

# Αντικειμενοστρεφής Προγραμματισμός (Object-Oriented Programming)

(CEID\_NNY106)

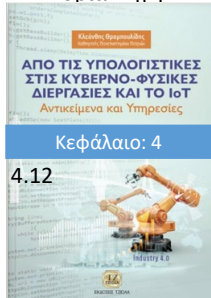
## LEGO Approach - Activity 4.10 Producer/Consumer

### Java

High-level programming  
language



Κύρια Πηγή



Java is a high-level, class-based, object-oriented programming language that is designed to have as few implementation dependencies as possible.

[Wikipedia](#)

**Designed by:** James Gosling

**First appeared:** May 23, 1995; 27 years ago

**Paradigm:** Multi-paradigm: generic, object-oriented (class-based), functional, imperative, reflective, concurrent

Kleanthis Thramboulidis

Prof. of Software and System Engineering

University of Patras

<https://sites.google.com/site/thramboulidiskleanthis/>

## Πρόβλημα Παραγωγού - Καταναλωτή

- Είναι ένα πολύ γνωστό πρόβλημα στην περιοχή των υπολογιστών
- Αποτελεί την **αφαιρετική διατύπωση ενός συνόλου προβλημάτων** που έχουν ως κοινό χαρακτηριστικό την ύπαρξη δύο τουλάχιστο οντοτήτων, ενός Παραγωγού και ενός Καταναλωτή.
- Ο παραγωγός παράγει αγαθά
- Ο καταναλωτής καταναλώνει τα αγαθά αυτά.

