - \phi_1(t)$ . Άρα, και σε αυτήν την περίπτωση,  $M = 2$ ,  $\mathbf{x}_1 = [1 \ -1]^T$  και  $\mathbf{x}_2 = [-1 \ 1]^T$ .
- Παρόλο που οι κυματομορφές είναι διαφορετικές, η αναπαράστασή τους στον Ευκλείδειο χώρο είναι η ίδια!
- Εναλλακτικά, μπορούμε να αναπαραστήσουμε τις  $x_1(t)$  και  $x_2(t)$  τόσο στην περίπτωση BPSK όσο και στη Manchester με χρήση μίας μόνο συνάρτησης βάσης (πώς;)



## Μέση ενέργεια/μέση ισχύς αστερισμού

- Μέση ενέργεια αστερισμού  $\mathcal{E}_x \triangleq \mathbb{E}[\|x\|^2] = \sum_{m=0}^{M-1} \|x_m\|^2 p_x(m)$ , όπου  $\|x_m\|$  είναι το Ευκλείδειο μέτρο του συμβόλου  $m$  του αστερισμού.
- Στη συνέχεια του μαθήματος,  $\|\cdot\|$  υπονοεί  $\|\cdot\|_2$ .
- Εάν ο ρυθμός μετάδοσης ισούται με  $\frac{1}{T}$  symbols/s, η μέση ισχύς του αστερισμού ισούται με  $P_x \triangleq \frac{\mathcal{E}_x}{T}$ .
- Δύο αντικρουόμενοι στόχοι: Για να ελαχιστοποιήσουμε την απαιτούμενη μέση ενέργεια/ισχύ μετάδοσης επιθυμούμε μικρή απόσταση μεταξύ των συμβόλων ενός αστερισμού. Από την άλλη, όπως θα δούμε, όσο μικραίνει η απόσταση αυξάνεται η πιθανότητα σφάλματος στο δέκτη λόγω θορύβου.

## Διατήρηση ενέργειας (Θεώρημα Parseval)

- Έστω  $u(t) = \sum_{n=1}^N u_n \phi_n(t) \leftrightarrow \mathbf{u} \triangleq [u_1 \ u_2 \ \dots \ u_N]^T$  και  $v(t) = \sum_{n=1}^N v_n \phi_n(t) \leftrightarrow \mathbf{v} \triangleq [v_1 \ v_2 \ \dots \ v_N]^T$ . Μπορεί να αποδειχτεί ότι

$$\langle u, v \rangle = \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle.$$

Επομένως, για να υπολογίσουμε το εσωτερικό γινόμενο μεταξύ των  $u(t)$  και  $v(t)$  που ανήκουν σε υπόχωρο του  $\mathcal{L}_2$  διάστασης  $\leq N$  μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την αναπαράστασή τους ως διανύσματα στον Ευκλείδειο χώρο  $\mathbb{R}^N$  (χρησιμοποιούμε, δηλαδή, ισομορφισμό μεταξύ του  $\mathcal{L}_2$  και του  $\mathbb{R}^N$ ).

- Προσοχή: το εσωτερικό γινόμενο αριστερά είναι εσωτερικό γινόμενο διανυσμάτων του  $\mathcal{L}_2$ , ενώ το εσωτερικό γινόμενο δεξιά είναι διανυσμάτων στον Ευκλείδειο χώρο – αλλάξαμε λίγο το συμβολισμό σε σχέση με τις πρώτες σελίδες των διαφανειών.

## Θεώρημα Parseval (συνέχεια)

- Συνεπώς, εάν  $u(t) = v(t)$ , μπορούμε να γράψουμε

$$\mathbb{E} \left[ \int_{-\infty}^{\infty} |u(\tau)|^2 d\tau \right] = \mathbb{E}[\langle u, u \rangle] = E[\langle \mathbf{u}, \mathbf{u} \rangle] = \mathcal{E}_x.$$

- Επομένως, η μέση ενέργεια ενός αστερισμού δεν εξαρτάται από την επιλογή των συναρτήσεων βάσης, αρκεί αυτές να είναι ορθοκανονικές.
- Εδώ χρησιμοποιούμε το Θεώρημα του Parseval για την ειδική περίπτωση μετασχηματισμού από υπόχωρο του  $\mathcal{L}_2$  στον  $\mathbb{R}^N$ .
- Το Θεώρημα του Parseval ισχύει γενικά για οποιοδήποτε ορθογώνιο μετασχηματισμό (π.χ. μετασχηματισμός Fourier).

# Αποδιαμόρφωση - Το προσαρμοσμένο φίλτρο (Matched Filter)

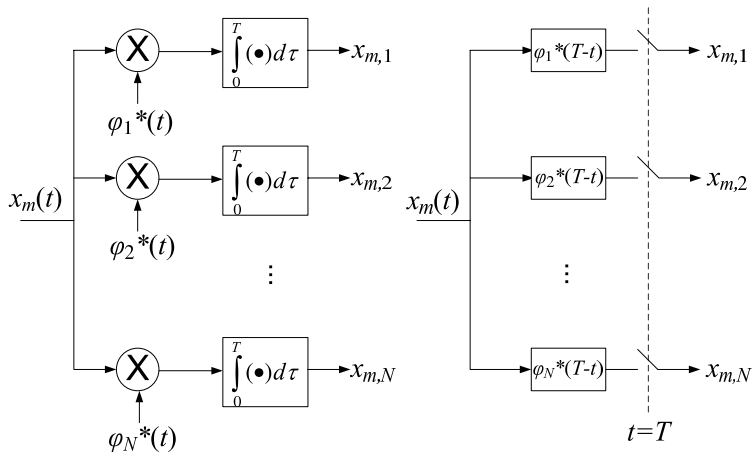
- Έστω ότι ο πομπός μεταδίδει μια κυματομορφή  $x_m(t)$  η οποία ανήκει σε υπόχωρο του  $\mathcal{L}_2[0, T]$  διάστασης  $N$ . Οι συνιστώσες  $x_{m,n}$  του συμβόλου (διανύσματος)  $\mathbf{x}_m$  μπορούν να βρεθούν με χρήση της σχέσης

$$\begin{aligned}x_{m,n} &= \langle \mathbf{x}_m, \phi_n \rangle = \int_0^T x_m(\tau) \phi_n^*(\tau) d\tau \\ &= \int_0^T x_m(\tau) \phi_n^*(-t + \tau + T) d\tau \Big|_{t=T} = \\ &= x_m(t) * \phi_n^*(T - t) \Big|_{t=T}.\end{aligned}$$

## Το προσαρμοσμένο φίλτρο (2)

- $x_{m,n} = \int_0^T x_m(\tau) \phi_n^*(\tau) d\tau = x_m(t) * \phi_n^*(T-t)|_{t=T}$ , για κάθε μήνυμα  $m$  και διάσταση  $n$ .
- Επομένως, (αγνοώντας, προς το παρόν, το θόρυβο) ο δέκτης μπορεί να μετατρέψει τη ληφθείσα κυματομορφή σε διάνυσμα είτε με χρήση πολλαπλασιασμού και ολοκλήρωσης (correlative demodulation), είτε με χρήση προσαρμοσμένων φίλτρων (matched filters)  $\phi_m^*(T-t)$  και δειγματοληψία ανά  $T$  s.
- Σε επίπεδο υλοποίησης, ενδέχεται να μην υπάρχει καμία διαφορά μεταξύ του αποδιαμορφωτή συσχέτισης και του αποδιαμορφωτή προσαρμοσμένου φίλτρου.
- Τα φίλτρα είναι προσαρμοσμένα στις συναρτήσεις βάσης στις οποίες μπορούν να αναλυθούν τα εκπεμπόμενα σήματα (και τις οποίες χρησιμοποιεί ο διαμορφωτής).

## Αποδιαμόρφωση (2)



συσχετιστικός αποδιαμορφωτής

αποδιαμορφωτής προσαρμοσμένων φίλτρων

## Το προσαρμοσμένο φίλτρο (3)

- Επιστρέφοντας στο προσαρμοσμένο φίλτρο, παρατηρούμε ότι, αντί για

$$\int_0^T x_m(\tau) \phi_n^*(\tau) d\tau$$

$$= \int_0^T x_m(\tau) \phi_n^*(-t + \tau + T) d\tau \Big|_{t=T} = x_m(t) * \phi_n^*(T - t) \Big|_{t=T},$$

θα μπορούσαμε να είχαμε γράψει

$$\int_0^T x_m(\tau) \phi_n^*(\tau) d\tau$$

$$= \int_0^T x_m(\tau) \phi_n^*(-t + \tau + T_0) d\tau \Big|_{t=T_0} = x_m(t) * \phi_n^*(T_0 - t) \Big|_{t=T_0},$$

αν, βέβαια, επιτρέπεται οι  $\phi^*(t)$  να εκτείνονται και εκτός του διαστήματος  $[0, T]$ .

## Το προσαρμοσμένο φίλτρο (4)

- Στην πράξη, δεν υπάρχει καμία διαφορά. Στην πρώτη περίπτωση έχουμε ένα φίλτρο που αποκρίνεται άμεσα στη διέγερση ( $x(t)$ ) στην είσοδό του (αν υποθέσουμε ότι η  $\phi_n(t)$  είναι μη μηδενική τη χρονική στιγμή  $T$ ), ενώ στη δεύτερη περίπτωση το φίλτρο αποκρίνεται μετά από  $T_0 - T$  s (ή  $T - T_0$  s ενωρίτερα).
- Χωρίς βλάβη της γενικότητας, από εδώ και στο εξής θα θεωρούμε σήματα που εκτείνονται από το  $-\infty$  στο  $+\infty$  (όχι, πλέον, μέσα στο  $[0, T]$ ) και θα ορίζουμε το *προσαρμοσμένο φίλτρο που αντιστοιχεί στο σήμα  $\phi_n(t)$*  ως το φίλτρο με κρουστική απόκριση

$$\phi_n^*(-t).$$



## Το προσαρμοσμένο φίλτρο (5)

- Είδαμε ότι ένας τρόπος να υπολογίσουμε το εσωτερικό γινόμενο  $\langle x, \phi_n \rangle$  είναι εφαρμόζοντας είσοδο  $x(t)$  στο προσαρμοσμένο φίλτρο  $\phi_n^*(-t)$  και παρατηρώντας την έξοδό του τη χρονική στιγμή 0.
- Με τον ίδιο τρόπο, μπορούμε να δείξουμε εύκολα ότι το εσωτερικό γινόμενο  $\langle x, \phi_{n,t_0} \rangle$ , όπου  $\phi_{n,t_0}(t) = \phi_n(t - t_0)$ , ισούται με την έξοδο του ίδιου προσαρμοσμένου φίλτρου  $\phi_n^*(-t)$  τη χρονική στιγμή  $t_0$ .
- Συνεπώς, αν οι συναρτήσεις βάσης,  $\phi_n(t)$ , μπορούν να γραφούν ως μετατοπίσεις στο χρόνο μιας συνάρτησης  $\phi(t)$  (για παράδειγμα, αν  $\phi_n(t) = \phi(t - nT_s)$ ) μπορούμε να υπολογίζουμε τα εσωτερικά γινόμενά τους με το σήμα  $x(t)$  με απλή παρατήρηση της εξόδου του προσαρμοσμένου φίλτρου τις κατάλληλες χρονικές στιγμές.
- Θα δούμε ότι αυτό διευκολύνει σημαντικά την υλοποίηση του αποδιαμορφωτή.