

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define N 5
#define M 10

/* Κωδικας για διάταξη πίνακα συμβολοσειρών
ΔΙΝΕΤΑΙ ΜΟΝΟ Ο ΚΩΔΙΚΑΣ ΓΙΑ ΤΗΝ moveBubbleUp
την βασική συνάρτηση πρέπει να την υλοποιήσετε εσείς */

void moveBubbleup(char arr[][M], int n, int i);

/* Συνάρτηση για bubble sort σε πίνακα συμβολοσειρών που
χρησιμοποιεί επαναλαμβανόμενες κλήσεις της moveBubbleUp*/
void bubbleSort(char arr[][M], int n);

int main() {

    char arr[N][M];
    // Input strings
    printf("Enter the strings:\n");
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        scanf("%s", arr[i]);
    }

    // Sort the strings
    bubbleSort(arr, N);

    // Output sorted strings
    printf("\nSorted strings:\n");
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        printf("%s\n", arr[i]);
    }

    return 0;
}

void moveBubbleup(char arr[][M], int n, int i)
{
    int j;
    char temp[M];
    for (j = 0; j < n - i - 1; j++) {
        // Compare adjacent strings
        if (strcmp(arr[j], arr[j + 1]) > 0) {
            // Swap the strings if they are in the wrong order
            strcpy(temp, arr[j]);
            strcpy(arr[j], arr[j + 1]);
            strcpy(arr[j + 1], temp);
        }
    }
}

```

```
}
```

```
/* Συνάρτηση για bubble sort σε πίνακα συμβολοσειρών που  
χρησιμοποιεί επαναλαμβανόμενες κλήσεις της moveBubbleUp*/
```

```
void bubbleSort(char arr[][M], int n)
```

```
{
```

```
/* ΕΔΩ ΔΩΣΤΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ ΠΟΥ ΥΛΟΠΟΙΕΙ ΤΗΝ BUBBLESORT με επαναλαμβανόμενες  
κλήσεις της moveBubbleUp*/
```

```
}
```