

```

1: #include <stdio.h>
2: #include <stdlib.h>
3: //V4
4: //void getArray();
5: //void sortArray(int ar[],int n);
6: //void displayMinAndMax(void);
7: //
8: //int numOfItems=8;
9: //int ar[100]={12,3,56,90,2,101,0,65};
10: //int min,max;
11: //
12: //int main(int argc, char *argv[]) {
13: //  int i=0;
14: //    getArray();
15: //  sortArray(ar,numOfItems);
16: //  displayMinAndMax();
17: //  return 0;
18: //}
19: //
20: //void getArray(void){
21: //    numOfItems=getInt("Dose plithos arithmwn:");
22: //
23: //}
24: //
25: //void sortArray(int ar[],int n){
26: //
27: //}
28: //
29: //void displayMinAndMax(void){
30: //  printf("Min=%d \tMax=%d\n",ar[0],ar[numOfItems-1]);
31: //}
32:
33: //V3
34: void getArray();
35: void initMinAndMax(int n);
36: void updateMinAndMax(int n);
37: void displayMinAndMax(void);
38:
39: int numOfItems=8;
40: int ar[20]={12,3,56,90,2,101,0,65};
41:
42: int min,max;

```

```
43:
44: int main(int argc, char *argv[]) {
45:     int i=0;
46:     //   getArray();
47:     initMinAndMax(ar[0]);
48:     //   updateMinAndMax(ar[1]);
49:     //   updateMinAndMax(ar[2]);
50:     for(i=1;i<numOfItems;i++)
51:         updateMinAndMax(ar[i]);
52:     displayMinAndMax();
53:     return 0;
54: }
55:
56: void getArray(void){
57:     //   numOfItems=getInt("Dose plithos arithmwn:");
58:
59: }
60:
61: void initMinAndMax(int n){
62:     min=n;
63:     max=n;
64: }
65:
66: void updateMinAndMax(int n){
67:     if(n<min)
68:         min=n;
69:     if(n>max)
70:         max=n;
71: }
72:
73: void displayMinAndMax(void){
74:     printf("Min=%d \tMax=%d\n",min,max);
75: }
```