

# Ανάλυση της Απόδοσης Πληροφοριακών Συστημάτων

## Διαδικασίες Markov Διακριτού Χρόνου

Γιάννης Γαροφαλάκης

# Αλυσίδες Markov διακριτού χρόνου

- Η ΣΔ καταλαμβάνει διακριτές θέσεις (τιμές) και οι αλλαγές μεταξύ αυτών των θέσεων γίνονται μόνο σε διακριτές χρονικές στιγμές
- Η υπό συνθήκη πιθανότητα να γίνει η μετάβαση της διαδικασίας από την κατάσταση  $i_{n-1}$  όπου είναι στο βήμα  $(n-1)$ , στην κατάσταση  $j$  κατά το βήμα  $n$  (ιδιότητα Markov):

$$P[X_n = j | X_1 = i_1, X_2 = i_2, \dots, X_{n-1} = i_{n-1}] = P[X_n = j | X_{n-1} = i_{n-1}]$$

Πιθανότητα μετάβασης ενός βήματος

# Ομογενείς αλυσίδες Markov

- Αν οι **πιθανότητες μετάβασης ενός βήματος** είναι ανεξάρτητες του  $n$ , τότε έχουμε μια **ομογενή** αλυσίδα Markov. Ορίζουμε:

$$p_{ij} \equiv P[X_n = j \mid X_{n-1} = i]$$

- Πιθανότητες μετάβασης  $m$ -βημάτων:

$$p_{ij}^{(m)} \equiv P[X_{n+m} = j \mid X_n = i]$$

- Εύκολα βγαίνει:  $p_{ij}^{(m)} = \sum_k p_{ik}^{(m-1)} p_{kj}$

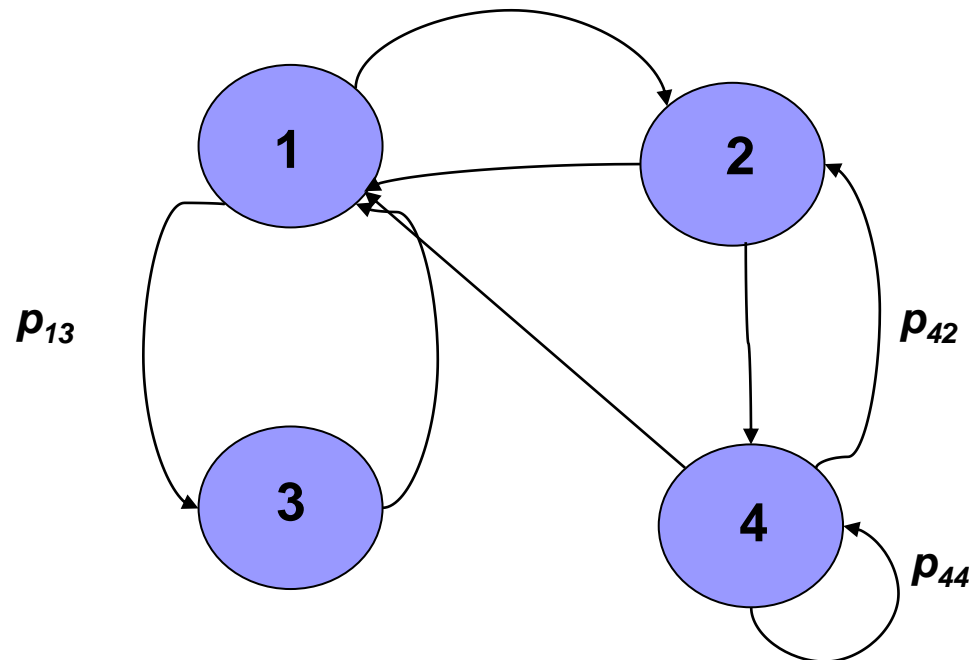
- Δηλαδή, αν πρόκειται να «ταξιδέψουμε» από την  $E_i$  στην  $E_j$  μέσα σε  $m$  βήματα, πρέπει να το κάνουμε «ταξιδεύοντας» πρώτα από την  $E_i$  σε κάποια  $E_k$  μέσα σε  $(m-1)$  βήματα και μετά από την  $E_k$  στην  $E_j$  στο επόμενο βήμα

# Ορισμοί για αλυσίδες Markov (1)

- **Αμείωτη**: κάθε κατάσταση της μπορεί να προσπελασθεί από όλες τις υπόλοιπες καταστάσεις. Δηλαδή, υπάρχει ένας ακέραιος  $m_0$  για κάθε ζευγάρι καταστάσεων  $E_i, E_j$ :

$$p_{ij}^{(m_0)} > 0$$

ΑΜΕΙΩΤΗ ΑΛΥΣΙΔΑ

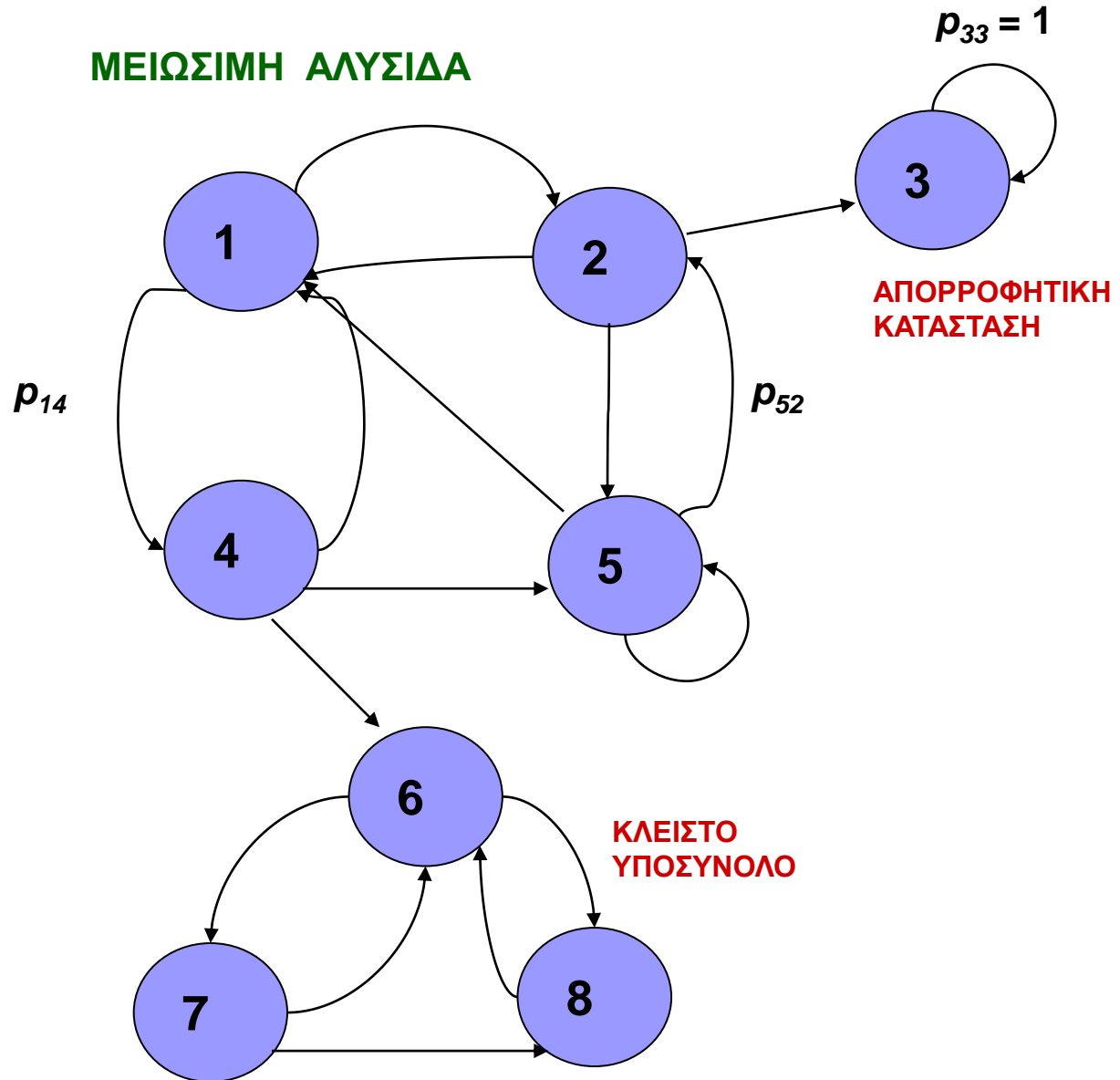


# Ορισμοί για αλυσίδες Markov (2)

- Ένα υποσύνολο καταστάσεων  $A1$  λέγεται **κλειστό** αν δεν είναι δυνατή καμία μετάβαση ενός βήματος από οποιαδήποτε κατάσταση του  $A1$  σε οποιαδήποτε κατάσταση εκτός του  $A1$ .
- Αν το  $A1$  αποτελείται από μια μόνο κατάσταση, έστω  $E_i$ , τότε αυτή καλείται **απορροφητική** κατάσταση. Μια αναγκαία και ικανή συνθήκη ώστε να είναι η  $E_i$  απορροφητική, είναι  $p_{ii} = 1$ .
- Αν μία αλυσίδα περιέχει κλειστά υποσύνολα, η αλυσίδα λέγεται **μειώσιμη**.

# Παράδειγμα

ΜΕΙΩΣΙΜΗ ΑΛΥΣΙΔΑ



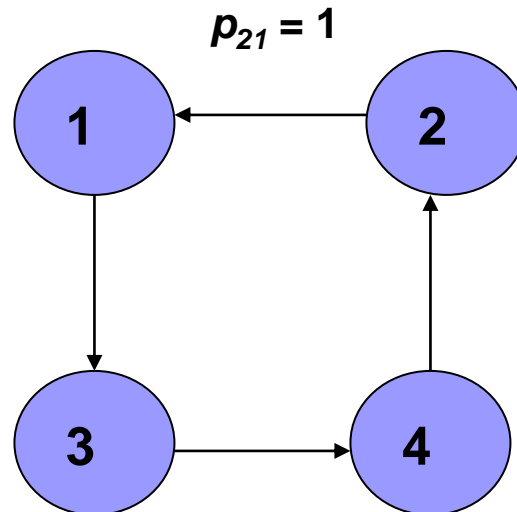
# Ορισμοί για αλυσίδες Markov (3)

- $f_j^{(n)} \equiv \text{Prob} [ \text{Η πρώτη επιστροφή στην } E_j \text{ γίνεται μετά από } n \text{ βήματα από την αναχώρηση από την } E_j ]$
- $f_j = \sum_{n=1}^{\infty} f_j^{(n)} = \text{Prob}[ \text{Κάποτε να επιστρέψουμε στην } E_j ]$
- Αν η πιθανότητα να επιστρέψουμε κάποτε στην κατάσταση  $E_j$ ,  $f_j$ , είναι  $f_j = 1$ , η κατάσταση  $E_j$  λέγεται **επαναληπτική**.
- Αν  $f_j < 1$ , λέγεται **μεταβατική**.

# Ορισμοί για αλυσίδες Markov (4)

- Αν τα μόνα δυνατά βήματα κατά τα οποία μπορούμε να επιστρέψουμε στην  $E_j$  είναι  $\gamma, 2\gamma, 3\gamma, \dots$ , ( $\gamma$  ο μεγαλύτερος τέτοιος ακέραιος) τότε η  $E_j$  λέγεται **περιοδική** με περίοδο  $\gamma$ . Αν  $\gamma = 1$  τότε η  $E_j$  είναι **μη-περιοδική**.

## ΠΕΡΙΟΔΙΚΗ ΑΛΥΣΙΔΑ





# Ορισμοί για αλυσίδες Markov (5)

- Για τις καταστάσεις με  $f_j = 1$ , ορίζουμε το **Μέσο Χρόνο Επανάληψης της** (επιστροφής στην)  $E_j$  :

$$M_j \equiv \sum_{n=1}^{\infty} n f_j^{(n)}$$

- Αν ο μέσος χρόνος επιστροφής στην  $E_j$ ,  $M_j$ , είναι  $M_j = \infty$ , η  $E_j$  λέγεται **μηδενικά επαναληπτική**, ενώ αν είναι  $M_j < \infty$ , η  $E_j$  λέγεται **βέβαια επαναληπτική**.

# Θεώρημα 1

- Οι καταστάσεις μιας αμείωτης αλυσίδας Markov είναι είτε **όλες μεταβατικές**, είτε **όλες βέβαια επαναληπτικές** ή **όλες μηδενικά επαναληπτικές**. Αν είναι περιοδικές, τότε όλες οι καταστάσεις έχουν την ίδια περίοδο  $\gamma$ .

# Πιθανότητες μόνιμης κατάστασης

- $\pi_j^{(n)} \equiv P[X_n = j]$  : Πιθανότητα να βρεθεί το σύστημα (η αλυσίδα Markov) στην κατάσταση  $E_j$  κατά το  $n$ -στο βήμα.
- $\{\pi_j\}$  : στάσιμη κατανομή πιθανοτήτων που περιγράφει την πιθανότητα να βρεθεί το σύστημα στην κατάσταση  $E_j$  κάποια χρονική στιγμή στο απώτερο μέλλον.

**Πιθανότητες Μόνιμης Κατάστασης:**  $\pi_j = \lim_{n \rightarrow \infty} \pi_j^{(n)}$

- Στην στάσιμη κατανομή, η επίδραση της κατανομής αρχικής κατάστασης  $\{\pi_j^{(0)}\}$  έχει εξαφανιστεί
- Το να βρούμε τα  $\{\pi_j\}$  είναι το πιο σημαντικό τμήμα της ανάλυσης των αλυσίδων Markov

# Θεώρημα 2

Σε μια **αμείωτη** και **μη-περιοδική ομογενή αλυσίδα Markov**, οι πιθανότητες μόνιμης κατάστασης  $\pi_j = \lim_{n \rightarrow \infty} \pi_j^{(n)}$  υπάρχουν πάντα, και είναι ανεξάρτητες από την κατανομή της αρχικής κατάστασης.

Επίσης ισχύει:

1. Είτε όλες οι καταστάσεις είναι **μεταβατικές** ή όλες είναι **μηδενικά επαναληπτικές**, οπότε  $\pi_j = 0$  και δεν υπάρχει κατανομή μόνιμης κατάστασης.
2. Είτε όλες οι καταστάσεις είναι **βέβαια επαναληπτικές** και τότε  $\pi_j > 0$  για όλα τα  $j$ , στην οποία περίπτωση το σύνολο  $\{\pi_j\}$  είναι μια κατανομή μόνιμης κατάστασης και

$$\pi_j = \frac{1}{M_j}$$

Στην τελευταία περίπτωση οι ποσότητες  $\pi_j$  καθορίζονται κατά μοναδικό τρόπο από τις εξής εξισώσεις:

$$1 = \sum_i \pi_i$$

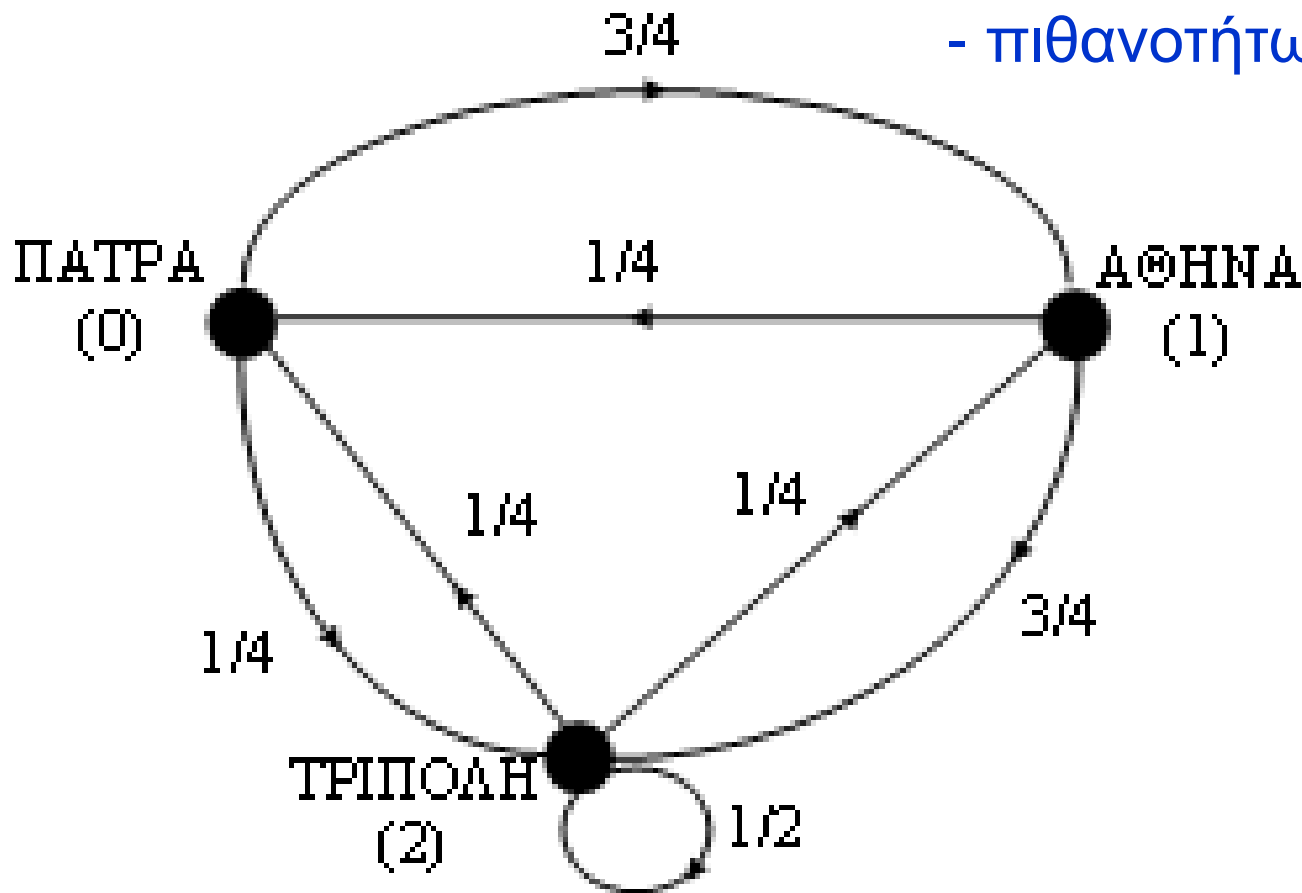
$$\pi_j = \sum_i \pi_i p_{ij}$$

# Ορισμοί Markov αλυσίδων (συνέχεια)

- Μια κατάσταση  $E_j$  λέγεται **εργοδική**, αν είναι μη-περιοδική και βέβαια επαναληπτική.  
Δηλαδή αν  $f_j = 1$ ,  $M_j < \infty$  και  $\gamma = 1$ .
- Αν όλες οι καταστάσεις μιας αλυσίδας Markov είναι **εργοδικές**, τότε η αλυσίδα Markov λέγεται και η ίδια **εργοδική**.

# Παράδειγμα

Διάγραμμα καταστάσεων -  
- πιθανοτήτων μεταβάσεων



# Υπολογισμός πιθανοτήτων μόνιμης κατάστασης

- $\vec{\mathbf{P}} = [p_{ij}]$  πίνακας μεταβάσεων

- $\vec{\pi} = [\pi_0, \pi_1, \pi_2, \dots,]$  διάνυσμα πιθανοτήτων

- Από το θεώρημα 2:  $\vec{\pi} = \vec{\pi} \cdot \vec{\mathbf{P}}$

- Στο παράδειγμα

$$\vec{\mathbf{P}} = \begin{bmatrix} 0 & 3/4 & 1/4 \\ 1/4 & 0 & 3/4 \\ 1/4 & 1/4 & 1/2 \end{bmatrix}$$

# Υπολογισμός πιθανοτήτων μόνιμης κατάστασης (2)

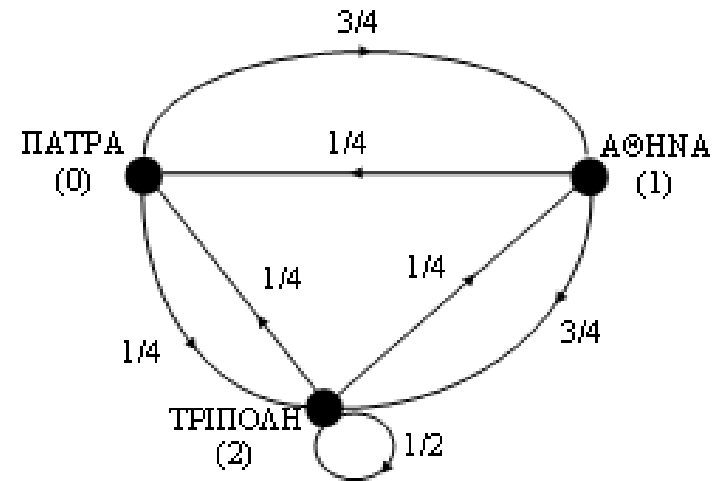
## ■ Λύνουμε τις εξισώσεις

$$\pi_0 = 0 \cdot \pi_0 + \frac{1}{4} \cdot \pi_1 + \frac{1}{4} \cdot \pi_2$$

$$\pi_1 = \frac{3}{4} \cdot \pi_0 + 0 \cdot \pi_1 + \frac{1}{4} \cdot \pi_2$$

$$\pi_2 = \frac{1}{4} \cdot \pi_0 + \frac{3}{4} \cdot \pi_1 + \frac{1}{2} \cdot \pi_2$$

$$\pi_0 + \pi_1 + \pi_2 = 1$$



Οι παραπάνω εξισώσεις προέρχονται από τις:

$$\pi_0^{(n+1)} = 0 \cdot \pi_0^{(n)} + \frac{1}{4} \cdot \pi_1^{(n)} + \frac{1}{4} \cdot \pi_2^{(n)}$$

$$\pi_1^{(n+1)} = \frac{3}{4} \cdot \pi_0^{(n)} + 0 \cdot \pi_1^{(n)} + \frac{1}{4} \cdot \pi_2^{(n)}$$

$$\pi_2^{(n+1)} = \frac{1}{4} \cdot \pi_0^{(n)} + \frac{3}{4} \cdot \pi_1^{(n)} + \frac{1}{2} \cdot \pi_2^{(n)}$$

$$\pi_0^{(n)} + \pi_1^{(n)} + \pi_2^{(n)} = 1$$

για  $n \rightarrow \infty$



# Υπολογισμός πιθανοτήτων μόνιμης κατάστασης (3)

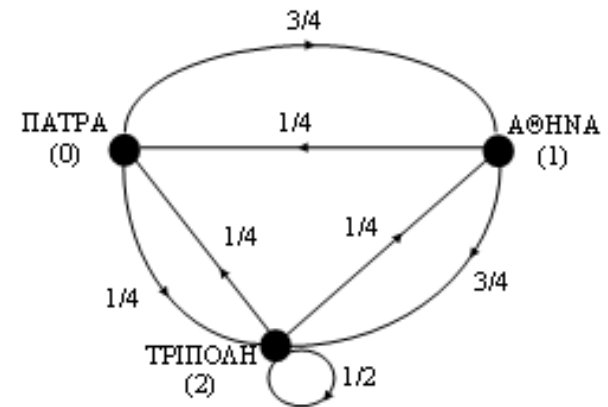
## ■ Αποτέλεσμα:

$$\pi_0 = 1/5 = 0.20$$

$$\pi_1 = 7/25 = 0.28$$

$$\pi_2 = 13/25 = 0.52$$

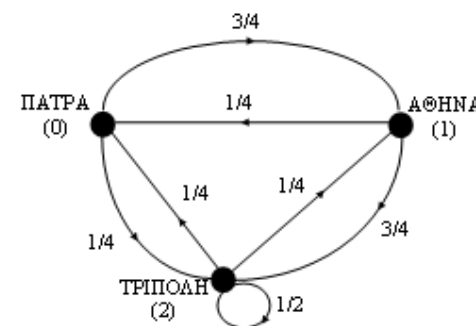
Πιθανότητες Μόνιμης Κατάστασης



# Ανάλυση μεταβατικής συμπεριφοράς συστήματος (1)

- Υπολογισμός πιθανοτήτων  $\pi_j^{(n)}$  : η πιθανότητα να βρεθούμε στην κατάσταση  $E_j$  τη χρονική στιγμή  $n$ .
- $\vec{\pi}^{(n)} \equiv [\pi_0^{(n)}, \pi_1^{(n)}, \pi_2^{(n)}, \dots]$  διάνυσμα πιθανοτήτων στο βήμα  $n$
- Ισχύει ότι 
$$\vec{\pi}^{(n)} = \vec{\pi}^{(n-1)} \cdot \mathbf{P}$$
$$\vec{\pi}^{(n)} = \vec{\pi}^{(0)} \cdot (\mathbf{P})^n$$

# Ανάλυση μεταβατικής συμπεριφοράς συστήματος (2)



- Στο παράδειγμα των πόλεων, έστω ότι η αρχική κατανομή είναι η  $\vec{\pi}^{(0)} = [1, 0, 0]$ , δηλαδή αρχική πόλη είναι η Πάτρα.
- Στον παρακάτω πίνακα φαίνεται η ακολουθία τιμών των πιθανοτήτων σε κάθε βήμα.

n	0	1	2	3	4	...	$\infty$
$\pi_0^{(n)}$	1	0	0.250	0.187	0.203	...	0.20
$\pi_1^{(n)}$	0	0.75	0.062	0.359	0.254	...	0.28
$\pi_2^{(n)}$	0	0.25	0.688	0.454	0.543	...	0.52

- Οι ποσότητες συγκλίνουν πολύ γρήγορα προς τις οριακές τιμές της μόνιμης κατάστασης.

# Χρόνος παραμονής σε μια κατάσταση

*Prob [ Το σύστημα να παραμείνει στην  $E_i$  για ακριβώς  $m$  επιπλέον βήματα, δεδομένου ότι έχει μόλις εισέλθει στην  $E_i ] = (1 - p_{ii}) p_{ii}^m$*

Γεωμετρική κατανομή  
(Ιδιότητα αμνησίας)