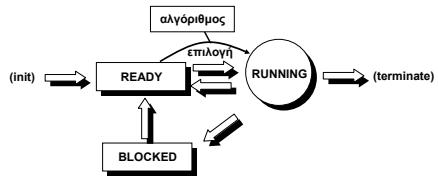


Χρονοδρομολόγηση I

Μοντέλα διεργασιών, Προθεσμίες και Αλγόριθμοι

Μ.Στεφανιδάκης

Χρονοδρομολόγηση (scheduling)



- Αλγόριθμος χρονοδρομολόγησης
 - Επιλογή διεργασίας προς εκτέλεση
 - Τήρηση περιορισμών διεργασιών

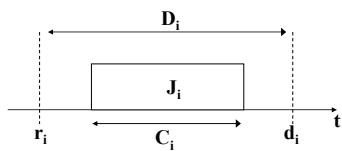
Χρονοδρομολόγηση

- Χρονοδρομολόγηση σε πραγματικό χρόνο:
 - Κατανομή “υπολογιστικής” ισχύος
 - Χρήση CPU
 - με εξασφάλιση περιορισμών διεργασιών
 - Χρονικές προθεσμίες (deadlines)
 - Σειρά εκτέλεσης
 - Χρήση κοινών πόρων

Δυνατότητα χρονοδρομολόγησης (schedulability)

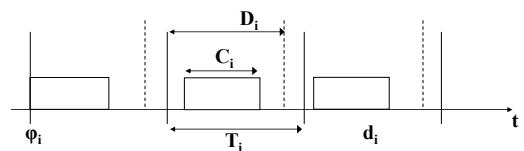
- Δυνατότητα χρονοδρομολόγησης ομάδας διεργασιών
 - Με συγκεκριμένους περιορισμούς
 - Μπορούν να εξασφαλιστούν οι περιορισμοί αυτοί;
 - Υπολογισμός on-line
 - τεστ αποδοχής (acceptance test)
 - τι συμβαίνει σε περίπτωση απόρριψης;

Μοντέλο εκτέλεσης διεργασίας J_i



- r_i : χρόνος έκδοσης (release ή arrival time)
 - J_i γίνεται READY
- C_i : χρόνος εκτέλεσης (execution time)
- D_i : σχετική προθεσμία (relative deadline)
 - διαθέσιμος χρόνος ολοκλήρωσης

Περιοδικές διεργασίες



- ϕ_i : έκδοση πρώτου τμήματος διεργασίας (phase)
- T_i : χρόνος μεταξύ διαδοχικών εκδόσεων (min)
 - Περίοδος
 - Και προθεσμία αν δεν ορίζεται το D_i
- U_i : χρησιμοποίηση (utilization) = C_i/T_i

Μη περιοδικές διεργασίες

- Άγνωστος χρόνος έκδοσης (άφιξης)
 - Εξωτερικά γεγονότα
- Συνύπαρξη με περιοδικές διεργασίες
- Προθεσμίες
 - Soft ή καθόλου: μη περιοδικές διεργασίες
 - Hard: σποραδικές διεργασίες

Λειτουργικά Συστήματα Πραγματικού Χρόνου – “Χρονοδρομολόγηση I”

7

Χρόνος εκτέλεσης

- Πώς υπολογίζεται;
 - Κρίσιμο μέγεθος
 - Είσοδος σε όλους τους αλγορίθμους χρονοδρομολόγησης
- Χρόνος εκτέλεσης χειρότερης περίπτωσης
 - Worst Case Execution Time (WCET)
 - Η μόνη προσέγγιση του πραγματικού χρόνου εκτέλεσης!
 - Ακρίβεια προσέγγισης
 - Ασφάλεια λειτουργιών πραγματικού χρόνου
 - Αποδοτική χρησιμοποίηση CPU

Λειτουργικά Συστήματα Πραγματικού Χρόνου – “Χρονοδρομολόγηση I”

8

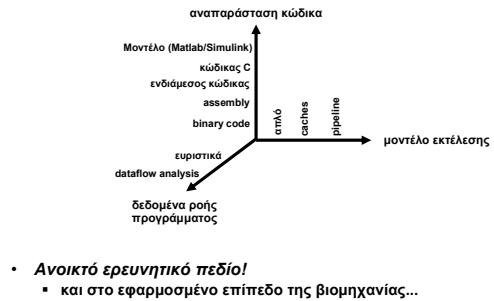
Υπολογισμός WCET

- Στατικά
 - Υψηλή περιγραφή αλγορίθμου:
 - Εξαγωγή μονοπατιών (ροής) εκτέλεσης
 - Χαμηλό επίπεδο (κώδικας μηχανής)
 - Υπολογισμός χρονικών καθυστερήσεων
 - Εξαρτάται από σύστημα εφαρμογής!
- Μέσω μετρήσεων
 - Ευριστικές μέθοδοι
 - Επιλεγμένα σετ δεδομένων εισόδου
- Στοχαστικά

Λειτουργικά Συστήματα Πραγματικού Χρόνου – “Χρονοδρομολόγηση I”

9

Υπολογισμός WCET



Λειτουργικά Συστήματα Πραγματικού Χρόνου – “Χρονοδρομολόγηση I”

10

Υλικό: παράγοντες απροσδιοριστίας

- Επίδραση στον χρόνο εκτέλεσης
 - Μνήμες cache
 - Pipeline επεξεργαστή
 - Διακοπές (interrupts)
 - DMA, ανανέωση DRAM κ.λ.π.

Λειτουργικά Συστήματα Πραγματικού Χρόνου – “Χρονοδρομολόγηση I”

11

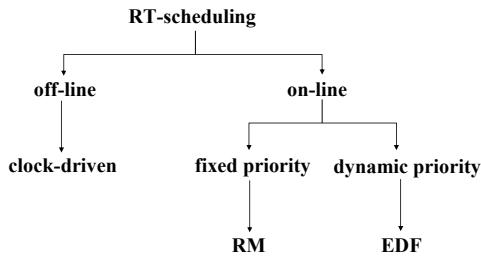
Μοντέλο εκτέλεσης διεργασίας: παραδοχές και διορθώσεις

- Περιοδικές διεργασίες
 - μοντέλο server για μη περιοδικές
- Προσθήκη καθυστερήσεων για:
 - context-switching
 - διαμοιρασμό πόρων
 - αυτο-αδρανοποίηση (self-suspending)
- Προεκτοπιστικό (preemptive) σύστημα
- Εκτέλεση χρονοδρομολογητή
 - σε κάθε scheduling event (δημιουργία, τερματισμός διεργασίας)

Λειτουργικά Συστήματα Πραγματικού Χρόνου – “Χρονοδρομολόγηση I”

12

Μέθοδοι χρονοδρομολόγησης

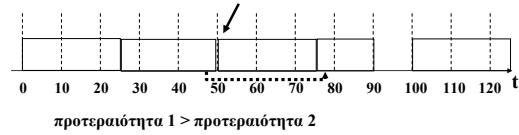


Λειτουργικά Συστήματα Πραγματικού Χρόνου – “Χρονοδρομολόγηση I”

13

Προτεραιότητα διεργασιών

(C₁=25, T₁=50) (C₂=40, T₂=100)



προτεραιότητα 1 > προτεραιότητα 2

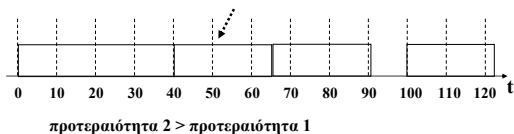
- **Σχήμα fixed-priority:**
 - σταθερή προτεραιότητα σε όλη τη διάρκεια εκτέλεσης.
- **Χρονοδρομολόγηση με βάση προτεραιότητες.**
 - *Μέθοδος επιλογής προτεραιοτήτων;*

Λειτουργικά Συστήματα Πραγματικού Χρόνου – “Χρονοδρομολόγηση I”

14

Προτεραιότητα διεργασιών

(C₁=25, T₁=50) (C₂=40, T₂=100)



προτεραιότητα 2 > προτεραιότητα 1

- **Rate Monotonic scheduling**
 - ανάθεση προτεραιοτήτων πριν την εκτέλεση
 - “όσο μικρότερη η περίοδος, τόσο μεγαλύτερη η προτεραιότητα”
 - θα διάλεγε μεγαλύτερη προτεραιότητα για διεργασία-1

Λειτουργικά Συστήματα Πραγματικού Χρόνου – “Χρονοδρομολόγηση I”

15

Αλγόριθμος RM

- Ο αλγόριθμος RM είναι βέλτιστος (optimal) μεταξύ fixed-priority αλγορίθμων:
 - “εάν μία ομάδα διεργασιών δεν μπορεί να χρονοδρομολογηθεί με τον RM, δεν μπορεί με κανέναν άλλον fixed-priority αλγόριθμο”
- **Αλλά (ίσως) δεν χρησιμοποιεί πλήρως CPU**

$$U = \sum_i \frac{C_i}{T_i}$$

Λειτουργικά Συστήματα Πραγματικού Χρόνου – “Χρονοδρομολόγηση I”

16

Ικανότητα χρονοδρομολόγησης RM

- Όριο U με χρήση του RM για n διεργασίες:

$$U_{RM} = n(2^{1/n} - 1)$$
 - όταν περίοδος ίση με προθεσμία!
 - τείνει στο 69% (0.693)
- κάθε σύνολο διεργασιών με U μικρότερο του U_{RM} μπορεί να χρονοδρομολογηθεί επιτυχώς
 - **ικανή αλλά όχι αναγκαία συνθήκη!**
 - λεπτομερέστερος υπολογισμός:
 - αρμονικές περιόδοι διεργασιών $\Rightarrow U_{RM}=1$

Λειτουργικά Συστήματα Πραγματικού Χρόνου – “Χρονοδρομολόγηση I”

17

Δυναμική ανάθεση προτεραιοτήτων

- Όταν οι διεργασίες αλλάζουν “προτεραιότητα” κατά τη διάρκεια εκτέλεσης
 - καλύτερη χρησιμοποίηση επεξεργαστή
 - πολυπλοκότερη χρονοδρομολόγηση
 - μεγαλύτερος κώδικας
 - “ευριστικοί” αλγόριθμοι
 - λιγότερο προβλέψιμη συμπεριφορά σε υπερφόρτωση
- **τρέχουσα προτεραιότητα υπολογίζεται από διάφορες παραμέτρους**
 - προθεσμίες

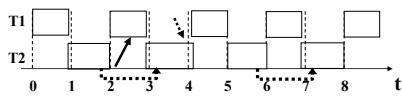
Λειτουργικά Συστήματα Πραγματικού Χρόνου – “Χρονοδρομολόγηση I”

18

Αλγόριθμος EDF

$U = 0.91$

($C_1=0.9, T_1=2$) ($C_2=2.3, T_2=5$)



- **Earliest Deadline First (EDF)**
- “εκτέλεση της διεργασίας με την αμεσότερη (απόλυτη) προθεσμία”

Ικανότητα χρονοδρομολόγησης EDF

- “εάν υπάρχει τρόπος ορθής χρονοδρομολόγησης ομάδας διεργασιών, ο τρόπος που υπολογίζει ο EDF είναι ορθός”
- Κριτήριο δυνατότητας χρονοδρομολόγησης ομάδας n διεργασιών (ικανή μόνο συνθήκη) :

$$\sum_i \frac{C_i}{\min(T_i, D_i)} \leq 1$$

πρόβλεψη και της περίπτωσης $T_i \neq D_i$
(αν $D_i = T_i$ τότε ικανή και αναγκαία συνθήκη)

Σύγκριση μεθόδων χρονοδρομολόγησης

- **Fixed Priority**
 - μεγαλύτερη προβλεψιμότητα
 - μικρότερη χρησιμοποίηση CPU
 - γενικευμένη χρήση σε εμπορικά ΛΣ
- **Dynamic Priority**
 - καλύτερη χρησιμοποίηση CPU
 - ασταθής συμπεριφορά σε κατάσταση υπερφόρτωσης
 - υποστηρίζεται από νεώτερα ΛΣ